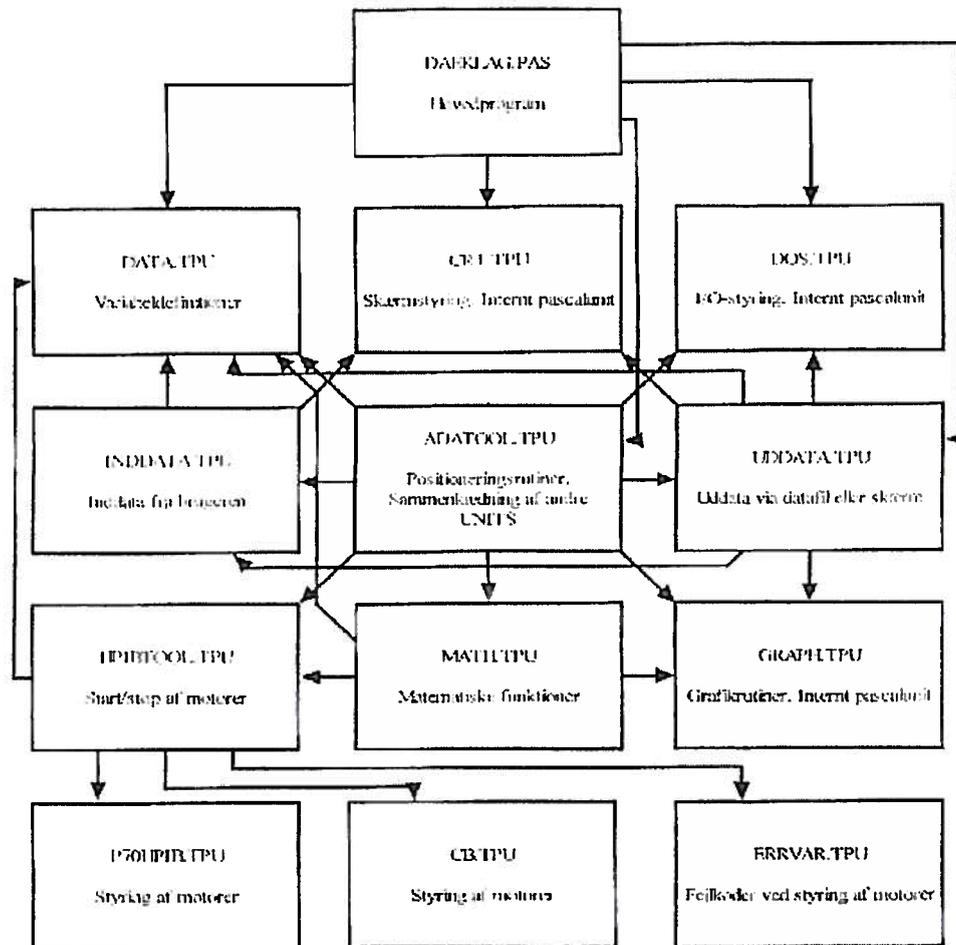


Claus Rudbeck

**Programdokumentation til Styringsprogram til  
Solar-tracker**



**SAGSRAPPORT**

**BYG • DTU SR-01-03**

1995

ISSN 1396-402X

## Indholdsfortegnelse:

1. Indledning .....	4
2. Dokumentation af unit <i>adatoool</i> .....	7
2.1 Funktions/procedurekald i proceduren <i>initier</i> .....	7
2.2 Funktions/procedurekald i proceduren <i>set_start_pos</i> .....	9
2.3 Funktions/procedurekald i proceduren <i>tidsstep</i> .....	10
3. Procedurekald i transmittansmålingsprogram .....	18
3.1 Variabelforklaring til procedure <i>initier</i> .....	20
3.2 Variabelforklaring til procedure <i>set_start_pos</i> .....	22
3.3 Variabelforklaring til procedure <i>tidsstep</i> .....	24
4. Implementering af procedurer i solfangerprogram .....	27
5. Beskrivelse af hardware .....	30
5.1 Samleboks til pulstæller .....	30
5.2 Mobil skyggeklods til diffus-strålingssolarimeter .....	30
6. Litteraturliste .....	32
Appendix A. Positionering ved tracking med vinkelforskel .....	33
A.1 Fremgangsmåde for beregninger .....	33
A.2 Fastlæggelse af planer .....	34
A.3 Opstilling af planernes ligninger .....	34
A.4 Rumvinkel mellem solpunktsvektor og fladenormal .....	38
A.5 Forskydningen af azimut og hældning bestemmes .....	39
Appendix B. Kildekode til transmittans- og delprogrammer .....	44
B.1 Kildekode til ADATOOL.TPU .....	46
B.2 Kildekode til DATA.TPU .....	68
B.3 Kildekode til DAEKLAG.EXE .....	71
B.4 Kildekode til HPIBTOOL.TPU .....	72
B.5 Kildekode til INDDATA.TPU .....	74
B.6 Kildekode til MATH.TPU .....	81

---

B.7 Kildekode til UDDATA.TPU .....	87
Appendix C. Reserverede navne i styringsprogram .....	93
C.1 Reserverede UNIT-navne .....	93
C.2 Reserverede PROCEDURE-navne .....	93
C.3 Reserverede FUNCTION-navne .....	94
C.4 Reserverede TYPE-navne .....	94
C.5 Reserverede VAR-navne .....	95
C.6 Reserverede CONST-navne .....	101

## 1. Indledning:

Denne rapport indeholder programdokumentationen for dels et delprogram til styring af et trackingsystem og dels et program, der benytter dette delprogram til at foretage målinger af transmittans for dæklag. Såvel transmittansmålingsprogrammet som delprogrammet er opbygget i Borland Pascal v7.0, og er compileret i *Real mode* til brug for afvikling på en processor af 80X86-familien. Kildekoden til programmet til transmittansmålinger og delprogrammerne (positioneringsrutinerne) kan findes i Appendix B fra side 44 til side 92.

Positioneringsrutinerne kræver, at der er tilsluttet et HPIB-interfacekort til computeren, hvor der er monteret et pulstællerkort i kortposition 4. Imellem pulsgiverne og pulstællerkortet skal der være indsat en "samleboks" for pulssignalerne. Samleboksens funktion er at samle pulserne fra de tre pulsgivere til et signal, der går videre til pulstællerkortet. Yderligere beskrivelse af samleboksen kan findes på side 30. I kortposition 2 kræves desuden et 20-kanals målekort, som kan måle spændingsforskelle. Spændingsforskellene stammer enten fra solarimetrene eller hvis kontakterne ved endestoppene slutes. Af de 20 kanaler, der er på kortet i position 2, er kun de første 9 brugt (kanal 40-48 incl.) til positionerings- og dæklagsrutiner, hvorfor kanal nummer 49-59 kan bruges til andre formål, hvis det ønskes. Kortposition 0, 1 og 3 bruges ikke i transmittansmålingsprogrammet eller i positioneringsrutinerne, og er dermed frilagt til andre formål. Dette kunne eksempelvis være temperaturmålinger ved effektivitetsmålinger på solfangere.

Udover HPIB-interfacekortet kræver positioneringsrutinerne at der er tilsluttet en relæ-boks, hvor det er muligt at åbne eller lukke relæer. Disse relæer bruges til angive en rotationsretning for motorerne og om motorerne skal køre eller ej. En oversigt over relænumre for de tre motorer og relæernes funktion fremgår af programudskriften for *data* på side 68.

Delprogrammet *adatool* er opbygget som en *unit* i Borland Pascal v7.0, hvilket betyder, at et hovedprogram kan kalde funktioner og procedurer fra dette delprogram ved en simpel henvisning. Fra delprogrammet *adatool* henvises til andre delprogrammer (procedurer og funktioner). Disse procedurer og funktioner er oprettet for at lette overskueligheden i programmet, og indeholder variabelerkåringer, matematiske hjælpefunktioner og funktioner til styring af motorerne. Delprogrammet *adatool* er ikke noget egentligt program, idet alle kode-linierne i delprogrammet er procedurer eller funktioner. *Adatool* kan kun udføre dets instruktioner, hvis der er et hovedprogram, der kan kalde disse procedurer og funktioner med de relevante parametre. Et eksempel på et hovedprogram, der bruger instruktionerne i *adatool*, er programmet til måling af transmittans gennem dæklag. På tilsvarende måde er det muligt at benytte positioneringsrutinerne

i andre allerede eksisterende programmer: Solfangerprøvningsprogram og Metsetprogram. Eksempler på en sådan implementering i disse programmer kan ses i kapitel 4: Implementering af procedurer i solfangerprogram.

Overordnet kan antallet af kald fra hovedprogrammet til delprogrammet begrænses til to.

I starten af hovedprogrammet kaldes proceduren *initier*. Ved dette kald anføres tillige nogle parametre, der forklares senere i programdokumentationen. Denne procedure giver brugeren mulighed for at indtaste relevante måleparametre, nulstille målekort i PC'en og rotere målefladen til en fast udgangsposition.

Det andet kald fra hovedprogrammet er kaldet af proceduren *tidsstep*. Dette kald gentages med jævne mellemrum i løbet af en måling. Ved procedurekaldet anføres tillige en række parametre. Disse parametre beskrives senere i programdokumentationen. Tiden mellem hvert kald af *tidsstep* er bestemt af brugeren. I *tidsstep* beregnes fladens nye position ud fra solens position, hvorefter målefladen roteres til den ønskede position.

Hvis brugeren af programmet har specificeret, at der skal foretages en transmittansmåling på et dæklag, udføres denne efter, at fladen er positioneret. Transmittansmålingen foregår ved at bestrålingsstyrken måles med pyranometre over og under af dæklaget. For at kunne måle på inhomogene dæklag, er pyranometeret, der måler stråling efter passage af dæklaget, monteret på en lille vogn. I programmet er det tillige muligt at specificere, om denne solvogn skal bevæges i små steps under dæklaget, eller om bevægelsen skal foregå kontinuert.

Af programoversigten på figur 1 kan et forenklet rutediagram af programmet ses. I øverste venstre hjørne af rutediagrammet initialiseres målekort, og konstruktionen drejes til en kendt startposition. I de næste to næste kolonner bestemmes målefladens nye position ud fra kendskab til solens position, hvorefter målefladen drejes. Hvis der skal foretages målinger på dæklag udføres instruktionerne i kolonnen yderst til venstre. Her foretages enten en kontinuert eller stepvis bevægelse af solvognen, hvor der samtidig udføres målinger af den totale, den diffuse og den transmitterede solstråling.



## 2. Dokumentation af unit *adatool*:

Hovedprocedurerne i unit *adatool* er proceduren *initier*, der er beskrevet i afsnit 2.1, og proceduren *tidsstep*, der er beskrevet i afsnit 2.3. Den første har med initialisering af måleudstyret at gøre, mens den anden procedure bruges til positionering af målefladen. For at kunne positionere målefladen i næsten den rigtige position allerede i første tidsstep, er der oprettet en lille procedure kaldet *set\_start\_pos*, hvor beskrivelsen af denne kan findes i afsnit 2.2.

### 2.1 Funktions/procedurekald i proceduren *initier*:

I løbet af et gennemløb af proceduren *initier* kaldes følgende funktioner og procedurer:

*initadatool*  
*bruger\_inddata*  
*nulstil\_flade*

Hvis det i *bruger\_inddata* bliver anført, at der ønskes foretaget måling på dækklag udføres tillige følgende procedurer:

*solvogn\_outputfil*  
*init\_solvogn*

I funktionen *initadatool* opsættes målekort (digitalvoltmeter og pulstællerkort) og relæboks til deres ønskede funktioner og måleområder. Under opsætningen defineres at pulstællerkortet sidder i slot 4 og at pulstællerkortet altid tæller op i step af en.

Input til funktion:	Ingen
Output fra funktion:	Status for målekort. Hvis målekortene bliver initialiseret uden fejl, returnerer funktionen værdien "TRUE", mens en initialisering hvori der er forekommet en fejlmeddelelse medfører, at der returneres værdien "FALSE". Er værdien "FALSE" stopper programudførelsen og der udskrives en fejlmeddelelse på skærmen.

I proceduren *bruger\_inddata*, der kan findes i unit *ind\_data*, skal brugeren af programmet indtaste relevante inddata. Hvis der ikke udføres dæklagsmålinger skal inddata der henfører til dette ikke indtastes. Variable for disse inddata og deres betydning er følgende:

<i>measure_type</i>	Målingstype (Solfanger, Metset eller Dæklagsmåling). Målingstypen er angivet som et tal mellem 1 og 3, hvor 1 er Solfanger, 2 er Metset og 3 er Dæklagsmåling
<i>tracking_type</i>	Trackingtype (Om der trackes om nul, en eller to akser). Trackingtypen er angivet som et tal mellem 1 og 4, hvor 1 er tracking udelukkende i højderetningen, 2 er tracking udelukkende i azimutretningen, 3 er tracking i både højde- og azimutretning og 4 er en stillestående måleopstilling.
<i>delta_azimut</i>	Vinkel mellem målefladens normal og solens azimutvinkel. Vinklen er angivet i grader
<i>delta_hæld</i>	Vinkel mellem målefladens normal og solhøjde. Vinklen er angivet i grader
<i>locked_azimut</i>	Eventuel fast azimutvinkel for målefladen. Vinklen er angivet i grader
<i>locked_hæld</i>	Eventuel fast hældningsvinkel for målefladen. Vinklen er angivet i grader
<i>h_flade_bred</i>	Højre begrænsning af måleområde for solvogn ved dæklagsmåling. Variablen angiver afstanden fra midten af måleområdet til højre begrænsning i millimeter (incl. fortegn)
<i>v_flade_bred</i>	Venstre begrænsning af måleområde for solvogn ved dæklagsmåling. Variablen angiver afstanden fra midten af måleområdet til venstre begrænsning i millimeter (incl. fortegn)
<i>solvogn_step</i>	Afstand i millimeter mellem målepunkter ved dæklagsmåling
<i>solarimeter_indsving</i>	Pause i milisekunder til indsvingning af solarimetre ved dæklagsmåling
<i>solvogn_maal_type</i>	Kontinuert eller punktvis måling på solarimetrene ved dæklagsmåling. Måletypen afgives som et tal mellem 1 og 2, hvor 1 er en punktvis måling, mens 2 er en kontinuert måling
Input til procedure:	Ingen ekstern input - kun brugerindtastet
Output fra procedure:	De ovenfor nævnte inddata

I proceduren *nulstil\_flade* drejes og vippes målefladen til en kendt udgangsposition. Denne position er bestemt af nogle endestop, der er monteret på konstruktionen. Når disse endestop nås gives en spændingsforskel på en forudbestemt kanal, som kan måles via digitalvoltmeteret. Kanalnumre for endestop og relænumre for motorerne er defineret i et unit kaldet *data*. Kildekoden til *data* kan findes på side 68.

Input til procedure: Ingen  
Output fra procedure: Målefladens azimut- og hældningsvinkel

Proceduren *solvogn\_outputfil* udføres kun hvis der skal foretages målinger på dækklag. I denne procedure oprettes en uddatafil til brug for skrivning af måledata. I toppen af denne fil udskrives tillige de parametre for målingen, der er indtastet af brugeren i proceduren *bruger\_inddata*. Hvis der udføres effektivitetsmålinger på en solfanger eller der udføres målinger på Metset-kassen, skal brugeren selv sørge for lagring af disse data i en uddatafil ved modificering af eksisterende programmer.

Input til procedure: Brugerangivne parametre fra proceduren *bruger\_inddata*  
Output fra procedure: En tekst-fil på computerens harddisk hvor brugerens inddata for målingen er angivet

Proceduren *init\_solvogn* bruges til at initialisere solvognen. Initialiseringen indebærer at aktuatorarmen, som solvognen er påspændt, forkortes mest muligt. Efter denne forkortelse køres solvognen ind til det sted på måleplanet, hvor målingen skal starte. Beregningen af denne kørsel foretages ud fra viden om pulstælleren, motoren og aktuatorarmen.

Input til procedure: Yderposition for solvogn når aktuatorarm er forkortet mest muligt.  
Angivet af brugeren i *bruger\_inddata* som værende afstanden fra midten af målefladen til venstre begrænsning (*v\_flade\_bred*)  
Output fra procedure: Solvognens placering på glideskinnen inden målinger startes

## 2.2 Funktions/procedurekald i proceduren *set\_start\_pos*:

Proceduren *set\_start\_pos* bruges til at sætte fladens orientering til en startposition, der er i nærheden af fladens ønskede orientering i første tidsstep. Begrundelsen for at sætte fladens orientering før første tidsstep er, at det første tidsstep ellers ville tage alt for lang tid, hvis konstruktionen eksempelvis skulle dreje en halv omgang eller mere. For at minimere denne drejning i første tidsstep sættes fladens orientering derfor til solens position med forbehold for vinkelforskydninger i de azimut- og hældningsretning. I proceduren *set\_start\_pos* udføres følgende funktioner og procedurer:

*getdate*

*gettime*

*slet\_linje*

---

*solpos*  
*beregn\_flade\_orient*  
*roter\_flade*

Beskrivelserne af funktionerne og procedurerne kan findes i kapitel 2.3 *Funktions/procedurekald* i *proceduren tidsstep*:

### **2.3 Funktions/procedurekald i *proceduren tidsstep*:**

I løbet af et tidsstep gennemløbes *proceduren tidsstep*. Handlingerne i tidssteppet er normalt en positionering eventuelt efterfulgt af en dæklagsmåling. Hvis der foretages en dæklagsmåling, hvor solvognen bevæges i step, kan der dog godt forekomme flere kald af positioneringsrutinen i hvert tidsstep. I *proceduren tidsstep* kaldes følgende funktioner og procedurer:

*nulstilcounter* kaldes gennem *roter\_flade*  
*getdate*  
*gettime*  
*slet\_linje*  
*solpos*  
*beregn\_flade\_orient*  
*roter\_flade*  
*i\_vinkel*

Hvis der er tale om en dæklagsmåling udføres tillige følgende procedurer:

*screen3*  
*solvogn\_travers\_kont* eller *solvogn\_travers\_step*  
*closegraph*

I *proceduren nulstilcounter* sendes en kommando til pulstællerkortet, om at den nuværende værdi af kortet skal sættes til 0. Hver gang der spørges på værdien, der er lagret i counteren (hvilket gøres i funktionen *gethpcount*) undersøges det, om denne værdi er i nærheden af den maksimalt tilladte værdi for counteren. Dette gøres for at forhindre et eventuelt overflow i pulstællerkortet. Et overflow ville ellers forekomme på et tidspunkt, da pulstællerkortet er sat til altid at tælle opad, men ikke kan tælle højere end 100000 pulser.

Input til procedure:            Intet input

Output fra procedure: Intet output

Funktionerne *getdate* og *gettime* læser klokken fra computerens indbyggede ur. Dato og tidspunkt bruges i proceduren *solpos* til at bestemme solens position på himmelbuen. *Getdate* og *gettime* er indbygget i Borland Pascals standard-biblioteker.

Input til funktioner: Intet input

Output fra funktioner: Dato, måned og årstal og tidspunkt på dagen

Proceduren *slet\_linje* sletter alt hvad der står i linjen med linjenummeret der angives som input til proceduren. Proceduren bruges til at "rense" den nederste linje på skærmen inden der sendes et nyt output.

Input til funktion: Linjenummer

Output fra funktion: Sletning af linje

Proceduren *solpos* beregner solens højde og azimutvinkel ud fra kendskab til dato, måned, årstal, tidspunkt på dagen og længde- og breddegrad for måleopstillingen. Beregningsalgoritmerne er implementeret fra [1], hvor teorien bag algoritmerne tillige er forklaret. For at lette overskueligheden i programmet er følgende matematiske funktioner implementeret:

*DegreeToRad* omregner en vinkel fra grader til radianer.

*RadToDegree* omregner en vinkel fra radianer til grader

*tan* beregner tangens til en vinkel

*arcsin* beregner arcsin til et tal og returnerer en vinkel

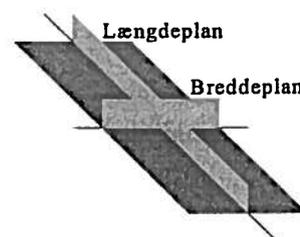
*arccos* beregner arccos til et tal og returnerer en vinkel

*daynr* beregner dagens nummer i året

Input til procedure: Årstal, måned, dato, klokkeslæt

Output fra procedure: Solhøjde og solens azimut

Proceduren *beregn\_flade\_orient* bruges til at beregne den ønskede position for målefladen. Efter denne beregning er det muligt at rotere/vippe fladen til denne position. Proceduren er lavet, for at det skal være muligt at foretage tracking et antal grader "ved siden af" solens position. Indfaldsvinklen findes da som vinklen mellem målefladens normal og en vektor, der peger mod solen. Vektoren der peger mod solen kan forekomme i 0, 1 eller 2 planer. De to planer der er tale om, er et



Figur 2. Placering af planer

breddeplan og et længdeplan, hvis placering på målefladen kan ses af figur 2. Planernes matematiske egenskaber forklares yderligere i Appendix A. Går vektoren gennem både længdeplanet og breddeplanet, er målefladen placeret vinkelret på solstrålingen (normalstråling) og indfaldsvinklen er dermed 0 i begge retninger. Hvis vektoren til solen går gennem 1 plan, kan indfaldsvinklen findes, ved at iagttage det spor vektoren mod solen efterlader i planet. Hvis målefladen eksempelvis hældes, så den komplementære vinkel til fladens hældning med vandret er et antal grader større end solhøjden, ses det, at vektoren fra fladens midte mod solen ligger i længdeplanet. Ud fra sporet som vektoren mod solen efterlader kan indfaldsvinklen findes. På tilsvarende måde kan indfaldsvinkler ved azimutændring findes. Hvis vektoren til solen ikke går gennem hverken længdeplanet eller breddeplanet, projiceres vektoren ind på hver af de to planer, hvorefter indfaldsvinklerne i begge akseretninger kan findes. Indfaldsvinklerne i de to akseretninger kan herefter kombineres til en samlet indfaldsvinkel, hvis det ønskes.

Ved rotation omkring den vandrette akse, hældningsaksen, foregår denne tracking ved siden af solens position uden større problemer, idet vipningen foretages omkring en akse, der er i samme plan som målefladen. Ved en forskydning af målefladen i forhold til solen omkring en lodret akse er denne ikke helt så let at beregne. Dette skyldes at den lodrette omdrejningsakse ikke ligger i samme plan som målefladen, undtagen når målefladen står lodret. Ændres fladens azimutvinkel i forhold til solen ses det, at vektoren drejer ud af såvel det vandrette plan såvel som det lodrette. At vektoren mod solen drejer ud af det lodrette plan er ikke overraskende. Vektoren drejer dog også ud af det vandrette plan, hvilket ikke er ønsket, idet der kun var ønsket en "ren" azimutdrejning. For at få vektoren fra fladens midtpunkt mod solen ind i det vandrette plan igen er det nødvendigt med en "kompensationsvipning". Ud fra kendskab til solens højde og azimut, målefladens orientering og de ønskede indfaldsvinkler omkring de to akser er det muligt at beregne den ønskede "kompensationsvipning". Ved enhver positioneringsberegning opstilles og løses følgende ligningssystem:

$$\begin{aligned}
 & \tan(K_1) * \cos(\gamma_s) * \cos(\alpha_s) * \cos(\gamma_p) * \cos(\alpha_p) + \\
 & \tan(K_1) * \sin(\gamma_s) * \cos(\alpha_s) * \sin(\gamma_p) * \sin(\alpha_p) + \\
 & \tan(K_1) * \sin(\alpha_s) * \sin(\alpha_p) - \\
 & \cos(\gamma_p) * \cos(\alpha_s) * \cos(\gamma_s) * \sin(\alpha_p) - \\
 & \sin(\gamma_p) * \cos(\alpha_s) * \sin(\gamma_s) * \sin(\alpha_p) - \\
 & \sin(\alpha_s) * \cos(\alpha_s) = 0
 \end{aligned}
 \tag{2.2.1}$$



Ved brug af formel (2.2.3) kan indfaldsvinklen på en flade med vilkårlig orientering beregnes.

$$\begin{aligned}
 \cos \Theta &= \sin \delta * \sin \phi * \cos \beta && - \\
 &\sin \delta * \cos \phi * \sin \beta * \cos \gamma && + \\
 &\cos \delta * \cos \phi * \cos \beta * \cos \omega && + \\
 &\cos \delta * \sin \phi * \sin \beta * \cos \gamma * \cos \omega && + \\
 &\cos \delta * \sin \beta * \sin \gamma * \sin \omega && +
 \end{aligned}
 \tag{2.2.3}$$

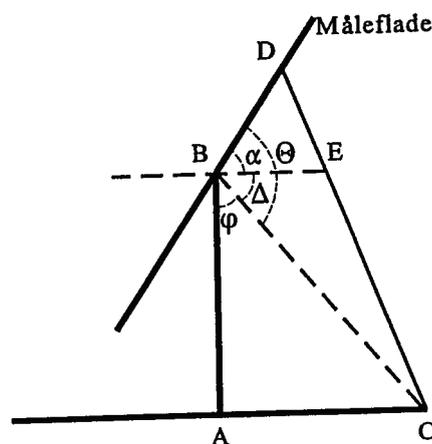
Input til procedure: Målefladens nuværende orientering, trackingtypen (rotation om 0, 1 eller 2 akser) og vinkelforskydningen i henholdsvis azimut og hældning (betegnet som  $K_1$  og  $K_2$ ).

Output fra procedure: Målefladens beregnede azimut- og hældningsvinkel

Proceduren *roter\_flade* bruges til at rotere og vippe målefladen fra en position til en anden. Kriteriet for at en motor skal starte er, at forskellen mellem den nuværende orientering af målefladen og den beregnede nye orientering af målefladen er større end en grænseværdi, der er fastlagt i unit'et *data*. Overordnet består proceduren *roter\_flade* af to dele.

I den første del af proceduren findes beregningerne, der styrer rotationen omkring den lodrette akse (azimut-drejning). Den ønskede drejning oversættes til et antal pulser, som kan tælles på HP-tællerkortet. Da tællerens status kendes inden drejningen påbegyndes, er det muligt at stoppe rotationen på det ønskede tidspunkt.

I den anden del af proceduren findes beregningerne, der styrer vipningen omkring den vandrette akse. Vipningen omkring den vandrette akse er ikke så ligefrem at beskrive som drejningen omkring den lodrette akse. Grundet den valgte udformning af dreje/vippe-mekanismen er det



Figur 3. Mål og vinkler på konstruktion

nødvendigt med en mindre omregning. Da aktuatorarmen har sit holdepunkt et stykke fra rammens omdrejningsakse, er antallet af pulser ved en vipning ikke ligefrem afhængigt af drejnings-vinklen. Ved udregning af det ønskede antal pulser ved en vipning bruges derfor funktionen *puls\_tæller*, som tager hensyn til denne ulinearitet. Bruges betegnelserne på figur 3, kan følgende udregninger foretages.

$$\phi = \text{Arctan} \frac{|AC|}{|AB|} \quad (2.2.4)$$

$$\Delta = \frac{\pi}{2} - \phi \quad (2.2.5)$$

$$\theta_0 = \alpha_0 + \Delta \quad (2.2.6)$$

$$\theta_1 = \alpha_1 + \Delta \quad (2.2.7)$$

$$|BC| = \sqrt{|AB|^2 + |AC|^2} \quad (2.2.8)$$

$$|CD_0| = \sqrt{|BD|^2 + |BC|^2 - 2 * |BD| * |BC| * \cos(\theta_0)} \quad (2.2.9)$$

$$|CD_1| = \sqrt{|BD|^2 + |BC|^2 - 2 * |BD| * |BC| * \cos(\theta_1)} \quad (2.2.10)$$

$$|\Delta CD| = | |CD_1| - |CD_0| | \quad (2.2.11)$$

I formel (2.2.6) og (2.2.9) henfører  $\theta_0$  og  $|CD_0|$  til henholdsvis en vinkel og en længde før vipningen, mens  $\theta_1$  og  $|CD_1|$  henfører til vinklen og længden efter vipningen.

Når længdeforskellen  $|\Delta CD|$  på aktuatorarmen er kendt fra formel (2.2.11), kan det ønskede antal pulser fra pulstællerkortet beregnes, idet der er en lineær sammenhæng mellem aktuatorarmens længdeændring og det registrerede antal af pulser på pulstællerkortet.

Hvis der ønskes en omregning fra et antal pulser til en vinkel for målefladen, kan proceduren *vinkel\_tæller* bruges. Princippet i udregningerne i denne procedure er som i proceduren *puls\_tæller*, men udregningerne foregår baglæns i forhold til denne.

I det tilfælde at motoren kommer til at dreje/vippe målefladen for meget, er der i programmet indlagt muligheden for at bakke konstruktionen. Dette gøres, hvis målefladen har ramt mere end et vist antal grader forbi den ønskede position. Denne størrelse er indlagt i unit'et *data*. Programmet tillader ikke at motorens retning ændres mere end 3 gange i løbet af et tidsstep. Hvis den ønskede vinkel (på nær den tilladte usikkerhed) ikke er nået indenfor disse 3 korrektioner, forsøges ikke flere korrektioner i løbet af tidssteppet. På grund af den før omtalte ulinearitet mellem antallet af pulser og vinkelændring, er det igen nødvendigt at foretage en beregning så den nøjagtige orientering/hældning af målefladen kan bestemmes. Under disse udregninger bruges blandt andet proceduren *vinkel\_tæller*, der er omtalt ovenfor.

Ved en transmittansmåling af dæklag efterfølges positioneringen af dæklagsmålingen. Ved dæklagsmålingen opbygges først en uddata-skærm, hvilket gøres med proceduren *screen3*. Denne procedure detekterer hvilket grafikkort, der sidder i PC-en og vælger derefter en grafiktilstand. På den tilsluttede PC bliver den valgte grafiktilstand 16-farver i en opløsning på 640x400 punkter. Efter at grafiktilstanden er valgt, opbygges grafikskærmen, hvor oplysninger med relation til forsøget anføres (forsøgsansvarliges navn, materialetype og eventuelle bemærkninger til forsøget). Desuden anføres målefladens orientering og solens position på himlen. I den nederste del af grafikskærmen optegnes et diagram, hvor det er muligt at se bestrålingsstyrkerne på de 3 solarimetre. For at kunne vise de 3 bestrålingsstyrker, er der foretaget en skalering af resultaterne, så der kun benyttes en y-akse i koordinatsystemet i stedet for flere.

Traverseringen af solvognen styres af en ud af to procedurer. Proceduren der bevæger solvognen i steps er kaldt *solvogn\_travers\_step*, mens proceduren der styrer den kontinuerte bevægelse hedder *solvogn\_travers\_kont*. I begge disse procedurer bevæges solvognen hen under dæklaget mens solarimetrene aflæses. Ved hver aflæsning af solarimetrene skrives de målte bestrålingsstyrker i en datafil på PC-ens harddisk, hvorefter de plottes i et koordinatsystem på skærmen. Dette gør det muligt at iagttage eventuelle uregelmæssigheder i måleserien. Uregelmæssigheder i

måleserierne kunne eksempelvis være skyer, som i en kort periode skyggede for solen. I sådan et tilfælde ville der ikke kunne opnås en konstant strålingsintensitet, hvilket der skulle tages højde for ved analysen af resultaterne. Denne plotning er kun gældende for den aktuelle måleserie, hvorfor det ikke er muligt at sammenligne den nuværende måleserie med en af de foregående.

Hvis der foretages en stepvis dæklagsmåling er der mulighed for at positionere målefladen i løbet af en traversering af solvognen. Denne funktion er lavet, idet en solvognstraversering kan tage forholdsvis lang tid, hvis pyranometeret skal have tid til at foretage en indsvingning. For hvert step solvognen foretager beregnes solens position på himlen. For at afgøre om fladen skal roteres/vippes bruges samme startkriterier som i proceduren *roter\_flade*.

Traverseringen stopper når solvognen når enten en brugerbestemt grænse eller ydergrænsen af sit bevægelsesområde. Når traverseringen stopper flyttes solvognen til startpositionen for næste måling, hvorefter proceduren slutter. I proceduren *tidsstep* udføres dernæst proceduren *Closegraph*, hvorved grafiskskærmen lukkes og computeren sættes i tekstskærm-tilstand.

### 3. Procedurekald i transmittansmålingsprogram:

Det beskrevne unit er lavet, så det kan bruges til positionering af tre forskellige konfigurationer af måleopstillingen: Solfanger, Metset og dæklagsmålinger. Ved de to første er der dog ikke nogen egentlig forskel i positioneringsrutinerne. Disse positioneringsrutiner kan kaldes fra andre programmer, hvis de rigtige parametre anføres. I det følgende kan en skitse af hovedprogrammet til transmittansmålinger ses:

```
program daeklag; 1
uses 2
  adatool, data, crt, dos, math, inddata, uddata; 3
var 4
  MainPointerstatus: pointer; 5
  tracktid : Integer; 6
  strtid, stoptid: Longint; 7
  t, m, s, h : Word; 8
begin 9
  mark (MainPointerstatus); 10
  initier(flade_azimut, flade_hæld, 11
    Measure_type, Tracking_type,
    Batchparam,
    v_flade_bred, h_flade_bred,
    solvogn_step, solarimeter_indsving,
    solvogn_position, solvogn_maal_type,
    sim_data, tracktid); 12
  Batchparam:=TopBP; 13
  WHILE Batchparam<>NIL DO 14
  begin 15
    antal_step:=Batchparam^.scanning; 16
    delta_azimut :=batchparam^.delta_azimut; 17
    delta_hæld :=batchparam^.delta_hæld; 18
    locked_azimut:=batchparam^.locked_azimut; 19
    locked_hæld :=batchparam^.locked_hæld; 20
    IF (Measure_type=3) AND (Tracking_type=3) THEN
    begin
      gotoxy(1,1);
      Writeln('Skyggeklodsen foran diffusstrålings-solarimeteren skal flyttes');
      Writeln('Ny hældningsforskydning : ', delta_hæld:6:2);
      Writeln('Ny azimutforskydning : ', delta_azimut:6:2);
      Writeln('Programudførsel pauset ...');
      Write ('Tryk <RETUR> når skyggeklodsen er sat i rigtig position ');
      readln;
    end;
    set_start_pos(flade_azimut, flade_hæld, delta_azimut, delta_hæld, 21
      locked_azimut, locked_hæld); 22
    gettime(t, m, s, h); 23
    stoptid:=3600*t+60*m+s; 24
    starttid:=stoptid; 25
    REPEAT 26
      stoptid:=stoptid+tracktid; 27
      antal_step:=antal_step-1;
```

```
tidsstep(measure_type, flade_azimut, flade_hæld, 28
        delta_azimut, delta_hæld, locked_azimut, locked_hæld, solvogn_maal_type,
        v_flade_bred, h_flade_bred, sim_data, scan_retning, solvogn_position);
vent_tid_diff(starttid, stoptid, antal_step); 29
UNTIL (antal_step=0) AND (Batchparam^.scanning<>0); 30
Batchparam:=Batchparam^.naeste; 31
end; {WHILE Batchparam} 32
release(MainPointerstatus); 33
end. 34
```

Kommentar til program *daeklag*:

- 1: Programstart.
- 2: Afsnit med erklæringer af brug af andre program-biblioteker.
- 3: Brug af andre program-biblioteker.
- 4: Variabelerklæringer. Disse foretages i linje 5, 6, 7 og 8.
- 5: Pointer, der bruges til at frigøre lagerplads brugt af andre pointere. Bruges i linje 10 og 33.
- 6: Varigheden af et tidsstep i sekunder.
- 7: Starttid og stoptid for måling udtrykt som antal sekunder siden klokken 00:00:00.
- 8: Time, minut, sekund og hundrededele af sekund. Bruges ved aflæsning af det indbyggede ur i computeren.
- 9: Start på selve programteksten.
- 10: Status af heapen for pointervariable gemmes. Dette gør, at alle pointere efter denne kommando kan slettes ved hjælp af *release*. *Release*-kommandoen udføres i linje 33.
- 11: Der bedes om brugerinput. Målekortene nulstilles og målefladen drejes til udgangsposition. Proceduren *initier* er yderligere forklaret på side 20.
- 12: Pointeren sættes til at pege på toppen af pointerstakken, som indeholdende de ønskede vinkler.
- 13: Løkken fra linje 14 til linje 32 skal køre så længe der er elementer tilbage i pointerstakken, der indeholdende vinkler.
- 14: Løkken, der er defineret i linje 13, startes.
- 15: Antallet af tidssteps med de aktuelle vinkler indlæses fra pointer til variabel.
- 16: Vinkelforskydning i forhold til solen i azimutretning indlæses fra pointer til variabel.
- 17: Vinkelforskydning i forhold til solen i hældningsretning indlæses fra pointer til variabel.
- 18: Fast azimutvinkel indlæses fra pointer til variabel.
- 19: Fast hældningsvinkel indlæses fra pointer til variabel.
- 20: Hvis der foretages en dæklagsmåling og der trackes om begge akser skal skyggeklodsen flyttes. Programudførelsen standser indtil brugeren har ændret på skyggeklodsen på det solarimeter, der skal måle diffus solstråling. Idet brugeren godkender at denne ændring

- er foretaget fortsætter program-udførelsen.
- 21: Fladen drejes til solens position korrigeret med eventuelle vinkelforskydninger i såvel azimuthretning som hældningsretning. Proceduren *set\_start\_pos* er yderligere forklaret på side 22.
- 22: Aflæser det interne ur i computeren.
- 23: Optæller hvor mange sekunder der er gået siden midnat.
- 24: Sætter starttidspunkt for første tidsstep. Tidspunktet er aflæst i programlinje 22 og er beregnet i linje 23.
- 25: Linje 26-29 gentages indtil det ønskede antal tidssteps er nået. Hvis der ønskes uendelig mange tidssteps, kører denne løkke indtil brugeren afbryder målingen.
- 26: Stoptidspunkt øges med et tidssteps længde.
- 27: Der er påbegyndt et tidsstep mere. Variablen *antal\_step* styrer hvor mange tidssteps der mangler. Denne tælles derfor en ned idet der er påbegyndt et tidsstep.
- 28: Ud fra tidspunktet beregnes solens position. Kombineret med de brugerønskede vinkler, kan fladens nye position beregnes. Målefladen roteres og eventuelt foretages der en dæklagsmåling. Proceduren *tidsstep* er yderligere forklaret på side 24.
- 29: Proceduren *vent\_tid\_diff* søger for at computeren venter indtil det næste tidsstep skal starte. I mellemtiden udskrives ventetiden til skærmen.
- 30: Løkken, som er påbegyndt i linje 25, gentages indtil der ikke er flere vinkelparametre. Hvis antallet af scanninger er valgt til 0, fortsætter løkken uendeligt.
- 31: Pointeren, der indeholder de brugerbestemte vinkelparametre, sættes til at pege på næste data-sæt.
- 32: Løkken, som er påbegyndt i linje 13 stopper, hvis stopkriteriet er opfyldt.
- 33: Lagerplads, der er brugt til at oprette pointer-strukturer siden *mark*-kommandoen i linje 10, frigives ved kommandoen *release*.
- 34: Programmet er færdigt.

### **3.1 Variabelforklaring til procedure *initier*:**

I proceduren *initier* initialiseres måle- og pulstællerkort i HP-relæboksen. Efter initialiseringen af målekort skal brugeren indtaste de værdier (vinkler mv.) som målingen ønskes foretaget med. Endeligt sættes målefladen i en kendt udgangsposition. Udgangspositionen er bestemt af placeringen af endestoppene på konstruktionen.

```
procedure initier(                                     1
    VAR flade_azimut,                                  2
        flade_hæld      : Real;                       3
    VAR Measure_type,                                  4
        Tracking_type   : Shortint;                   5
```

```

VAR Batchparam      : VinkelPointerType;           6
VAR v_flade_bred,   7
    h_flade_bred,   8
    solvogn_step,   9
    solarimeter_indsving, 10
    solvogn_position : Real;                       11
VAR solvogn_maal_type: Shortint;                   12
VAR Usr_data        : Usr_dat_t;                   13
VAR tracktid        : Integer);                     14

begin
  if NOT initadatoool THEN                          15
  begin
    writeln('Fejl i initialisering af måle/tælle-kort');
    halt;
  end;
  bruger_inddata(measure_type,tracking_type,Batchparam, 16
                v_flade_bred, h_flade_bred,
                solvogn_step,solarimeter_indsving,
                solvogn_maal_type,sim_data,tracktid);
  nulstil_flade(flade_azimut,flade_hæld);           17
  IF Measure_type=3 THEN                            18
  begin
    solvogn_outputfil(measure_type,tracking_type, 19
                     v_flade_bred,h_flade_bred,
                     solvogn_step,solarimeter_indsving,
                     solvogn_maal_type,Usr_data,tracktid);
    init_solvogn(v_flade_bred,solvogn_position);    20
  end;
end; (initier)

```

**Kommentarer til proceduren *initier*:**

- 1: Procedurenavn.
- 2: Procedurehoved: Fladens azimutvinkel.
- 3: Procedurehoved: Fladens hældningsvinkel.
- 4: Procedurehoved: Måletype (1=Solfanger, 2=Metset, 3=Dæklag).
- 5: Procedurehoved: Trackingtype (1-4):
  - 1: Der trackes kun omkring hældningsaksen - IKKE omkring azimutakse.
  - 2: Der trackes kun omkring azimutaksen - IKKE omkring hældningsakse.
  - 3: Der trackes både omkring hældningsakse og azimutakse.
  - 4: Der trackes ikke omkring nogle af akserne. Måleopstillingen står stille.
- 6: Pointerstruktur bestående af de vinkler der skal trackes med og antallet af tidssteps med de enkelte vinkler.

**Datastruktur for VinkelPointerType:**

```

VinkelPointerType= ^VinkelPointer;
VinkelPointer     = RECORD                          (hvilke vinkler der skal trackes med)
    naeste         : VinkelPointerType;
    delta_azimut,  (Indfaldsvinkel i Azimutretning)
    delta_hæld,    (Indfaldsvinkel i Hældningsretning)
    locked_azimut, (Låst vinkel i azimutretning)
    locked_hæld   : Real;   (Låst vinkel i hældningsretning)

```

```
scanning      : longint; {Scanningsantal med gældende vinkel}
end;
```

- 7: Venstre begrænsning af måleområde ved dæklagsmålinger. Angivet i millimeter. Nulpunkt er midt på glideskinen.
- 8: Højre begrænsning af måleområde ved dæklagsmålinger. Angivet i millimeter. Nulpunkt er midt på glideskinen.
- 9: Længde af steps ved solvognstraversering. Angivet i millimeter.
- 10: Tidsrum til indsvingning af solarimetre. Pausen skyldes at solarimetrene har brug for nogen tid til at tilpasse sig til de aktuelle strålingsforhold.
- 11: Solvognens position på glideskinen. Angivet i millimeter. Nulpunkt er midt på glideskinen.
- 12: Bevægelsesmønster for solvogn: 1=Stepmålinger, 2=Kontinuerte målinger.
- 13: Data-post bestående af navn på forsøgsansvarlig mv. Denne post bruges når oplysningerne skal udskrives på skærmen eller i en datafil på computerens harddisk.  
Datastruktur for `usr_dat_t`:

```
usr_dat_t = RECORD
    Navn,
    Materiale,
    Bemærkning : String[60];
END;
```
- 14: Længde af tidsstep i sekunder.
- 15: Hvis måle/tælle-kort ikke kan initialiseres, afbrydes afviklingen af programmet.
- 16: Brugerindtastning af nødvendige værdier inden for målingen. Forklaringer til variabelnavne og datastrukturer kan findes i kommentarerne til programlinjerne 2-14.
- 17: Målefladen bevæges til en kendt udgangsposition. Målefladen stilles i lodret og roteres så langt mod nord-øst som det er muligt.
- 18: Hvis der er tale om en dæklagsmåling udføres linjerne 19 og 20. Ellers springes til bunden af proceduren, hvorfra kontrollen returneres til hovedprogrammet.
- 19: Der oprettes en uddatafil på computerens harddisk af brugerbestemt navn hvori alle de brugerindtastede værdier lagres.
- 20: Solvognen køres til venstre udgangsposition.

### **3.2 Variabelforklaring til procedure *set\_start\_pos*:**

Proceduren *set\_start\_pos* bruges til at sætte målefladen i en startposition, hvorfra målingerne kan påbegyndes. Proceduren er lavet for at kunne dreje konstruktionen hen i nærheden af hvor den skal være, inden tidssteppene går i gang. Hvis konstruktionens orientering er for langt væk fra det ønskede tager det for lang tid at dreje den, og dermed er det ikke sikkert at de ønskede tidssteps kan holde. Startposition findes ud fra solens nuværende position på himlen.

```
procedure set_start_pos(                               1
    VAR flade_azimut,                                 2
        flade_hæld      : Real;                       3
    delta_azimut,                                       4
    delta_hæld,                                           5
    locked_azimut,                                       6
    locked_hæld      : Real);                           7
var                                                    8
    yy, mon, dat, dow,
    time, min, sek, hund      : word;
    alfa_s_deg,
    azimut_deg                : real;

begin
    getdate(yy, mon, dat, dow);                          9
    gettime(time, min, sek, hund);                        10
    sunheight(yy, mon, dat, time, min, sek, hund, alfa_s_deg, azimut_deg,
        timevinkel, deklination_deg);                    11
    beregn_flade_orient(FALSE, delta_azimut, delta_hæld, locked_azimut, locked_hæld,
        alfa_s_deg, azimut_deg, flade_azimut, flade_hæld,
        tracking_type, ny_flade_azimut, ny_flade_hæld);    12
    roter_flade(ny_flade_azimut, ny_flade_hæld, flade_azimut, flade_hæld); 13
end; {set_start_pos}
```

Kommentarer til proceduren *set\_start\_pos*:

- 1: Procedurestart.
- 2: Procedurehoved: Fladens azimut.
- 3: Procedurehoved: Fladens hældning.
- 4: Procedurehoved: Vinkelforskydning i azimutretning.
- 5: Procedurehoved: Vinkelforskydning i hældningsretning.
- 6: Procedurehoved: Eventuel fast azimutvinkel.
- 7: Procedurehoved: Eventuel fast hældningsvinkel.
- 8: Lokale variabelerkklæringer.
- 9: Aflæser årstal, måned, dato og dag i ugen fra det indbyggede ur i computeren. Tidspunktet bruges til udregning af solens position i linje 11.
- 10: Aflæser time, minut, sekund og hundrededele sekund fra det indbyggede ur i computeren. Tidspunktet bruges til udregning af solens position i linje 11.
- 11: Beregner solens højde, azimut og deklination ud fra kendskab til tidspunkt (dato, måned, år og tidspunkt på dagen) og den geografiske placering (længde- og breddegraf) af Solar-trackeren.
- 12: Beregner målefladens nye position ud fra solens position, kendskab til de brugerbestemte vinkelforskydninger i azimut- og hældningsretningen og eventuelle faste orienteringsvinkler for målefladen.
- 13: Roterer måleflade fra den nuværende orientering til den nye orientering.

### 3.3 Variabelforklaring til procedure *tidsstep*:

I proceduren *tidsstep* udføres alle de operationer, der skal foregå i løbet af et tidsstep. Først beregnes solens position, og ud fra kendskab til denne kan fladens nye position beregnes. Hvis der skal foretages dæklagsmålinger, skrives fladens orientering i en uddatafil på computerens harddisk efterfulgt af resultaterne fra en scanning af forsøgsmaterialet. Under denne scanning plottes data fra solarimetrene på skærmen samtidig med at de lagres i en uddatafil på harddisken.

```
procedure tidsstep                                     1
  Measure_type           : Shortint                   2
  VAR flade_azimut,      3
      flade_hæld         : Real;                       4
  delta_azimut,         5
  delta_hæld,           6
  locked_azimut,        7
  locked_hæld           : Real;                       8
  solvogn_maal_type     : Shortint;                   9
  v_flade_bred,         10
  h_flade_bred          : Real;                       11
  usr_data              : usr_dat_t;                  12
  VAR scan_retning      : Boolean;                    13
  VAR solvogn_position : Real;                        14
                                                    15

var
  yy, mon, dat, dow,
  time,min,sek,hund: word;
  alfa_s_deg,
  azimut_deg       : real;

begin                                                    16
  getdate(yy,mon,dat,dow);                               17
  gettime(time,min,sek,hund);                             18
  sunheight(yy, mon,dat,time,min,sek,hund,alfa_s_deg,azimut_deg,
    timevinkel,deklinasjon_deg);                          19
  beregn_flade_orient(FALSE,delta_azimut,delta_hæld,locked_azimut,locked_hæld,
    alfa_s_deg,azimut_deg,flade_azimut,flade_hæld,
    tracking_type,ny_flade_azimut,ny_flade_hæld);          20
  roter_flade(ny_flade_azimut,ny_flade_hæld,flade_azimut,flade_hæld); 21
  i_vinkel(deklinasjon_deg, flade_hæld, flade_azimut, timevinkel,indfaldsvinkel); 22
  IF measure_type=3 THEN
  begin                                                    23
    append(out_fil);                                     24
    writeln(out_fil,'Måling nummer: ',batchparam^.scanning-antal_step,
      ' af ',batchparam^.scanning);                       25
    CASE tracking_type OF
      1 : begin
        Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i solhøjde : ',delta_hæld:5:1);
        Writeln(out_fil,'Låst vinkel i azimut      : ',locked_azimut:5:1);
        end;
      2 : begin
        Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i azimut   : ',delta_azimut:5:1);
        Writeln(out_fil,'Låst vinkel i solhøjde    : ',locked_hæld:5:1);
        end;
      3 : begin
        Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i azimut   : ',delta_azimut:5:1);
        Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i hældning  : ',delta_hæld:5:1);
```

```
end;
4 : begin
    Writeln(out_fil,'Låst vinkel i azimut      : ',locked_azimut:5:1);
    Writeln(out_fil,'Låst vinkel i hældning   : ',locked_hæld:5:1);
end;
end; (CASE)
writeln(out_fil);
close(out_fil);
screen3(flade_hæld, flade_azimut,alfa_s_deg, azimut_deg,indfaldsvinkel,
        v_flade_bred,h_flade_bred,usr_data);
CASE solvogn_maal_type OF
1 : solvogn_travers_step(solvogn_position,delta_azimut,delta_hæld,
    locked_azimut,locked_hæld,tracking_type,flade_azimut,flade_hæld,scan_retning);
2 : solvogn_travers_kont(solvogn_position,scan_retning);
end;
Closegraph;
end;
end;
```

Kommentarer til procedure *tidsstep*:

- 1: Procedurestart.
- 2: Procedurehoved: Måletype (1=Solfanger, 2=Metset, 3=Dæklagsmåling).
- 3: Procedurehoved: Målefladens azimut.
- 4: Procedurehoved: Målefladens hældning.
- 5: Procedurehoved: Vinkelforskydning i azimutretning.
- 6: Procedurehoved: Vinkelforskydning i hældningsretning.
- 7: Procedurehoved: Eventuel fast azimutvinkel.
- 8: Procedurehoved: Eventuel fast hældningsvinkel.
- 9: Procedurehoved: Måletype for solvogn (1=step-måling, 2=kontinuert måling).
- 10: Procedurehoved: Venstre begrænsning af måleflade ved dæklagsmålinger. Angivet i millimeter. Nulpunktet er midt på glideskinnen.
- 11: Procedurehoved: Højre begrænsning af måleflade ved dæklagsmålinger. Angivet i millimeter. Nulpunktet er midt på glideskinnen.
- 12: Procedurehoved: Datarecord bestående af navn på forsøgsansvarlig, forsøgsmateriale og bemærkninger til udskrivning på såvel udataskærm som uddatafiler.  
Datapost for usr\_dat\_t:  
usr\_dat\_t = RECORD  
    Navn,  
    Materiale,  
    Bemaerkning : String[60];  
END;
- 13: Procedurehoved: Scanningsretning ved solvognsmålinger. (TRUE=venstre mod højde, FALSE=højre mod venstre).
- 14: Procedurehoved. Solvognens position på glideskinnen. Angivet i milimeter. Nulpunktet er midt på glideskinnen.

- 15: Lokale variabelklæringer.
- 16: Aflæser årstal, måned, dato og dag i ugen fra det indbyggede ur i computeren.
- 17: Aflæser time, minut, sekund og hundrededele sekund fra det indbyggede ur i computeren.
- 18: Beregner solens højde, azimut og deklination ud fra tidspunkt og kendskab til længde- og breddegrad for stedet, hvor konstruktionen står.
- 19: Beregner målefladens nye orientering ud fra solens position, kendskab til vinkelforskydninger og faste orienteringsvinkler.
- 20: Roterer måleflade fra frn nuværende orientering til den nye orientering.
- 21: Beregning af indfaldsvinkel ud fra fladens og solens position.
- 22: Hvis der skal foretages dæklagsmålinger udføres linje 23-31. Ellers springes til bunden af proceduren, hvorfra kontrollen returneres til hovedprogrammet.
- 23: Uddatafil på computerens harddisk åbnes for skrivning.
- 24: Tidsstepnummeret skrives i uddatafil.
- 25: Indfaldsvinkler og faste vinkler skrives i uddadafil.
- 26: Uddatafil lukkes, hvorved filen opdateres på computerens harddisk.
- 27: Uddataskærm til dæklagsmålinger opbygges.
- 28: Det afgøres om der foretages step-målinger eller kontinuerte målinger med solvognen. Hvis der foretages step-målinger, udføres linje 29 ellers udføres linje 30.
- 29: Step-måling med solvogn.
- 30: Kontinuert måling med solvogn.
- 31: Grafisk skærm lukkes efter at have været brugt i enten linje 29 eller 30.

## 4. Implementering af procedurer i solfangerprogram:

Der eksisterer allerede nu et program, der kan foretage målinger på solfangere. *Adatool* er her tænkt som en udvidelse af såvel dette som andre programmer, hvorved det bliver muligt at foretage udendørs målinger med positionering af målefladen. I det følgende afsnit vil det blive forklaret hvordan de eksisterende programmer skal ændres for at få udbytte af positioneringsalgoritmerne. Der er nedenfor vist en programskitse og givet forslag til hvilke kodelinjer der skal indsættes. Måleprocedurer fra solfangerprogrammet er ikke gengivet korrekt her, men er bare samlet nogle enkelte større procedurekald. På tilsvarende måde er det muligt at opbygge et program til Metset-målinger, hvor det er muligt at positionere målefladen.

Hvis det er ønsket, er det selvfølgelig muligt at kalde underprocedurerne direkte, istedet for gennem proceduren *tidsstep*. Syntaksen for disse procedurekald kan ses på side 24.

Kodelinjerne markeres med \*\*\* er de ekstra linjer, der skal indsættes i solfangerprogrammet for at kunn benytte positioneringsrutinerne.

```

program solfanger;                                1
uses                                              2
  solfang1, solfang2,                             3
  adatool, data, crt, dos, math, inddata, uddata; 4      ***
begin                                            5
  inputsolfangerparametre;                       6
  initialiser_solfanger_maalestand;              7
  bruger_inddata(measure_type, tracking_type, Batchparam,
                v_flade_bred, h_flade_bred,
                solvogn_step, solarimeter_insving,
                solvogn_maal_type, usr_data, tracktid); 8      ***
  nulstil_flade(flade_azimut, flade_haeld);      9      ***
  Batchparam:=TopBP;                             10     ***
  antal_step :=Batchparam^.scanning;            11     ***
  delta_azimut :=Batchparam^.delta_azimut;     12     ***
  delta_haeld :=Batchparam^.delta_haeld;       13     ***
  locked_azimut:=Batchparam^.locked_azimut;    14     ***
  locked_haeld :=Batchparam^.locked_haeld;     15     ***
                                          (Solfangerløkkes påbegynde) 16
  IF antal_step=Batchparam^.scanning THEN      17     ***
    set_start_pos(flade_azimut, flade_haeld,
                  delta_azimut, delta_haeld,
                  locked_azimut, locked_haeld); 18     ***
  tidsstep(measure_type, flade_azimut, flade_haeld,
           delta_azimut, delta_haeld,
           locked_azimut, locked_haeld,
           solvogn_maal_type,
           v_flade_bred, h_flade_bred,
           usr_data, scan_retning, solvogn_position); 19     ***
  antal_step:=antal_step-1;                    20     ***
  IF antal_step=0 THEN                          21     ***

```

```

begin
  Batchparam:=Batchparam^.naeste;
  IF Batchparam=NIL THEN
    Programstop;
  antal_step:=Batchparam^.scanning;
  delta_azimut :=batchparam^.delta_azimut;
  delta_hæld :=batchparam^.delta_hæld;
  locked_azimut:=batchparam^.locked_azimut;
  locked_hæld :=batchparam^.locked_hæld;
end;
solfanger_maalinger;
                                     (Her slutter solfangerløkke)
end.

```

Kommentarer til program *solfanger*:

- 1: Start af program til måling på solfanger kombineret med positioneringsrutiner
- 2: Definition af units til brug for programudførelse
- 3: Programmoduler fra solfangerprogram
- 4: Programmoduler fra trackingsystem
- 5: Start af programmets kodedel
- 6: Modul hvor brugeren har mulighed for at indsætte måleparametre, der relaterer til solfangeren
- 7: Modul hvor computeren kan initialisere eventuelle målekort mv.
- 8: Indtastningsprocedure der vedrører positioneringsmekanismerne i programmet
- 9: Målefladen roteres til en kendt udgangsposition
- 10: Pointeren sættes til at pege på toppen af pointerstakken, som indeholder de ønskede vinkler
- 11: Antallet af tidssteps for de nuværende vinkler indsættes i en anden variabel
- 12: Vinkelforskydning i azimutretning indsættes i en anden variabel
- 13: Vinkelforskydning i hældningsretning indsættes i en anden variabel
- 14: Eventuel fast vinkel i azimutretning indsættes i en anden variabel
- 15: Eventuel fast vinkel i hældningsretning indsættes i en anden variabel
- 16: Her påbegyndes en løkkestruktur som skal køre indtil målingen er færdig
- 17: Hvis det er første tidsstep med de nuværende vinkler, skal fladen sættes til en startposition i nærheden af der hvor fladen skal være efter det første tidsstep
- 18: Fladen sættes i en startposition, der er bestemt af solens position og de vinkelparametre, som brugeren har valgt
- 19: Rutiner til beregning af fladens position kalde gennem proceduren *tidsstep*. Rutiner til positionering af målefladen kaldes tillige gennem proceduren *tidsstep*. Nærmere forklaring til parametrene i procedurehovedet kan findes på 24 i afsnittet *Variabelforklaring til procedure tidsstep*.

- 20: Der er påbegyndt et tidsstep mere. Variablen `antal_step` styrer hvormange tidssteps, der mangler. Denne tælles derfor en ned, idet der er påbegyndt et tidsstep. Hvis der fra brugeren er specificeret at der ønsket uendelig mange tidssteps er `antal_step=0` fra starten. Efter at linje 20 er udført er `antal_step=-1`, hvor løkkens stop-kriterium (`antal_step=0`) aldrig bliver opfyldt.
- 21: Hvis `tidsstep=0` så er det ønskede antal tidssteps foretaget og der skiftes til næste vinkelsæt
- 22: Indlæser næste vinkelsæt i variablen *Batchparam*
- 23: Hvis det nye vinkelsæt, der er indlæst i linje 22, er NIL, så er elementet tomt. Hermed er der ikke flere vinkelsæt, hvorfor programmet skal stoppe
- 24: Programmet stopper. Datafiler skal lukkes og eventuelt kørende måleudstyr skal lukkes ned
- 25: Antallet af tidssteps for de nuværende vinkler indsættes i en anden variabel
- 26: Vinkelforskydning i azimutretning indsættes i en anden variabel
- 27: Vinkelforskydning i hældningsretning indsættes i en anden variabel
- 28: Eventuel fast vinkel i azimutretning indsættes i en anden variabel
- 29: Eventuel fast vinkel i hældningsretning indsættes i en anden variabel
- 30: Her skal målinger på solfangeren udføres. Dette er allerede implementeret i solfanger-programmet
- 31: Her slutter løkkestrukturen, der er påbegyndt i linje 16
- 32: Programudførelse stopper.

## 5. Beskrivelse af hardware

I forbindelse med opbygningen af Solar-trackeren har det været nødvendigt at lave nogle specielle dele for at få systemet til at fungere. De to ting, der er opbygget, er en samleboks til pulssignaler og en mobil skyggeklods til diffus-strålingssolarimeteret.

### 5.1 Samleboks til pulstæller

Samleboksen til pulstællerkortene er fremstillet, for at kunne tælle pulser fra alle 3 pulsgivere. Da der kun er plads til 5 indstikskort i HP-boksen, er det ikke muligt at reservere plads til 3 pulstællerkort, der ville være behov for. Dette skyldes, at der også skal være plads til 2 eller 3 målekort til måling af spændingsforskelle.

Grundet ovenstående problematik blev det besluttet at lave en samleboks, hvor signaler fra alle tre pulsgivere kunne analyseres. Som input til samleboksen haves signaler fra de tre pulsgivere. Det resulterede output fra samleboksen er en kombination af signalerne, der sendes videre til pulstællerkortet. Ulempen ved denne konstruktion er, at det ikke er muligt at køre med mere end en motor af gangen, idet pulserne fra motorerne så vil blandes.

En opvejning af fordele og ulemper ved de to løsningsmetoder har gjort, at det er valgt at benytte samleboksen. Dette gør at der kun køres med en motor af gangen i programmet. Eneste undtagelse fra dette er i de perioder, hvor målefladen nulstilles. Når målefladen nulstilles er pulstællingerne ikke interessante, idet der kun foretages målinger på endestoppene.

### 5.2 Mobil skyggeklods til diffus-strålingssolarimeter

Ved udførelse af transmittansmålinger på dæklag foretages målinger på 3 solarimetre. De to af solarimetrene måler henholdsvis total stråling på dæklaget og transmitteret stråling gennem dæklaget, mens det tredje solarimeter måler mængden af diffus stråling på dæklaget. Idet den total solstråling der rammer målefladen er summen af den direkte og den diffuse stråling kan den direkte stråling findes som forskellen mellem den total og den diffuse stråling. Den diffuse stråling findes ved at udelukke den direkte solstråling på solarimeteret, hvilket som regel gøres med en skyggering. Da solarimeteret ikke er stationært og dermed står vinkelret på solstrålingen, er det dog ikke muligt at benytte en skyggering i dette tilfælde.

I stedet for skyggeringen er der fremstillet en skyggeskive, der kan orienteres næsten frit. Idet

solarimeterets ydre glasdome har en ydre diameter på 50 millimeter, er skyggeskiven valgt til 52 millimeter i diameter. Skyggeskivens diameter skal være mindst lige så stor som glasdomens diameter for at modvirke refraktioner i glasset, og diameteren er valgt lidt større for at modvirke evt. usikkerhed ved positionering af Solar-trackeren. For at skygge for solens direkte stråling uden at fjerne for meget af den diffuse stråling er skyggeskiven placeret i en afstand fra solarimeteret, der er 10 gange større end skyggeskivens diameter. Dette forhold gør, at skiven fylder  $5.7^\circ$  (0.1 radian) set fra solarimeteret, hvilket er i overensstemmelse med [3]. For at minimere forstyrrelser i den diffuse stråling, der rammer prøveobjektet (solfanger, dæklag etc.), er føringsbuen, hvorpå skyggeskiven kan bevæges, lavet så lille som mulig (radius = 100 mm, tykkelse=3 mm). Skyggeskiven monteres på et metalrør, der kan bevæges frit, for at bringe den ud i den rette afstand fra solarimeteret. Slutteligt males skyggeskiven hvid på den side, der vender mod solen og sort på den side, der vender mod solarimeteret. Den hvide farve er for at modvirke opvarmning grundet solstråling, og den sorte farve er for at forhindre refleksioner af sollys ned mod solarimeteret.

Under en dæklagsmåling stopper programudførelsen midlertidigt, hver gang der skal skiftes indfaldsvinkel om den lodrette eller vandrette akse. Brugeren bliver da bedt om at vippe og/eller dreje skyggeskivekonstruktionen indtil skyggeklodsen står i den ønskede position. Når skyggeklodsen er placeret korrekt på føringsbuen, og brugeren har meddelt computeren dette, fortsætter dæklagsmålingen.

## 6. Litteraturliste

- [1] Jerry Møller Jensen  
Solstråling. Undervisningsnotat  
Kursus 6407 Passiv Solvarme  
Laboratoriet for Varmeisolering, DTU, 1993
  
- [2] William H. Press m. fl.  
Numerical Recipes In Pascl. The Art of Scientific Computing  
Cambridge University Press, 1989  
ISBN 0521-37516-9
  
- [3] A. J. Hunt, D. F. Grether and M. Wahlig  
The Measurement og Circumsolar Radiation, An introduction to Meteorological  
Measurements and Data Handling for Solar Energy Applications  
IEA Task IV - Development of an Insolation Handbook and Instrument Package  
U.S. Department of Energy, 1980  
DOE/ER-0084
  
- [4] Murray R. Spiegel  
Schaum's Outline Series. Mathematical Handbook of Formulas and Tables  
McGraw-Hill Book Company, 1968

## Appendix A. Positionering ved tracking med vinkelforskel

I det følgende er det forklaret hvordan regneudtrykkene, der er benyttet i afsnittet om positionering af tracking-systemet, er fremkommet.

### A.1 Fremgangsmåde for beregninger

Fremgangsmåden kan groft set opbygges i 5 punkter:

- 1 - Først fastlægges et koordinat-system med nulpunkt på midten af den vandrette akse, hvorom vipning af målefladen foregår. De tre akser er vinkelrette på hinanden. X-aksen i koordinatsystemet er peger mod syd, Y-aksen peger mod øst og Z-aksen peger lodret op.
- 2 - Dernæst fastlægges to planer, som begge står vinkelret på målefladen. De to planer står desuden vinkelret på hinanden og benævnes breddeplanet og længdeplanet. Breddeplanet indeholder den vandrette akse (vippeaksen), mens længdeplanet ligger vinkelret på såvel målefladen (kaldet prøveplanet) som breddeplanet.
- 3 - Ud fra geometriske betragtninger kan et matematisk udtryk opstilles for de to planer. For at kunne opstilles de matematiske udtryk, der beskriver planerne, benyttes 3 "kendte" punkter for hvert plan: 0-punktet af koordinatsystemet, et punkt beliggende i prøveplanets fladenormal og et tredje punkt i hvert af de to planer. Det tredje punkt er beliggende i prøveplanet.
- 4 - Ved hjælp af retningsvektoren fra punktet  $(x,y,z)=(0,0,0)$  til solen kan et "solpunkt" fastlægges. Solpunktet er beliggende på vektoren fra koordinatsystemets nulpunkt mod solen og ligger i afstanden '1' fra koordinatsystemets nulpunkt.
- 5 - Vinklen mellem målefladens normal og solens retningsvektor kan herefter bestemmes. Forskydningen i azimuth (vinkel mellem fladens normal og retningsvektoren mod solen projiceret på et vandret plan) bestemmes ud fra afstanden mellem solpunktet og længdeplanet. Forskydning (vinkel mellem fladens normal og retningsvektoren mod solen projiceret på et lodret plan) i hældningsvinkel bestemmes ud fra afstanden mellem solpunktet og breddeplanet. Hvis begge disse afstande er 0, er der tale om stråling vinkelret på målefladen. Er en af disse afstande 0, er der tale om forskydning i

enten azimut eller hældningsretningen alene og hvis begge afstande er forskellige fra nul, er der tale om forskydning omkring 2 akser.

## A.2 Fastlæggelse af planer

Med betegnelserne 'v' for prøveplanet azimutvinkel (positiv mod vest, syd=0) og 'h' for hældning af prøveplan (vandret=0) fås af punkt 2 og punkt 3:

Breddeplan:

- |   |                             |
|---|-----------------------------|
| 1. Punkt: (0,0,0)                               | Nulpunkt                    |
| 2. Punkt: (sin v, cos v, 0)                     | I prøveplanet på vippeaksen |
| 3. Punkt: (cosv * sin h, -sin v * sin h, cos h) | I prøveplanets fladenormal  |

Længdeplan:

- |   |   |
|---|---|
| 1. Punkt: (0,0,0)                                 | Nulpunkt  |
| 2. Punkt: (cos v * cos h, -sin v * cos h, -sin h) | I prøveplanet i afstande 1 fra (0,0,0).<br>Vinkelret på vippeakse |
| 3. Punkt: (cosv * sin h, -sin v * sin h, cos h)   | I prøveplanets fladenormal  |

## A.3 Opstilling af planernes ligninger

Fra [4] haves i følge ligning (12.8), at et plans ligning kan skrives som:

$$Ax + By + Cz + D = 0 \tag{A.3.1}$$

Opstilles udtryk for A, B, C og D for breddeplanet fås ved brug af (12.10)

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} & \tag{A.3.2} \\
 &= (y_2 - y_1) * (z_3 - z_1) - (y_3 - y_1) * (z_2 - z_1) \\
 &= (\cos v - 0) * (\cos h - 0) - (-\sin v * \sin h - 0) * (0 - 0) \\
 &= \cos h * \cos v
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 B &= \begin{bmatrix} z_2 - z_1 & x_2 - x_1 \\ z_3 - z_1 & x_3 - x_1 \end{bmatrix} & (A.3.3) \\
 &= (z_2 - z_1) * (x_3 - x_1) - (z_3 - z_1) * (x_2 - x_1) \\
 &= (0 - 0) * (\cos v * \sin h - 0) - (\cos h - 0) * (\sin v - 0) \\
 &= -\cos h * \sin v
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 C &= \begin{bmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{bmatrix} & (A.3.4) \\
 &= (x_2 - x_1) * (y_3 - y_1) - (x_3 - x_1) * (y_2 - y_1) \\
 &= (\sin v - 0) * (-\sin v * \sin h - 0) - (\cos v * \sin h - 0) * (\cos v - 0) \\
 &= -\sin^2 v * \sin h - \cos^2 v * \sin h \\
 &= -\sin h (\sin^2 v + \cos^2 v) \\
 &= -\sin h
 \end{aligned}$$

$$D = A * x_1 + B * y_1 + C * z_1 \quad (A.3.5)$$

Da  $(x_1, y_1 \text{ og } z_1) = (0, 0, 0)$  fås  $D = 0$ .

Ligningen for breddeplanet bliver da:

$$(\cos h * \cos v) * x + (-\cos h * \sin v) * y + (-\sin h) * z = 0 \quad (A.3.6)$$

Ud fra formel (A.3.6) kan afstanden mellem "solpunktet" og breddeplanet bestemmes ved hjælp af formel (12.13) i [4]. Formel (12.13) er vist her som formel (A.3.7).

$$\text{Afstand} = \frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{\pm\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \quad (A.3.7)$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{(\cos h * \cos v) x_0 + (-\cos h * \sin v) y_0 + (-\sin h) z_0}{\pm\sqrt{(\cos h * \cos v)^2 + (-\cos h * \sin v)^2 + (-\sin h)^2}} \\
 &= \frac{(\cos h * \cos v) x_0 + (-\cos h * \sin v) y_0 + (-\sin h) z_0}{\pm\sqrt{\cos^2 h * (\cos^2 v \sin^2 v) + \sin^2 h}} \\
 &= \frac{(\cos h * \cos v) x_0 + (-\cos h * \sin v) y_0 + (-\sin h) z_0}{\pm\sqrt{\cos^2 h + \sin^2 h}} \\
 &= (\cos h * \cos v) x_0 + (-\cos h * \sin v) y_0 + (-\sin h) z_0
 \end{aligned}$$

På samme måde kan konstanterne A, B, og C (og D) udregnes for længdeplanet.

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{bmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{bmatrix} && \text{(A.3.8)} \\
 &= (y_2 - y_1) * (z_3 - z_1) - (y_3 - y_1) * (z_2 - z_1) \\
 &= (-\sin v * \sin h - 0) * (\cos h - 0) - (-\sin v * \sin h - 0) * (-\sin h - 0) \\
 &= -\sin v * \cos^2 h - \sin v * \sin^2 h \\
 &= -\sin v
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 B &= \begin{bmatrix} z_2 - z_1 & x_2 - x_1 \\ z_3 - z_1 & x_3 - x_1 \end{bmatrix} && \text{(A.3.9)} \\
 &= (z_2 - z_1) * (x_3 - x_1) - (z_3 - z_1) * (x_2 - x_1) \\
 &= (-\sin h - 0) * (\cos v * \sin h - 0) - (\cos v * \sin h - 0) * (-\sin v * \cos h - 0) \\
 &= -\sin v * \cos^2 h - \sin v * \sin^2 h \\
 &= -\sin v
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 C &= \begin{bmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{bmatrix} & (A.3.10) \\
 &= (x_2 - x_1) * (y_3 - y_1) - (x_3 - x_1) * (y_2 - y_1) \\
 &= (\cos v * \cos h - 0) * (-\sin v * \sin h - 0) - (\cos v * \sin h - 0) * (-\sin v * \cos h - 0) \\
 &= -\cos v * \cos h + \sin v * \sin h + \cos v * \cos h * \sin v * \sin h \\
 &= 0
 \end{aligned}$$

Som før haves  $x_1, y_1, z_1$  lig nul, hvilket giver  $D=0$ .

Ligningen for længdeplanet bliver da:

$$(-\sin v) * x + (-\cos v) * y = 0 \quad (A.3.11)$$

$$\begin{aligned}
 \text{Afstand} &= \frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{\pm\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \\
 &= \frac{(-\sin v)x_0 + (-\cos v)y_0}{\pm\sqrt{(-\sin v)^2 + (-\cos v)^2}} & (A.3.12) \\
 &= (-\sin v)x_0 + (-\cos v)y_0
 \end{aligned}$$

Ud fra ligning (A.3.12) er det muligt at beregnes afstanden mellem solpunktet og længdeplanet. Geometrisk kan det vises, at afstanden fra solpunktet til længdeplanet kan udtrykkes som

$$\text{Afstand}_{\text{solpunkt-længdeplan}} = -\tan(\Delta\gamma) * \cos(\theta) \quad (A.3.13)$$

Ligeledes kan afstanden fra solpunktet til breddeplanet udtrykkes som

$$\text{Afstand}_{\text{solpunkt-breddeplan}} = \tan(\Delta\alpha) * \cos(\theta) \quad (A.3.14)$$

I formel (A.3.13) er  $\Delta\gamma$  brugt som betegnelse for forskellen i mellem solhøjden og den komplementære vinkel til målefladens hældning. I formel (A.3.14) er  $\Delta\alpha$  brugt som forskel i azimutvinkel mellem målefladens normal og solens retningsvektor.  $\theta$  er rumvinklen mellem prøvefladens fladenormal og solens retningsvektor.

## A.4 Rumvinkel mellem solpunktsvektor og fladenormal

For at finde denne rumvinkel opstilles vektorerne for prøvefladens fladenormal og solens retningsvektor.

Retningsvektoren fra punktet (0, 0, 0) til solen kan ved geometriske betragtninger udregnes til:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \gamma_s * \cos \alpha_s \\ -\sin \gamma_s * \cos \alpha_s \\ \sin \alpha_s \end{bmatrix} \quad (\text{A.4.1})$$

Længden af denne retningsvektor er '1'.

Ligeledes kan prøveplanets fladenormal udregnes til:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos v * \sin h \\ -\sin v * \sin h \\ \cos h \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \gamma_f * \sin (90 - \alpha_f) \\ -\sin \gamma_f * \sin (90 - \alpha_f) \\ \cos (90 - \alpha_f) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \gamma_f * \cos \alpha_f \\ -\sin \gamma_f * \cos \alpha_f \\ \sin \alpha_f \end{bmatrix} \quad (\text{A.4.2})$$

Under udregning af prøveplanets fladenormal er der foretaget substitutioner af 'v' med ' $\gamma_f$ ' og 'h' med ' $90 - \alpha_f$ '.

Af [4] fås af formel (12.2) følgende værdier for variablene l, m og n. Disse skal bruges til udregning af vinklen mellem de to vektorer.

Vektoren mod solpunktet giver:

$$\begin{aligned} l_1 &= \cos \gamma_s * \cos \alpha_s \\ m_1 &= -\sin \gamma_s * \cos \alpha_s \\ n_1 &= \sin \alpha_s \end{aligned}$$

Vektoren der peger i fladenormalens retning giver:

$$\begin{aligned} l_2 &= \cos \gamma_f * \cos \alpha_f \\ m_2 &= - \sin \gamma_f * \cos \alpha_f \\ n_2 &= \sin \alpha_f \end{aligned}$$

Bruges formel (12.7) i [4] fås (A.4.3), hvor  $\theta$  beskriver vinklen mellem de to vektorer.

$$\begin{aligned} \cos \theta &= l_1 * l_2 + m_1 * m_2 + n_1 * n_2 \\ &= \cos \gamma_s * \cos \alpha_s * \cos \gamma_f * \cos \alpha_f + \\ &\quad \sin \gamma_s * \cos \alpha_s * \sin \gamma_f * \cos \alpha_f + \sin \alpha_s * \sin \alpha_f \end{aligned} \tag{A.4.3}$$

## A.5 Forskydningen af azimut og hældning bestemmes

Afstanden fra breddeplanet til solpunktet kan nu bestemmes ved at sætte værdierne fra (A.4.1) ind i ligning (A.3.7). I udregningen substitueres følgende variable:  $h = 90 - \alpha_f$  og  $v = \gamma_f$ . Herved fås:

*Afstand*<sub>solpunkt-breddeplan</sub>

$$\begin{aligned} &= ( \cos h * \cos v ) * x_0 + ( - \cos h * \sin v ) * y_0 + ( - \sin h ) * z_0 \\ &= ( \cos ( 90 - \alpha_f ) * \cos \gamma_f ) * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s + \\ &\quad ( - \cos ( 90 - \alpha_f ) * \sin \gamma_f ) * ( - \sin \gamma_s * \cos \alpha_s ) + \\ &\quad ( - \sin ( 90 - \alpha_f ) ) * \sin \alpha_s \\ &= \sin \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s + \\ &\quad \sin \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s - \cos \alpha_f * \sin \alpha_s \end{aligned} \tag{A.5.1}$$

På tilsvarende måde kan afstanden fra længdeplanet til solpunktet bestemmes ved at indsætte værdierne fra (A.4.1) i ligning (A.3.12). I udregningen substitueres følgende variable:  $h = 90 - \alpha_f$  og  $v = \gamma_f$ . Herved fås (A.5.2):

$$\begin{aligned}
 & \text{Afstand}_{\text{solpunkt-længdeplan}} \\
 &= (-\sin v) * x_0 + (-\cos v) * y_0 \\
 &= (-\sin \gamma_f) + \cos \gamma_s * \cos \alpha_s + (-\cos \gamma_f) * (-\sin \gamma_s * \cos \alpha_s) \\
 &= -\sin \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s + \cos \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s
 \end{aligned} \tag{A.5.2}$$

Kombineres ligningerne (A.5.1), (A.4.3) og (A.3.14) kan den første sammenhæng mellem fladens azimuth/hældning og solens position opstilles. I sammenhængen indgår blandt andet en konstant kaldet  $K_1$ . Denne konstant er forskydning i forhold til breddeplanet, hvilket vil sige, at den indeholder forskellen mellem komplementærvinklen til fladens hældning og solhøjden.

$$\begin{aligned}
 & (\sin \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) + (\sin \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) - \\
 & (\cos \alpha_f * \sin \alpha_s) = \tan K_1 * (\cos \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) + \\
 & \tan K_1 * (\cos \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) + \tan K_1 * (\sin \alpha_s * \sin \alpha_f)
 \end{aligned} \tag{A.5.3}$$

På tilsvarende måde kan ligningerne (A.5.2), (A.4.3) og (A.3.13) kombineres til at danne endnu en sammenhæng mellem solens position og fladens orientering. I denne sammenhæng indgår konstanten  $K_2$ , som er forskydning i længdeplanet, hvilket vil sige at den indeholder forskellen mellem fladens azimuth og solens azimuth.

$$\begin{aligned}
 & (\cos \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) - (\sin \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) = \\
 & -\tan K_2 * (\cos \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) - \\
 & \tan K_2 * (\cos \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) - \tan K_2 * (\sin \alpha_s * \sin \alpha_f)
 \end{aligned} \tag{A.5.4}$$

Da disse ligninger ikke umiddelbart kan løses analytisk er det nødvendigt at forsøge andre metoder. Den her anvendte metode til løsning af ligningssystemet bestående af to ligninger med to ubekendte er Newton-Raphson metoden i flere dimensioner. Denne metode kræver opstilling af ligningerne på formen  $f_n(x_1, x_2, x_3, x_4, \dots) = 0$  og udregning af de afledede funktioner for de enkelte ubekendte.

Organiseres (A.5.3) således at ligningen kan skrives på formen  $f(\alpha_f, \alpha_s) = 0$  kan de afledede funktioner med hensyn til  $\alpha_f$  og  $\alpha_s$  beregnes. Disse opstilles som henholdsvis ligning (A.5.5), (A.5.6) og (A.5.7).

$$\begin{aligned}
 f(\alpha_f, \gamma_f) = & \tan K_1 * (\cos \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) + \\
 & \tan K_1 * (\cos \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) + \\
 & \tan K_1 * (\sin \alpha_s * \sin \alpha_f) - \\
 & (\sin \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) - \\
 & (\sin \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) + \\
 & (\cos \alpha_f * \sin \alpha_s) = 0
 \end{aligned}
 \tag{A.5.5}$$

$$\begin{aligned}
 \frac{\partial f(\alpha_f, \gamma_f)}{\partial \alpha_f} = & -\tan K_1 * (\sin \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) - \\
 & \tan K_1 * (\sin \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) + \\
 & \tan K_1 * (\sin \alpha_s * \cos \alpha_f) - \\
 & (\cos \alpha_f * \cos \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) - \\
 & (\cos \alpha_f * \sin \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) - \\
 & (\sin \alpha_f * \sin \alpha_s)
 \end{aligned}
 \tag{A.5.6}$$

$$\begin{aligned}
 \frac{\partial f(\alpha_f, \gamma_f)}{\partial \gamma_f} = & -\tan K_1 * (\cos \alpha_f * \sin \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) + \\
 & \tan K_1 * (\cos \alpha_f * \cos \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s) + \\
 & (\sin \alpha_f * \sin \gamma_f * \cos \gamma_s * \cos \alpha_s) - \\
 & (\sin \alpha_f * \cos \gamma_f * \sin \gamma_s * \cos \alpha_s)
 \end{aligned}
 \tag{A.5.7}$$

Organiseres (A.5.4) på formen  $g(\alpha_f, \gamma_f) = 0$  kan de afledede funktioner med hensyn til  $\alpha_f$  og  $\gamma_f$  beregnes. Disse opstilles som henholdsvis ligning (A.5.8), (A.5.9) og (A.5.10).

$$\begin{aligned}
 g(\alpha_f, \gamma_f) = & -\tan K_2 + (\cos \alpha_f + \cos \gamma_f + \cos \gamma_s + \cos \alpha_s) - \\
 & \tan K_2 + (\cos \alpha_f + \sin \gamma_f + \sin \gamma_s + \cos \alpha_s) - \\
 & \tan K_2 + (\sin \alpha_s + \sin \alpha_f) - \\
 & (\cos \gamma_f + \sin \gamma_s + \cos \alpha_s) + \\
 & (\cos \alpha_s + \sin \gamma_f + \cos \gamma_s) = 0
 \end{aligned}
 \tag{A.5.8}$$

$$\begin{aligned}
 \frac{\partial g(\alpha_f, \gamma_f)}{\partial \alpha_f} = & \tan K_2 + (\sin \alpha_f + \cos \gamma_f + \cos \gamma_s + \cos \alpha_s) + \\
 & \tan K_2 + (\sin \alpha_f + \sin \gamma_f + \sin \gamma_s + \cos \alpha_s) - \\
 & \tan K_2 + (\cos \alpha_f + \sin \alpha_s)
 \end{aligned}
 \tag{A.5.9}$$

$$\begin{aligned}
 \frac{\partial g(\alpha_f, \gamma_f)}{\partial \gamma_f} = & \tan K_2 + (\cos \alpha_f + \sin \gamma_f + \cos \gamma_s + \cos \alpha_s) - \\
 & \tan K_2 + (\cos \alpha_f + \cos \gamma_f + \sin \gamma_s + \cos \alpha_s) + \\
 & (\sin \gamma_f + \sin \gamma_s + \cos \alpha_s) + \\
 & (\cos \gamma_f + \cos \gamma_s + \cos \alpha_s)
 \end{aligned}
 \tag{A.5.10}$$

Indsættes ligningerne (A.5.5), (A.5.6), (A.5.7), (A.5.8), (A.5.9) og (A.5.10) i en procedure, der bruger Newton-Raphson-løsningsmetode, kan løsningerne aflæses som output fra denne procedure. Udover de ovenfor nævnte ligninger skal proceduren også have nogle andre oplysninger for at kunne gennemføre udregningerne. Da der er tale om en iterativ løsningsmetode, skal der angives et startgæt på en løsning og en nøjagtighed på løsningen.

Som startgæt er brugt målefladens nuværende position, da det må antages at målefladens position efter det nuværende tidsstep er i nærheden af positionen i det nuværende tidsstep. Stopkriteriet for iterationen er, at summen af de numeriske værdier af  $f(\alpha_f, \gamma_f)$  og  $g(\alpha_f, \gamma_f)$  er mindre end 0.001, eller at antallet af iterationer overstiger en fastsat værdi. Denne værdi er sat til 20. Det andet stopkriterie, der omhandler en maksimalt antal iterationer, er lavet for at forhindre uendelige løkker i programmet. Ved store indfaldsvinkler, hvor der er tale om vinkelforskydninger på 60 grader eller højere, kan det dog vise sig, at antallet af iterationer er utilstrækkeligt. Hvis dette er

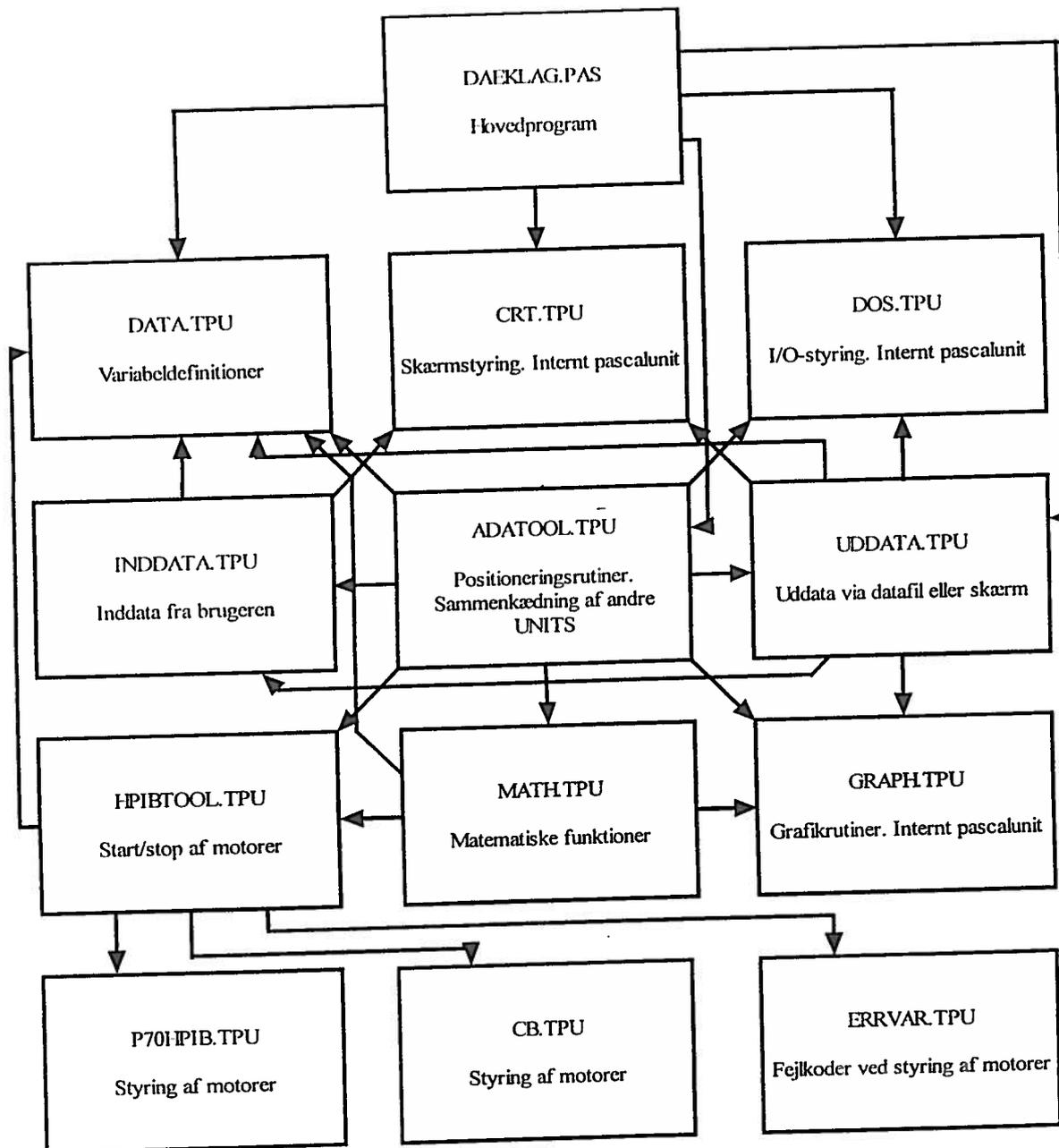
tilfældet, skal det maksimale antal iterationer øges ved kaldet af *mnewt* i proceduren *beregn\_flade\_orient*.

Ved de første beregninger viste det sig, at det var svært at få proceduren til at konvergere mod en løsning. Forløbet i løsningerne var kraftigt divergerende og uforudseligt. Da Newton-Raphson fremkommer med en ændring til det eksisterende løsningsforslag er disse ændringer gjort mindre, idet løsningsændringen er divideret med en fast værdi. Ved forsøg er denne værdi fastsat til 2. Ulempen ved denne løsningsmetode er, at der skal foretages flere iterationer (i gennemsnit dobbelt så mange) for en given ligningsløsning, og at proceduren dermed tager længere tid at udføre. Idet beregningstiden ikke i forvejen er særlig lang, er dette dog ikke vurderet som værende et stort problem. Ved en senere optimering af programmet kan der formodentlig spares noget beregningstid i denne del af programmet ved at iagttage konvergenzmønsteret, men der er ikke brugt yderligere ressourcer på dette i projektet.

## Appendix B. Kildekode til transmittans- og delprogrammer

I det følgende er vist kildekoden til programmet, der bruges til at foretage transmittansmålinger af dæklag. Tillige er kildekoden til alle underprogrammer (også kaldet units) vist, idet store dele af beregningsarbejdet er at finde i disse afsnit.

Sammenhængen mellem de enkelte underprogrammer kan ses af nedenstående figur:



Pilene mellem de enkelte underprogrammer angiver hvilke underprogrammer et andet underprogram bruger. Tages underprogrammet HPIBTOOL.TPU som eksempel, kan det ses af dette underprogram bruger P70HPIB.TPU, CB.TPU, ERRVAR.TPU og DATA.TPU. Til gengæld bliver det brugt af MATH.TPU og ADATOOL.TPU.

## B.1 Kildekode til ADATOOL.TPU

unit adatool;

Interface

Uses

```

hplibtool, crt, dos, graph,      (Standard og HP biblioteker)
data,                             (Egen bibliotek til definition af globale variable)
inndata,                          (Egen bibliotek til inddata)
uddata,                           (Egen bibliotek til opbygning af uddata-skurme)
math;                             (Egen bibliotek til matematiske hjælpefunktioner)

```

```

procedure esc_maaling(           (Afløser tryk på 'ESC'-tasten under kørrel med motor)
    m_nummer1, m_nummer2 : ShortInt; (m_nummer1, m_nummer2 = relpnummer for kørende
motorer)
    graphicstate          : Boolean); (Graphicstate: TRUE=grafikskur, FALSE=txtskur)

```

```

procedure solpos(               (Beregner solhøjde og azimut ud fra tidspunkt)
                                (samt stedlige koordinater)
    VAR alfa_s_deg,            (Solhøjde)
        azimut_deg,           (azimutvinkel i grader)
        timevinkel,          (timevinkel)
        deklination_deg : Real); (solens deklination i grader)

```

```

procedure i_vinkel(            (Udregner indfaldsvinkel for en flade med)
                                (vilkørlig orientering)
    deklination_deg,          (Fladens hældning)
    flade_hæld,              (Fladens azimut)
    flade_azimut,            (Fladens azimut)
    timevinkel                : Real; (timevinkel)
    VAR indfaldsvinkel       : Real); (Indfaldsvinkel)

```

```

procedure nulstil_flade(      (Nulstiller målefladen. Fladen lodret-stilles og)
                                (drejes i negativ omdrejningsretning)
    VAR flade_azimut,        (Fladens azimut og fladens hældning)
        flade_hæld          : Real);

```

```

procedure puls_tæller(        (Beregner antal pulser der skal tælles ved drejning)
                                (omkring den vandrette akse dvs. motor 1)
    alfa_0, alfa_1           : Real; (Fladehældning ved start og slut. Antal pulser der)
    VAR Vandret_puls        : LongInt; (skal kørres. Længde af liniestykke CD)
    VAR length_cd_0        : Real);

```

```

procedure vinkel_tæller(      (Beregner resulterende vinkel efter drejning på et)
                                (antal pulser)
    old_hpcount,            (Counts før/efter bevægelse)
    new_hpcount             : Real; (Counts før/efter bevægelse)
    retning                 : Byte; (0=sammentrækning; 1=udstrækning)
    length_cd_0             : Real; (Længden af liniestykke CD)
    VAR alfa_1              : Real; (Resulterende fladehældning)

```

```

procedure roter_flade(        (Roterer fladen til ny azimut/hældningsvinkler)
                                (ønsket fladeazimut)
    ny_flade_azimut,        (ønsket fladehældning)
    ny_flade_hæld           : Real; (ønsket fladeazimut)
    VAR flade_azimut,      (Nuværende fladeazimut)
        flade_hæld        : Real); (Nuværende fladehældning)

```

```

procedure beregn_flade_orient( (Beregner hvor fladen skal orienteres ved næste mål.)
    graphicstate             : Boolean; (Graphicstate: TRUE=grafikskur, FALSE=txtskur)
    alfa_s_deg,             (Solhøjde)
    azimut_deg,            (Solens azimutvinkel)
    flade_azimut,          (Fladens azimut)
    flade_hæld             : Real; (Fladens hældning)
    tracking_type           : ShortInt; (Hvilken trackingtype der foretages)

```

```

VAR ny_flade_azimut,          (Fladens azimut efter tidsstep)
    ny_flade_hæld : Real);    (Fladens hældning efter tidsstep)

procedure solvogn_outputfil(      (Opretter uddatafil til brug for solvognsmølinger)
    Measure_type,              (MØletype: Solfanger, Metset eller dækklag)
    Tracking_type : Shortint;    (Hvilken trackingtype der foretages)
    v_flade_bred,              (MØlefladens venstre begrænsning)
    h_flade_bred,              (MØlefladens højre begrænsning)
    solvogn_step,              (Solvognens step mellem mølinger)
    solarimeter_indsving: Real;  (Tid for solarimetrene til indsvingning)
    solvogn_maal_type : Shortint; (Kontinuert eller step-møling)
    Usr_data : Usr_dat_t;       (Navn på forsøgsansvarlig mv.)
    tracktid : Integer);        (Tid mellem møleserier)

procedure init_solvogn(          (Forkorter aktuatorstangen til solvogn mest muligt)
    v_flade_bred : Real;        (MØlefladens venstre begrænsning)
    VAR solvogn_position: Real); (Solvognens position efter initialisering)

procedure solvogn_travers_step(  (Steptraversering af solvogn + møling på dækklag)
    VAR solvogn_position: Real;  (Solvognens position på mølefladen)
    delta_azimut,                (Vinkel-forskydning i azimut-retning)
    delta_hæld,                  (Vinkel-forskydning i hældning-retning)
    locked_azimut,              (Evt. låst azimut-vinkel)
    locked_hæld : Real;          (Evt. låst hældningsvinkel)
    tracking_type : Shortint;     (Hvilken trackingtype der foretages)
    VAR flade_azimut,           (MØlefladens azimut)
        flade_hæld : Real;       (MØlefladens hældning)
    VAR scan_retning : Boolean); (Scanningsretning. TRUE = venstre mod højre)

procedure solvogn_travers_kont(  (Kont. traversering af solvogn + møling på dækklag)
    VAR solvogn_position: Real;  (Solvognens position på mølefladen)
    VAR scan_retning : Boolean); (Scanningsretning. TRUE = venstre mod højre)

procedure initier(              (Initierer HP-udstyr og drejer fladen til start)
    VAR flade_azimut,           (MØlefladens azimut)
        flade_hæld : Real;       (MØlefladens hældning)
    VAR Measure_type,          (MØletype: Solfanger, Metset eller dækklag)
        Tracking_type : Shortint; (Hvilken trackingtype der benyttes ved mølinger)
    VAR Batchparam : VinkelPointerType; (delta/fast vinkler, antal scanninger)
    VAR v_flade_bred,           (Venstre begrænsning af møleflade)
        h_flade_bred,           (Højre begrænsning af møleflade)
        solvogn_step,           (Solvognens step mellem mølinger)
        solarimeter_indsving,   (Tid til indsvingning af solarimetre)
        solvogn_position : Real; (Solvognens position)
    VAR solvogn_maal_type: Shortint; (Kontinuert eller step-møling)
    VAR Usr_data : Usr_dat_t;   (Navn på forsøgsansvarlig mv.)
    VAR tracktid : Word);       (Tid mellem møleserier)

procedure set_start_pos(        (Sætter fladens position inden første tidsstep)
    VAR flade_azimut,           (MØlefladens azimut)
        flade_hæld : Real;       (MØlefladens hældning)
    delta_azimut,              (Vinkelforskydning i azimutretning)
    delta_hæld,                (Vinkelforskydning i hældningsretning)
    locked_azimut,             (Evt. låst azimutvinkel)
    locked_hæld : Real);        (Evt. låst hældningsvinkel)

procedure tidsstep(Measure_type : Shortint; (Handler i løbet af 1 tidsstep)
    VAR flade_azimut,           (MØlefladens azimut)
        flade_hæld : Real;       (MØlefladens hældning)
    delta_azimut,              (Vinkel-forskydning i azimut-retning)
    delta_hæld,                (Vinkel-forskydning i hældning-retning)
    locked_azimut,             (Evt. låst azimut-vinkel)

```

```

locked_hæld      : Real;      {Evt. løst hældningsvinkel}
solvoغن_maal_type : Shortint; {Kontinuert eller step-måling}
v_flade_bred,   : Real;      {Højre begræsning af møleflade}
h_flade_bred    : Real;      {Højre begræsning af møleflade}
Usr_data        : Usr_data_t; {Navn på forsøgsansvarlig}
VAR scan_retning : Boolean;   {Scanningsretning. TRUE = venstre mod højre}
VAR solvoغن_position: Real;   {Solvoغنens position på mølefladen}
    
```

implementation

```

procedure esc_maaling(
    m_nummer1,m_nummer2 : Shortint; {m_nummer1, m_nummer2 = relnummer for kørende motor}
    graphicstate        : Boolean); {Graphicstate: TRUE=grafikskærm, FALSE=tekstsærm}

var
    ch          : Char;      {Aflæsning af Readkey}
    relae_count : Shortint;  {Tæller af rel-numre - Til nedlukning af relboks}

begin
    IF Keypressed THEN {Hvis keyboardbufferen indeholder et tegn}
    begin
        ch:=Readkey;    {Aflæs tegn i keyboardbuffer}
        IF ch=#27 THEN {Tegnet i keyboardbuffer er 'ESC'}
        begin
            setdio(m_nummer1,0); {Stop motor 'm_nummer1' mens bruger spørges}
            IF m_nummer2<>0 THEN {Er der også en motor 'm_nummer2' der kører ?}
            setdio(m_nummer2,0); {Stopper motor 'm_nummer2'}
            IF graphicstate THEN {Så er maskinen i grafikmode}
            begin
                TextColor(0);
                OuttextXY(0,0,'ESC: Afslut');
                TextColor(4);
                OuttextXY(0,0,'Ønskes målingen stoppet? (J/N): ');
            end
            else {Så er maskinen i textmode}
            begin
                gotoxy(1,1);
                Write('Ønskes målingen stoppet? (J/N): ');
            end; {IF .. ELSE ..}
            repeat
                ch:=Readkey;
                ch:=Ucase(ch); {Omformer tastetryk til kapitalt bogstav}
            until ((ch='J') OR (ch='N')); {Gentager aflæsning indtil der tastes 'J' eller 'N'}
            IF ch='J' THEN {Så skal målingen stoppes}
            begin
                Closegraph; {Grafikskærm lukkes - hvis i tekstmode sker intet}
                Stop_maaling; {Afslutter programmet}
            end
            else {Fjerner skrevne tekst på grafikskærm}
            begin
                IF graphicstate THEN
                begin
                    TextColor(0);
                    OuttextXY(0,0,'Ønskes målingen stoppet? (J/N) : ');
                    TextColor(4);
                    OuttextXY(0,0,'ESC: Afslut');
                end
                else {Fjerner skrevne tekst på tekstsærm}
                begin
                    gotoxy(1,1);
                    Write(' ');
                end;
            end;
        end;
    end;
end;
    
```

```

        setdio(m_nummer1,1);           {Her skal motor 'm_nummer1' startes igen}
        IF m_nummer2<<0 THEN
            setdio(m_nummer2,1);       {Her skal motor 'm_nummer2' startes igen}
        end;
    end; {IF ch=#27}
end; {IF keypressed}
end; {esc_maaling}

procedure solpos(                     {Beregner solhøjde og azimut ud fra tidspunkt samt}
                                     {stedlige koordinater}
    VAR alfa_s_deg,                   {Solhøjde}
        azimut_deg,                  {Solazimut}
        timevinkel,                  {Timevinkel=vinkel mellem meridianplan og sollinje}
        deklination_deg : real);     {Solens deklination i grader (3.1.2)}

const
    l_meridian=-15;                  {Longitude of time-meridian}

var
    k,                                {Lokalkonstanten}
    fi,                                {Steddets breddegrad i grader}
    w,u,w_deg,u_deg,                  {Hjælpevariable til (3.1.2)}
    w_u_deg, w_u,                     {Solens deklination i radianer (3.1.2)}
    deklination,                       {Timevinkel når solen er i stik vest (3.9.5)}
    W_ew,                               {Hjælpestrørelse til (3.2.1)}
    B,                                  {Tidsekvation i timer (3.2.1)}
    T_j,                                {Lokaltid (zonetid)}
    T_z,                                {Soltid (3.4.2)}
    T_s,                                {Solhøjde (3.9.1)}
    alfa_s,                             {Zenit-vinkel (3.8.1)}
    Teta_z,                             {Solens azimut (3.9.2)}
    gamma_s_deg : Real;                 {Konstanter p0 enten 0 eller 1 (3.9.4)-(3.9.7)}
    C1, C2, C3 : Shortint;

begin
    fi:=DegreeToRad(latt);
    w_deg:=360/365.2422;
    w:=DegreeToRad(w);                 {Omformes til radianer}
    u_deg:=daynr(aar,mnd,dat)-79.301-0.2422*(aar-1969)+INT((aar-1969)/4);
    u:=DegreeToRad(u);                 {Omformes til radianer}
    w_u_deg:=w_deg*u_deg;
    w_u:=DegreeToRad(w_u_deg);
    deklination_deg:=0.3723+23.2567*sin(w_u)+0.1149*sin(2*w_u)-0.1712*sin(3*w_u)
        - 0.7580*cos(w_u)+0.3656*cos(2*w_u)+0.0201*cos(3*w_u); {(3.1.2)}
    deklination:=DegreeToRad(deklination_deg);
    W_ew:=arccos(tan(deklination)/tan(fi)); {(3.9.5)}
    k:=4*(l_meridian-long)/60;         {(3.4.1)}
    B:=DegreeToRad(daynr(aar,mnd,dat)-1)*360/365;
    T_j:=(229.2*(0.000075 + 0.001868*cos(B)-0.030277*sin(B)
        - 0.014615*cos(2*B)-0.04089 *sin(2*B)))/60; {(3.2.1)}
    T_z:=tim+(min/60)+(sek/sqr(60))+(hun/(100*sqr(60)));
    T_s:=T_z+T_j+k;                     {(3.4.2)}
    Timevinkel:=DegreeToRad(15*(T_s-12));
    alfa_s:=arcsin((cos(fi)*cos(deklination)*cos(Timevinkel)+
        sin(fi)*sin(deklination)));
    alfa_s_deg:=RadToDegree(alfa_s);
    Teta_z:=(pi/2)-alfa_s;
    gamma_s_deg:=RadToDegree(arcsin(sin(Timevinkel)*cos(deklination)/sin(Teta_z)));
    IF abs(Timevinkel)<=W_ew THEN C1:=1 else C1:=-1;
    IF (fi-deklination)>=0 THEN C2:=1 else C2:=-1;
    IF Timevinkel>=0 THEN C3:=1 else C3:=-1;
    azimut_deg:=C1*C2*gamma_s_deg+C3*((1-C1*C2)/2)*180;

```

```

end; {solpos}

procedure i_vinkel(                                     {Udregner indfaldsvinkel. Vilkørlig orienteret flade}
    deklination_deg,                                  {Solens deklination}
    flade_hæld,                                       {Fladens hældning}
    flade_azimut,                                     {Fladens azimut}
    timevinkel      : Real;                           {Solens timevinkel}
    VAR indfaldsvinkel : Real);                       {Vinkel mellem fladenormal og solens retningsvektor}

var
    d, b, h,                                          {d=deklination, b=breddegrad, h=fladehæld}
    a, t      : Real;                                 {a=fladeazimut, t=timevinkel}

begin
    d:=DegreeToRad(deklination_deg);                 {Omregning fra grader til radianer}
    b:=DegreeToRad(latt);                             {Omregning fra grader til radianer. Fra unit 'data'}
    h:=DegreeToRad(flade_hæld);                       {Omregning fra grader til radianer}
    a:=DegreeToRad(flade_azimut);                     {Omregning fra grader til radianer}
    t:=timevinkel;                                    {Er allerede omregnet til radianer}
    indfaldsvinkel:=Arccos(sin(d)*sin(b)*cos(h)-
        sin(d)*cos(b)*sin(h)*cos(a)+
        cos(d)*cos(b)*cos(h)*cos(t)+
        cos(d)*sin(b)*sin(h)*cos(a)*cos(t)+
        cos(d)*sin(h)*sin(a)*sin(t));
        {Udregning af indfaldsvinkel (3.7.1)}
    indfaldsvinkel:=RadToDegree(indfaldsvinkel);      {Omregning fra radianer til grader}
end; {i_vinkel}

procedure nulstil_flade(                               {Målefladen lodret-stilles samt drejes i TILBAGE}
    VAR flade_azimut,                                  {Fladens azimut}
    flade_hæld      : Real);                           {Fladens hældning}

var
    dvm_value      : Real;                             {Aflpust vprdi fra Digitalvoltmeter}

begin
    dvm_taeller:=0;                                    {Antallet af l°kkegennemgange nulstilles}
    dvm_value:=0;                                      {Nulstiller vprdi fra digitalvoltmeter}
    setdio(R4_M2,1);                                   {Sætter motor 2 til at dreje TILBAGE}
    setdio(R3_M2,1);                                   {Starter motor 2}
    setdio(R1_M1,1);                                   {Sætter motor 1 til at dreje NED}
    setdio(R2_M1,1);                                   {Starter motor 1}
    WHILE abs(dvm_value)<5 DO                           {Hvis voltmeter<5V sø er endestoppet IKKE nØet}
    begin
        dvm_taeller:=dvm_taeller+1;                   {Antallet af l°kkegennemgange °ges med 1}
        IF dvm_taeller>=max_dvm_taeller THEN          {Der mØles hvert max_dvm_taeller l°kkel°b}
        begin
            dvm_taeller:=0;                             {Nulstiller l°kkegennemgange siden sidste DVM-mØling}
            dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_1);      {Aflpuser om neg. endestop er nØet pØ motor 1}
        end;
        esc_maaling(R2_M1,R3_M2,FALSE);                {Aflpuser ESC-tast}
    end; {WHILE dvm_value ...}
    setdio(R2_M1,0);                                    {Endestop for motor 1 nØet. Stopper motor 1}
    setdio(R1_M1,0);                                    {Sætter motor 1 til at dreje OP}
    dvm_taeller:=0;                                    {Antallet af l°kkegennemgange nulstilles}
    dvm_value:=0;                                      {Nulstiller vprdi fra digitalvoltmeter}
    WHILE abs(dvm_value)<5 DO                           {Hvis voltmeter<5V sø er endestoppet IKKE nØet}
    begin
        dvm_taeller:=dvm_taeller+1;                   {Antallet af l°kkegennemgange °ges med 1}
        IF dvm_taeller>=max_dvm_taeller THEN          {Der mØles hvert max_dvm_taeller l°kkel°b}
        begin
            dvm_taeller:=0;                             {Nulstiller l°kkegennemgange siden sidste DVM-mØling}
        end;
    end;
end;

```

```

    dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_2); {Afluser om neg. endestop er nået på motor 2}
end;
    esc_maaling(R3_M2,0,FALSE);           {Afluser ESC-tast}
end; {WHILE dvm_value ...}
setdio(R3_M2,0);                         {Stopper motor 2}
setdio(R4_M2,0);                         {Sætter motor 2 til at dreje FREM}
delay(motor_pause);
flade_azimut:=min_azimut;                {I forhold til referencepunkt}
flade_hæld:=max_hældning;                {Lodretstående flade}
end; {nulstil flade}

procedure puls_tæller(                   {Beregner antal pulser ved drejning omkring v. akse}
    alfa_0,alfa_1      : Real;
    VAR Vandret_puls  : LongInt;
    VAR length_cd_0   : Real);

const                                     {Grafisk forklaring kan findes på tegning}
    length_ab = 1.66;                    {Længden af liniestykket AB}
    length_ac = 1.32;                    {Længden af liniestykket AC}
    length_bd = 1.13;                    {Længden af liniestykket BD}

var
    phi,                                  {Vinkel mellem BA og BC}
    delta,                                 {Vinkel mellem BC og BE}
    teta_0,                                 {Vinkel mellem BD og BC - situation 0 - radian}
    teta_1,                                 {Vinkel mellem BD og BC - situation 1 - radian}
    alfa_0_rad,                             {Vinkel mellem BD og BE - situation 0 - radian}
    alfa_1_rad,                             {Vinkel mellem BD og BE - situation 1 - radian}
    length_bc,                               {Længden af liniestykket BC}
    length_cd_1,                             {Længden af liniestykket CD - situation 1}
    length_cd_01 : Real;                   {Længdeforskel af liniestykket CD situation 0<->1}

begin
    alfa_0_rad:=DegreeToRad(alfa_0);      {Omregning til radianer}
    alfa_1_rad:=DegreeToRad(alfa_1);      {Omregning til radianer}
    phi:=arctan(length_ac/length_ab);     {Vinkel mellem BA og BC}
    delta:=(pi/2)-phi;                    {Vinkel mellem BC og BE}
    teta_0:=alfa_0_rad+delta;              {Vinkel mellem BD og BC - situation 0 - radian}
    teta_1:=alfa_1_rad+delta;              {Vinkel mellem BD og BC - situation 1 - radian}
    length_bc:=sqrt(sqr(length_ab)+sqr(length_ac));
    length_cd_0:=sqrt(sqr(length_bd)+sqr(length_bc)-2*length_bd*length_bc*cos(teta_0));
    length_cd_1:=sqrt(sqr(length_bd)+sqr(length_bc)-2*length_bd*length_bc*cos(teta_1));
    length_cd_01:=abs(length_cd_0-length_cd_1);{Længdeforskel af liniestykket CD situation 0<->1}
    vandret_puls:=round(length_cd_01*1000*M1_puls_length);
                                                {Antal pulser der skal drejes ved hældningsændring}

end; {puls_tæller_vandret}

procedure vinkel_tæller(                 {Beregner vinkel efter drejning på et antal pulser}
    old_hpcount,                          {Status på HP-counter inden drejning}
    new_hpcount      : Real;              {Status på HP-counter efter drejning}
    retning          : Byte;              {0=sammentrækning; 1=udstrækning}
    length_cd_0      : Real;              {Længden af liniestykke CD i situation 0}
    VAR alfa_1       : Real;              {Resulterende hældning af måleflade}

const                                     {Grafisk forklaring kan findes på tegning}
    length_ab = 1.66;                    {Længden af liniestykket AB}
    length_ac = 1.32;                    {Længden af liniestykket AC}
    length_bd = 1.13;                    {Længden af liniestykket BD}

var
    phi,                                  {Vinkel mellem BA og BC - radian}
    delta,                                 {Vinkel mellem BC og BE - radian}

```

```

teta_1,                {Vinkel mellem BD og BC - situation 1 - radian}
alfa_1_rad,           {Vinkel mellem BD og BE - situation 0 - radian}
length_bc,            {Længden af liniestykket BC}
length_cd_1,          {Længden af liniestykket CD - situation 1}
length_cd_01         : real;    {Længdeforskel af liniestykket CD situation 0<->1}

begin
CASE retning OF
  0 : length_cd_01:=(old_hpcount-new_hpcount)/(M1_puls_length*1000);
  1 : length_cd_01:=(new_hpcount-old_hpcount)/(M1_puls_length*1000);
                                     {Beregner længdeforskel mellem sit. 0 og 1 for CD}

ELSE
begin
  Clrscr;
  writeln('Fejl i variabel retning i funktion vinkel_tæller_vandret');
  writeln;
  writeln('Målingen stopper ...');
  Stop_maaling;                {Stopper programudførelse}
end;
end; {CASE}
length_cd_1:=length_cd_0+length_cd_01;    {Beregner længde af CD i situation 1}
length_bc:=sqrt(sqr(length_ab)+
                sqr(length_ac));          {Beregner længde af BC}
teta_1:=Arccos((sqr(length_bd)+sqr(length_bc)-sqr(length_cd_1))/(2*length_bd*length_bc));
phi:=arctan(length_ac/length_ab);        {Vinkel mellem BA og BC - radian}
delta:=pi/2-phi;                          {Vinkel mellem BC og BE - radian}
alfa_1_rad:=teta_1-delta;                 {Vinkel mellem BD og BE - situation 1 - radian}
alfa_1:=RadtoDegree(alfa_1_rad);        {Vinkel mellem BD og BE - situation 1 - grader}
end; {vinkel_tæller_vandret}

procedure roter_flade(                {Måleflade retter sig ind efter solposition}
  ny_flade_azimut,                    {Fladens ønskede nye azimut}
  ny_flade_hæld      : Real;          {Fladens ønskede nye hældning}
  VAR flade_azimut,  - returnerer azimut}
      flade_hæld     : Real);        {Fladens nuværende hældning - returnerer hældning}

var
  d_count,                {Antal counts inden fladen når rette position}
  old_hpcount,            {Status af counteren inden drejningen foretages}
  new_hpcount      : LongInt;    {Nuværende status af HP-counteren}
  length_cd_0,        {Længden af liniestykket fra C til D}
  dvm_value          : Real;      {Aflust værdi af digitalvoltmeteret}
  motorstart        : Byte;      {Antal af motorstarter indenfor tidsstep}

procedure stop_tekst;
begin
  Closegraph;            {Udskriver fejlttekst på skærm}
  Clrscr;                {Lukker evt. grafisk skærm}
  writeln('Der er ramt et endestop som ikke var forventet. Det tyder på at der');
  writeln('er en usikkerhed ved positioneringen af fladen');
  writeln('Kontroller venligst at endestoppene sidder hvor de skal');
  writeln;
  writeln('Måling stopper ...');
  writeln;
  stop_maaling;          {Lukker relper mv.}
end; {stop_tekst}

begin
  Motorstart:=0;        {Antallet af motorstarter er 0}
  WHILE ((abs(flade_azimut-ny_flade_azimut)>=Graddiff_azimut) AND (Motorstart<3)) DO
    {Startbetingelse for at azimutmotor må starte}

begin

```

```

IF (flade_azimut-ny_flade_azimut)>=Graddiff_azimut THEN
    (Motor 2 skal dreje TILBAGE)
begin
    d_count:=round(exp(motorstart*ln(0.5))*(flade_azimut-ny_flade_azimut)*M2_puls_length);
    (Vinkelforskel omregnes til counts)
    (Exp-led giver dmpning af k°rselsafstand)
    old_hpcount:=round(gethpcount);
    (Afluser counter inden k°rsel)
    dvm_taeller:=0;
    (Nulstiller antallet af l°kkegennemgange)
    dvm_value:=0;
    (Nulstiller v¶rdi fra DVM - pga. repeat-l°kke)
    setdio(R4_M2,1);
    (Angiver retning TILBAGE for motor 2)
    setdio(R3_M2,1);
    (Starter motor 2)
    repeat
        (K°r indtil stopbetingelse)
        dvm_taeller:=dvm_taeller+1;
        (Antallet af l°kkegange °ges med 1)
        new_hpcount:=round(gethpcount);
        (Afluser counter under k°rsel)
        IF dvm_taeller>=max_dvm_taeller THEN(Der m¶les hvert max_dvm_taeller l°kkel°b)
        begin
            dvm_taeller:=0;
            dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_2);(Afluser endestop i negativ retning for motor 2)
            IF abs(dvm_value)>5 THEN
                (S¶ er der ramt et endestop)
                stop_tekst;
                (Stopper m¶ling grundet fejl)
            end; (if dvm_taeller)
            esc_maaling(R3_M2,0,FALSE);
            (Afluser om der er trykket p¶ 'ESC'-tast)
        until (new_hpcount>=old_hpcount+d_count);(Stopbetingelse: Nok counts)
        setdio(R3_M2,0);
        (Stopper motor 2)
        setdio(R4_M2,0);
        (Angiver retning FREM for motor 2)
        delay(motor_pause);
        (Pause til at bremse motoren)
        new_hpcount:=round(gethpcount);
        (Sp°rger om status p¶ counteren efter motorstop)
        flade_azimut:=flade_azimut-(new_hpcount-old_hpcount)/M2_puls_length;
        (Beregning af ny azimut-vinkel)
        motorstart:=motorstart+1;
        (Motor 2 har k°rt 'motorstart' gange i tidsstep)
    end; (if-then)

IF (ny_flade_azimut-flade_azimut)>=Graddiff_azimut THEN
    (Motor 2 skal dreje FREM)
begin
    d_count:=round(exp(motorstart*ln(0.5))*(ny_flade_azimut-flade_azimut)*M2_puls_length);
    (Vinkelforskel omregnes til counts)
    (Exp-led giver dmpning af k°rselsafstand)
    old_hpcount:=round(gethpcount);
    (Afluser counter inden k°rsel)
    dvm_taeller:=0;
    (Nulstiller l°kkegennemgangst¶ller)
    dvm_value:=0;
    (Nulstiller v¶rdi fra DVM pga. repeatl°kke)
    setdio(R4_M2,0);
    (Angiver retning FREM for motor 2)
    setdio(R3_M2,1);
    (Starter motor 2)
    repeat
        (K°r indtil stopbetingelse)
        dvm_taeller:=dvm_taeller+1;
        (Antallet af l°kkegennemgange °ges med 1)
        new_hpcount:=round(gethpcount);
        (Afluser counter under k°rsel)
        IF dvm_taeller>=max_dvm_taeller THEN(Der m¶les hvert max_dvm_taeller l°kkel°b)
        begin
            dvm_value:=getadcchannel(stop_pos_2);(Afluser endestop i positiv retning for motor 2)
            dvm_taeller:=0;
            (Nulstiller counter)
            IF abs(dvm_value)>5 THEN
                (S¶ er der ramt et endestop)
                stop_tekst;
                (Stopper m¶ling grundet fejl)
            end; (IF dvm_taeller)
            esc_maaling(R3_M2,0,FALSE);
            (Afluser om der er trykket p¶ 'ESC'-tast)
        until (new_hpcount>=old_hpcount+d_count);(Stopbetingelse: Nok counts)
        setdio(R3_M2,0);
        (Stopper motor 2)
        delay(motor_pause);
        (Pause til at bremse motoren)
        new_hpcount:=round(gethpcount);
        (Sp°rger om status p¶ counteren efter motorstop)
        flade_azimut:=flade_azimut+(new_hpcount-old_hpcount)/M2_puls_length;
        (Beregning af ny azimut-vinkel)
        motorstart:=motorstart+1;
        (Motor 2 har h°rt 'motorstart' gange i tidsstep)
    end; (if-then)

```

```

end; {While (abs(flade .....)}

motorstart:=0;                                {Antallet af motorstarter i tidsstep nulstilles}
WHILE ((abs(flade_hæld-ny_flade_hæld)>=Graddiff_hæld) AND (motorstart<3)) DO
    {Startbetingelse for at huldningmotor mō starte}

begin
  IF (flade_hæld-ny_flade_hæld)>=Graddiff_hæld THEN
    {Motor 1 skal drejes OP}

begin
  puls_tæller(flade_hæld,ny_flade_hæld,d_count,length_cd_0);
    {Vinkelforskel omregnes til counts}

  d_count:=round(d_count*exp(motorstart*ln(0.5)));
    {Exp-led giver dumpning af k°rselsafstanden}

  old_hpcount:=round(gethpcount);              {Afluser counter inden k°rsel med motor}
  dvm_tæller:=0;                               {Nulstiller l°kkegennemgange}
  dvm_value:=0;                                {Nulstiller vprdi fra DVM pga. repeatl°kke}
  setdio(R1_M1,0);                             {Angiver retning OP for motor 1}
  setdio(R2_M1,1);                             {Starter motor 1}
  repeat                                       {K°r indtil stopbetingelse}
    dvm_tæller:=dvm_tæller+1;                 {Antallet l°kkegennemgange °ges med 1}
    new_hpcount:=round(gethpcount);          {Afluser counter under k°rsel}
    IF dvm_tæller>=max_dvm_tæller THEN{Der mōles hvert max_dvm_tæller l°kkel°b}
      begin
        dvm_value:=getadcchannel(stop_pos_1);{Afluser positiv endestop for motor 1}
        dvm_tæller:=0;
        IF abs(dvm_value)>5 THEN              {SØ er der ramt et endestop}
          stop_tekst;                         {Stopper mōling grundet fejl}
        end; {IF dvm_tæller}
        esc_maaling(R2_M1,0,FALSE);          {Afluser om der er trykket pō 'ESC'-tast}
      until (new_hpcount>=old_hpcount+d_count);{Stopbetingelse: Nok counts}
      setdio(R2_M1,0);                        {Stopper motor 1}
      delay(motor_pause);                     {Pause til at bremse motoren}
      new_hpcount:=round(gethpcount);        {Sp°rger om status pō counteren efter motorstop}
      vinkel_tæller(old_hpcount,new_hpcount,0,length_cd_0,flade_hæld);
        {Beregner fladens huldning efter drejning}
      motorstart:=motorstart+1;              {Motor 1 har k°rt 'motorstart' i tidsstep}
    end; {if-then}

  if (ny_flade_hæld-flade_hæld)>=Graddiff_hæld THEN
    {Motor 1 skal drejes NED}

begin
  puls_tæller(flade_hæld,ny_flade_hæld,d_count,length_cd_0);
    {Vinkelforskel omregnes til counts}

  d_count:=round(d_count*exp(motorstart*ln(0.5)));
    {Exp-led giver dumpning af k°rselsafstand}

  old_hpcount:=round(gethpcount);              {Afluser counter inden k°rsel}
  dvm_tæller:=0;                               {Nulstiller l°kkegennemgange}
  dvm_value:=0;                                {Nulstiller vprdi fra DVM pga. repeatl°kke}
  setdio(R1_M1,1);                             {Angiver retning NED for motor 1}
  setdio(R2_M1,1);                             {Starter motor 1}
  repeat                                       {K°r indtil stopbetingelse}
    dvm_tæller:=dvm_tæller+1;                 {Antallet af l°kkegennemgange °ges med 1}
    new_hpcount:=round(gethpcount);          {Afluser counter under k°rsel}
    IF dvm_tæller>=max_dvm_tæller THEN{Der mōles hvert max_dvm_tæller l°kkel°b}
      begin
        dvm_tæller:=0;
        dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_1);{Afluser negativ endestop for motor 1}
        IF abs(dvm_value)>5 THEN              {SØ er der ramt et endestop}
          stop_maaling;                       {Stopper mōling grundet fejl}
        end; {IF dvm_tæller}
        esc_maaling(R2_M1,0,FALSE);          {Afluser om der er trykket pō 'ESC'-tast}
      until (new_hpcount>=old_hpcount+d_count);{Stopbetingelse: Nok counts}
    end;
  end;

```

```

setdio(R2_M1,0);           {Stopper motor 1}
setdio(R1_M1,0);           {Angiver retning OP for motor 1}
delay(motor_pause);        {Pause til at bremse motoren}
new_hpcount:=round(gethpcount); {Spørger om status på counteren efter motorstop}
vinkel_taelles(old_hpcount,new_hpcount,1,length_cd_0,flade_hæld);
                             {Beregner fladens hældning efter drejning}
    motorstart:=motorstart+1; {Motor 1 har kørt 'motorstart' i tidsstep}
end; {if-then}
end; {WHILE ((abs(flade ...))
end; {roter_flade}

procedure beregn_flade_orient(      {Beregner hvor fladen skal orienteres ved næste mål.}
    graphicstate      : Boolean;    {Graphicstate: TRUE=grafikskærm, FALSE=txtskærm}
    alfa_s_deg,        {Solhøjde}
    azimuth_deg,       {Solens azimuthvinkel}
    flade_azimut,      {Fladens azimuth}
    flade_hæld         : Real;       {Fladens hældning}
    tracking_type      : Shortint;   {Hvilken tracking-type der foretages målinger med}
    VAR ny_flade_azimut, {Fladens azimuth efter tidsstep}
        ny_flade_hæld : Real;       {Fladens hældning efter tidsstep}

var
    az,                {Solazimuth i radianer}
    alfa_s,            {solhøjde i radianer}
    d_azimut_rad,      {Fladens azimuthforskydning i radianer}
    d_hæld_rad         : Real;       {Fladens hældningsforskydninger i radianer}
    flade_orient       : RealArrayNP; {Angiver fladens orientering (hældning,azimuth)}

begin
    az:=DegreeToRad(azimut_deg);      {Omregner fra grader til radianer}
    alfa_s:=DegreeToRad(alfa_s_deg);   {Omregner fra grader til radianer}
    IF Tracking_type=1 THEN            {Hvis der kun trackes omkring vandret akse}
        delta_azimut:=locked_azimut-azimut_deg; {Korrigerer da bevægelse IKKE foregår omkring lodr.}
    IF Tracking_type=2 THEN            {Hvis der kun trackes omkring lodret akse}
        delta_hæld:=locked_hæld-alfa_s_deg; {Korrigerer da bevægelse IKKE foregår omkring vandr.}
    IF (Tracking_type>=1) OR (Tracking_type<=3) THEN
        begin
            Tracking_type=1,2,3
            d_azimut_rad:=DegreeToRad(delta_azimut); {Omregning af delta-vinkel fra grader til radian}
            d_hæld_rad :=DegreeToRad(delta_hæld); {Omregning af delta-vinkel fra grader til radian}
            flade_orient[1]:=DegreeToRad(flade_hæld); {Som startgæt på fladens nye orientering bruges}
            flade_orient[2]:=DegreeToRad(flade_azimut); {fladens tidligere orientering}
            IF (flade_hæld=max_hældning) AND (flade_azimut=min_azimut) THEN
                begin
                    {Så er det næsten helt sikkert første tidsstep}
                    flade_orient[1]:=DegreeToRad((90-alfa_s_deg)+delta_hæld);
                    flade_orient[2]:=DegreeToRad(azimut_deg+delta_azimut);
                end;
            {Et startgæt på fladens nye position er solens
            nuværende position korrigeret med delta_vinklerne}
            mnewt(20,flade_orient,2,0.001,0.001,d_hæld_rad,d_azimut_rad,alfa_s,az,graphicstate);
            {De opstillede ligninger løses vha. Newton-Raphson
            i multiple dimensioner med følgende param.:
            Maksimalt antal iterationer = 20,
            Gæt på fladens orientering = fladens tidl. orient.,
            Antal dimensioner der regnes i = 2
            Korrektionsvinkel (radianer) for hældning,
            Korrektionsvinkel (radianer) for azimuth,
            Solens "højde" og azimuthvinkel (radianer)}
            ny_flade_hæld :=RadToDegree(flade_orient[1]);
            ny_flade_azimut:=RadToDegree(flade_orient[2]);
            IF (ny_flade_hæld<min_hældning) OR (ny_flade_hæld>max_hældning) THEN
                begin
                    {Hældningsvinkel er udenfor lovligt interval}
                    Clrscr;
                    writeln('Der er foreslået en vipning udenfor det lovlige interval for hældningsvinklen');

```

```

writeln('Dette interval er fra ',min_hældning,' til ',max_hældning,' grader,');
writeln('hvor programmet ønskede en vinkel på: ',ny_flade_hæld:6:2);
writeln('Problemet kan enten løses ved at starte målingen tidligt på morgenen/');
writeln('sent om eftermiddagen, hvor solhøjden er lavere');
writeln('eller ved at vælge en mindre indfaldsvinkel');
writeln;
writeln('Programafvikling stopper');
stop_maaling; {Stopper programudførelse}
end;
IF (ny_flade_azimut>max_azimut) OR (ny_flade_azimut<min_azimut) THEN
begin {Azimutvinkel er udenfor lovligt interval}
  clrscr;
  writeln('Der er forstregt en drejning udenfor det lovlige interval for azimutvinklen');
  writeln('Dette interval er fra ',min_azimut,' til ',max_azimut,' grader,');
  writeln('hvor programmet ønskede en vinkel på: ',ny_flade_azimut:6:2);
  writeln('Problemet kan enten løses ved at starte målingen tidligt på morgenen/');
  writeln('sent om eftermiddagen, hvor solhøjden er lavere');
  writeln('eller ved at vælge en mindre indfaldsvinkel');
  writeln;
  writeln('Programafvikling stopper');
  stop_maaling; {Stopper programudførelse}
end;
end; {IF Tracking_type>=1 OR Tracking_type<=3}
IF Tracking_type=4 THEN {Stillestående konstruktion}
begin
  ny_flade_azimut:=locked_azimut; {Positionen er fastlåst}
  ny_flade_hæld:=locked_hæld; {Positionen er fastlåst}
end; {IF Tracking_type=4}
end; {beregning af fladeorientering}

procedure solvogn_outputfil( {Opretter uddatafil til brug for solvognsmålinger}
  Measure_type, {Måletype: Solfanger, Metset eller dypklag}
  Tracking_type : Shortint; {Hvilken trackingtype der foretages målinger med}
  v_flade_bred, {Målefladens venstre begrænsning}
  h_flade_bred, {Målefladens højre begrænsning}
  solvogn_step, {Solvognens step mellem målinger}
  solarimeter_indsving: Real; {Tid for solarimetre til indsvingning}
  solvogn_maal_type : Shortint; {Kontinuert eller step-måling}
  Usr_data : Usr_dat_t; {Navn på forsøgsansvarlig mv.}
  tracktid : Integer; {Tid mellem måleserier}

var
  out_navn : STRING[80]; {Path + navn på outputfil}
begin
  clrscr;
  gotoxy(10,10);Write('Outputfilnavn for solvognsmåling (incl. path): ');
  repeat
    gotoxy(10,11);Writeln;
    gotoxy(10,11);Write('Filnavn: ');
    readln(out_navn); {Inkluder path og filnavn}
  until tjek_fil(out_navn); {Undersøger om path+filnavn er gyldigt}
  Assign(out_fil,out_navn); {Sammenknytter variabel og filnavn}
  Rewrite(out_fil); {Opretter output-fil}
  Writeln(out_fil,'Soltracking');
  Writeln(out_fil,'Udført af : ',Usr_data.navn);
  Writeln(out_fil,'Materiale : ',Usr_data.materiale);
  Writeln(out_fil,'Bemærkning: ',Usr_data.bemaerkning);
  Writeln(out_fil);
  getdate(aar,mnd,dat,dag); {Inkluder dato fra computerens ur}
  gettime(tim,min,sek,hun); {Inkluder tidspunkt fra computerens ur}
  writeln(out_fil,'Måling startet: ',dat,'-',mnd,'-',aar,' kl. ',tim,'.',min,'.',sek);
  writeln(out_fil,'Måleparametre:');

```

```

writeln(out_fil);
write(out_fil,'MØletype: ');           {Udskriver mØletype i en fil}
CASE measure_type OF
  1 : writeln(out_fil,'Solfanger');
  2 : writeln(out_fil,'Metset');
  3 : writeln(out_fil,'Dpklagstransmittans');
end; {case measure_type}
writeln(out_fil);
write(out_fil,'Tracking type: ');
CASE tracking_type OF                 {Udskriver tracking type i en fil}
  1 : writeln(out_fil,'Om vandret akse');
  2 : writeln(out_fil,'Om lodret akse');
  3 : writeln(out_fil,'Om vandret og lodret akse');
  4 : writeln(out_fil,'Ingen tracking - Fast orientering');
end; {CASE tracking_type}
writeln(out_fil);                    {Udskrver en tom linje}
IF measure_type=3 THEN               {Hvis der udf°res mØlinger med solvognen}
begin
  writeln(out_fil,'Solvognsparametre:');
  Writeln(out_fil,'Afstand fra rammemidte til venstre afgrønsning = ',v_flade_bred:7:2);
  Writeln(out_fil,'Afstand fra rammemidte til h°jre afgrønsning = ',h_flade_bred:7:2);
  Write(out_fil,'MØlemetode for solvogn: ');
  IF solvogn_maal_type=1 THEN        {Der udf°res step-mØlinger pØ solvogn}
begin
  writeln(out_fil,'Step-mØling');
  Writeln(out_fil,'Afstand mellem mØlepunkter      : ',solvogn_step:6:3,' mm.');
```

```

  Writeln(out_fil,'Pause til indsving af solarimetre: ',solarimeter_indsving:6:2,' ms');
```

```

  Writeln(out_fil,'Ønsket antal scanninger          : ',antal_step);
end; {If solvogn_maal=1}
IF solvogn_maal_type=2 THEN        {Der udf°res kontinuert-mØlinger pØ solvogn}
begin
  writeln(out_fil,'Kontinuert mØling');
  writeln(out_fil,'Afstand mellem mØlepunkter      : ',solvogn_step:6:3,' mm.');
```

```

end; {if mØletype=2}
writeln(out_fil,'Tidsrum mellem mØlinger: ',tracktid:6,' sekunder');
```

```

end; {IF measure_type=3...}
writeln(out_fil,'');                {Sender en tom linje til outputfilen}
Close(out_fil);                     {Lukker outputfil}
end; {solvogn_outputfil}

procedure init_solvogn(              {Forkorter aktuatorstangen til solvogn mest muligt}
  v_flade_bred      : Real;
  VAR solvogn_position: Real);

var
  dvm_value      : Real;              {MØlevurdi fra digitalvoltmeter}
  old_hpcount,   {Counter f°r motork°rsel}
  new_hpcount,   {Counter under motork°rsel}
  d_count        : Integer;          {Ønsket forskel mellem new- og oldhpcount}

begin
  setdio(R6_M3,0);                    {Motor 3 skal forkorte aktuatorarm}
  setdio(R5_M3,1);                    {Starter motor 3}
  repeat
    dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_3); {Aflpser negativt endestop for motor 3}
    esc_maaling(R5_M3,0,FALSE);         {Aflpser om der er trykket pØ 'ESC'-tasten}
  until abs(dvm_value)>5;               {Gentages indtil venstre endestop (>5 V) nØs}
  setdio(R5_M3,0);                    {Stopper motor 3}
  delay(motor_pause);                 {Venter til motor er stoppet}
  d_count:=round((v_arm_bred-v_flade_bred)*M3_puls_length);
  old_hpcount:=round(gethpcount);      {Aflpser counter inden motorstart}
  dvm_value:=0;                        {Nulstiller antallet af l°kkegennemgange}

```

```

dvm_taellet:=0; {Nulstiller vardi fra DVM - pga. repeat-l"kke}
setdio(R6_M3,1); {Angiver at motor 3 skal forlunje aktuatorarm}
setdio(R5_M3,1); {Starter motor 3}
repeat
  dvm_taellet:=dvm_taellet+1; {Antallet af l"kkeange "ges med 1}
  new_hpcount:=round(gethpcount); {Afluser counter under k"rsel}
  IF dvm_taellet>=max_dvm_taellet THEN {Der m"les hvert max_dvm_taellet l"kkel"b}
  begin
    dvm_taellet:=0; {Nulstiller antallet af l"kkegange}
    dvm_value:=getadccchannel(stop_pos_3); {Afluser positivt endestop for motor 3}
    IF abs(dvm_value)>5 THEN {S" er der ramt et endestop}
    begin
      Closegraph; {Lukker evt. grafisk skurm}
      Clscr;
      writeln('Fejl i positionering af solvogn');
      writeln('Unders"g venligst placering af endestop p" k"reskinnen');
      writeln;
      writeln('M"ling stopper');
      writeln;
      stop_maaling; {Stopper m"ling}
    end; {IF abs(dvm_value)}
  end; {If dvm_taellet}
  esc_maaling(R5_M3,0,FALSE); {Afluser om der er trykket p" 'ESC'-tasten}
until (new_hpcount>=old_hpcount+d_count); {K"rer til venstre begr"nsning af m"leflade}
setdio(R5_M3,0); {Stopper motor 3}
setdio(R6_M3,0); {Angiver retning TILBAGE for motoren}
delay(motor_pause); {Venter til motor 3 er stoppet}
new_hpcount:=round(gethpcount); {Beregner position for solvogn incl. "overl"b"}
solvogn_position:=-v_arm_bred+(new_hpcount-old_hpcount)/M3_puls_length;
end; {procedure init_solvogn}

procedure solvogn_travers_step( {Steptraversering af solvogn + m"ling p" duklag}
  VAR solvogn_position: Real; {Solvognens position p" m"lefladen}
  delta_azimut, {Vinkel-forskydning i azimut-retning}
  delta_haeld, {Vinkel-forskydning i h"ldning-retning}
  locked_azimut, : Real; {Evt. l"st azimut-vinkel}
  locked_haeld : Real; {Evt. l"st h"ldningsvinkel}
  tracking_type : Shortint; {Hvilken trackingtype der foretages m"linger med}
  VAR flade_azimut, {M"lefladens azimut}
  flade_haeld : Real; {M"lefladens h"ldning}
  VAR scan_retning : Boolean; {Scanningsrtn. TRUE=venstre mod h"jre. FALSE=omvendt}
);

type {Opretter pointertype til uddata fra solarimetre}
SolPointerType = ^ SolPointer;
SolPointer = RECORD
  naeste : SolPointerType;
  placering, {Solvognens placering}
  sol_1, {Input fra solarimeter 1}
  sol_2, {Input fra solarimeter 2}
  sol_3 : real; {Input fra solarimeter 3}
end;

var
  Top, Bund, SP : SolPointerType; {Indeholder uddata fra solarimetre}
  Pointerstatus : pointer; {Bruges til at frigive pointer-lagerplads igen}
  dvm_value, {Vardi afl"st p" DVM - bruges til at afluse endestop}
  dvm_value_1, {Uddata fra DVM m"lt over solarimeter under duklag}
  dvm_value_2, {Uddata fra DVM m"le over solarimeter m. skygging}
  dvm_value_3, {Uddata fra DVM m"lt over solarimeter udenfor duklag}
  nuv_solvogn_position, {Nuvvrende position af solvogn}
  alfa_s_deg, {Solh"jde i grader}
  azimut_deg : real; {Solazimut i grader}

```

```

old_hpcount,           {Status af HP-counterkort f"r start af motor 3}
new_hpcount,          {Nuv"rende status af HP-counterkort}
d_count,              {Antal counts pr. m"ling}
solvstep,             {Antal gange solvognen har k"rt i dette tidsstep}
pause                 : Integer;          {Pause mellem m"linger}
yy1,mm1,dd1,dow1,    {Dato efter positioneringstjek}
tim1,min1,sek1,hun1 : Word;             {Tid efter positioneringstjek}
oldtid                : time_type;      {Tidspunkt ved forrige solvognsstep}
used_delay            : longint;        {Hundrededele sekund brugt p" positionsberegning}
outtxt               : string[17];     {Tekststreng der beskriver den nuv"rende handling}

begin
mark(Pointerstatus); {Gemmer status af heapen for pointervariable}
Top:=NIL; Bund:=NIL; {Nulstiller top/bund-element i pointer-liste}
oldtid.time:=0;oldtid.min:=0; {Nulstiller tidspunkt for sidste solvognsstep}
oldtid.sek:=0;oldtid.hun:=0;
outtxt:='Scanner m"leflade'; {Default beskrivende handlingstekst}
setcolor(7);
bar(256,120,392,128); {Sletter tidligere sk"rmindehold p" udskrivningssted}
outtextXY(256,120,outtxt); {Udskriver handling p" sk"rmen}
IF motor_pause>solarimeter_indsving THEN {Find l"ngste pause}
  pause:=motor_pause
ELSE
  pause:=round(solarimeter_indsving);
  nuv_solvogn_position:=solvogn_position; {S"tter den nuv"rende solvognsposition}
  d_count:=round(solvogn_step*M3_puls_length);
  delay(round(solarimeter_indsving)); {Pause til indsvingning af solarimetre}
  solvstep:=0; {Nulstiller antallet af solvognsstep}
  old_hpcount:=round(gethpcount); {Afl"ser counteren inden solvognen skal k"re}
  repeat
    dvm_taeller:=0; {Nulstiller antallet af l"kkegennemgange}
    dvm_value:=0; {Nulstiller v"rdi fra DVM - p"ga. repeat-l"kke}
    solvstep:=solvstep+1; {T"ller solvstep en op}
    if scan_retning then
      setdio(R6_M3,1) {Angiver at motor 3 skal forl"nge aktuatorarm}
    else
      setdio(R6_M3,0); {Angiver at motor 3 skal forkorte aktuatorarm}
    setdio(R5_M3,1); {Starter motor 3}
    repeat
      dvm_taeller:=dvm_taeller+1; {Antallet af l"kkegange "ges med 1}
      new_hpcount:=round(gethpcount); {Afl"ser counter under k"rsel med solvogn}
      IF dvm_taeller>=max_dvm_taeller THEN {Der m"les hvert max_dvm_taeller l"kkel"b}
        begin
          dvm_taeller:=0; {Nulstiller antallet af l"kkegennemgange}
          IF scan_retning THEN {Hvis der scannes i positiv retning, s" skal der}
            dvm_value:=getadcchannel(stop_pos_3) {m"les p" positivt endestop}
          else {Hvis der scannes i negativ retning, s" skal der}
            dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_3); {m"les p" negativt endestop}
          IF abs(dvm_value)>5 THEN {S" er der ramt et endestop}
            begin
              Closegraph;
              Clrscr;
              writeln('Der er ramt et endestop p" traverseringsskinnen som ikke var forventet');
              writeln('Kontroller venligst at endestoppene sidder hvor de skal');
              writeln;
              writeln('M"ling stopper');
              writeln;
              stop_maaling; {M"ling stopper}
            end; {if abs(dvm_value)}
          end; {if dvm_taeller}

          esc_maaling(R5_M3,0,TRUE); {Afl"ser om der er trykket p" 'ESC'-tasten}

```

```

until new_hpcount>=old_hpcount+(d_count*solvstep);
setdio(R5_M3,0);
getdate(aar,mnd,dat,dag);
gettime(tim,min,sek,hun);

solpos(alfa_s_deg,azimut_deg,timevinkel,deklination_deg);

bereg_n_flade_orient(TRUE,alfa_s_deg,azimut_deg,flade_azimut,flade_hæld,tracking_type,
ny_flade_azimut,ny_flade_hæld);

IF (abs(ny_flade_azimut-flade_azimut)>=Graddiff_azimut) OR
(abs(ny_flade_hæld -flade_hæld )>=Graddiff_hæld ) THEN
begin
  outtxt:='Roterer møleflade';
  Bar(256,120,392,128);
  OuttextXY(256,120,outtxt);
  roter_flade(ny_flade_azimut,ny_flade_hæld,flade_azimut,flade_hæld);
  outtxt:='Scanner møleflade';
  Bar(256,120,392,128);
  OuttextXY(256,120,outtxt);
end;
getdate(yy1,mml,ddl,dowl);
gettime(tim1,min1,sek1,hun1);
used_delay:=hund_diff(yy1,mml,ddl,tim1,min1,sek1,hun1,
aar,mnd,dat,tim ,min ,sek ,hun);

delay(pause-used_delay);
dvm_value_1:=getadcchannel(Best_sol_1);
dvm_value_2:=getadcchannel(Best_sol_2);
dvm_value_3:=getadcchannel(Best_sol_3);
dvm_value_1:=dvm_value_1*sol_1;
dvm_value_2:=dvm_value_2*sol_2;
dvm_value_3:=dvm_value_3*sol_3;
new(SP);
SP^.placering := nuv_solvogn_position;
SP^.sol_1 := dvm_value_1;
SP^.sol_2 := dvm_value_2;
SP^.sol_3 := dvm_value_3;
IF scan_retning THEN
begin
  SP^.naeste:=NIL;
  IF Top=NIL THEN
    Top:=SP
  else
    Bund^.naeste:=SP;
    Bund:=SP;
end
ELSE
begin
  SP^.naeste:= Top;
  Top:=SP;
end;
screen3_data(nuv_solvogn_position,dvm_value_1,dvm_value_2,dvm_value_3,oldtid);
gettime(oldtid.time,oldtid.min,oldtid.sek,oldtid.hun);

new_hpcount:=round(gethpcount);
nuv_solvogn_position:=solvogn_position+(new_hpcount-old_hpcount)/M3_puls_length;
until ((nuv_solvogn_position>=h_flade_bred) OR (abs(nuv_solvogn_position)>=v_flade_bred));
setdio(R6_M3,0);

```

```

                                {Indholdet af pointer-struktur lagres}
append(out_fil);                {|bner outputfilen}
WHILE SP<>NIL DO                 {SØ er der stadig data i pointer-strukturen}
begin                             {Udskriver data fra tidsstep}
  Write(out_fil,SP^.placering:6:2);Write(out_fil,' ');
  Write(out_fil,SP^.sol_1:6:2);Write(out_fil,' ');
  Write(out_fil,SP^.sol_2:6:2);Write(out_fil,' ');
  Write(out_fil,SP^.sol_3:6:2);Writeln(out_fil,'');
end;
writeln(out_fil,'');            {Skifter til ny linie inden næste måleserie}
close(out_fil);                 {Lukker output-filen}
release(Pointerstatus);         {Sletter oprettede pointer-strukturer siden}
                                {mark-kommando}
                                {Der skal traverseres mod startpunkt for næste step}
old_hpcount:=round(gethpcount); {Afluser counter inden solvognskørsel}
new_hpcount:=round(gethpcount); {Startværdi for counter under kørsel}
dvm_tæller:=0;                  {Nulstiller antallet af løkkegennemgange}
dvm_value:=0;                   {Nulstiller værdi fra DVM - pga. repeatløkke}
IF scan_retning THEN            {Der skal køres mod højre startpunkt}
begin
  d_count:=round((h_flade_bred-nuv_solvogn_position)*M3_puls_length);
  setdio(R6_M3,1);              {Forlunger aktuatorarm}
end
else                             {Der køres mod venstre startpunkt}
begin
  d_count:=round((v_flade_bred+nuv_solvogn_position)*M3_puls_length);
  setdio(R6_M3,0);              {Forkorter aktuatorarm}
end;
setdio(R5_M3,1);                {Starter motor 3}
repeat                            {Kør indtil stopbetingelse}
  dvm_tæller:=dvm_tæller+1;      {Antallet af løkkegange øges med 1}
  new_hpcount:=round(gethpcount); {Afluser hpcounter}
  IF dvm_tæller>=max_dvm_tæller THEN {Der måles hvert max_dvm_tæller løkke}
  begin
    dvm_tæller:=0;                {Nulstiller antallet af løkkegange}
    IF scan_retning THEN          {Bestemmer endestop udfra scannings-retning}
      dvm_value:=getadcchannel(stop_pos_3){Afluser endestop i positiv retning for motor 3}
    ELSE
      dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_3){Afluser endestop i negativ retning for motor 3}
    IF abs(dvm_value)>5 THEN      {SØ er der ramt et endestop}
    begin
      Closegraph;                 {Lukker evt. grafisk skærm}
      Clrscr;
      writeln('Der er ramt et endestop på traverseringsskinne som ikke var');
      writeln('forventet. Kontroller venligst at endestoppene er korrekt placeret');
      writeln;
      writeln('Måling stopper ...');
      writeln;
      stop_maaling;                {Afbryder relæer og stopper programudførelse}
    end; {if bs(dvm_value)}
  end; {IF dvm_tæller}
  esc_maaling(R5_M3,0,FALSE);     {Tjekker for tryk på ESC under traversering}
until (new_hpcount>=old_hpcount+d_count); {Stopbetingelse: Nok counts}
setdio(R5_M3,0);                 {Stopper motor 3}
IF scan_retning THEN              {Sætter solvognens nye position afh. af scan-retning}
  solvogn_position:=h_flade_bred  {Sætter solvognens nye position til h. begrænsning}
else
  solvogn_position:=-v_flade_bred; {Sætter solvognens nye position til -v. begrænsning}
  scan_retning:=NOT(scan_retning); {Vender scanningsretning til næste scanning}
end; {solvogn_travers_step}

procedure solvogn_travers_kont(   {Kont. traversering af solvogn + måling på duklag}

```



```

        writeln('forventet. Kontroller venligst at endestoppene er placeret rigtigt');
        writeln;
        writeln('Møling stopper');
        writeln;
        stop_maaling;                                {Stopper programudførelse}
    end; {if abs(dvm_value)}
end; {if svm_tæller}
esc_maaling(R5_M3,0,TRUE);                          {Tjekker om de er trykket på 'ESC'-tasten}
until (new_hpcount>=old_hpcount+(d_count*solvstep));
solvstep:=solvstep+1;                                {Solvogngen har kørt et step mere}
if scan_retning then                                  {Beregner ny position for solvogngen}
    nuv_solvogn_position:=solvogn_position+(new_hpcount-old_hpcount)/M3_puls_length
else
    nuv_solvogn_position:=solvogn_position-(new_hpcount-old_hpcount)/M3_puls_length;
dvm_value_1:=getadcchannel(Best_sol_1); {Møling på solarimeter nr. 1}
dvm_value_2:=getadcchannel(Best_sol_2); {Møling på solarimeter nr. 2}
dvm_value_3:=getadcchannel(Best_sol_3); {Møling på solarimeter nr. 3}
dvm_value_1:=dvm_value_1*sol_1;          {Omregning fra volt til watt for solarimeter 1}
dvm_value_2:=dvm_value_2*sol_2;          {Omregning fra volt til watt for solarimeter 2}
dvm_value_3:=dvm_value_3*sol_3;          {Omregning fra volt til watt for solarimeter 3}
new(SP);                                    {Opretter nyt element i Pointer-struktur}
SP^.placering := nuv_solvogn_position;      {Indlæser solvogngensposition i Pointer-struktur}
SP^.sol_1      := dvm_value_1;              {Indlæser solarimeter 1 i Pointer-struktur}
SP^.sol_2      := dvm_value_2;              {Indlæser solarimeter 2 i Pointer-struktur}
SP^.sol_3      := dvm_value_3;              {Indlæser solarimeter 3 i Pointer-struktur}
IF scan_retning THEN                        {Danner FIFO-struktur}
begin
    SP^.naeste:=NIL;                          {Lader næste element pege på tom lagerplads}
    IF Top=NIL THEN                            {Første gang lækken kører}
        Top:=SP
    else
        Bund^.naeste:=SP;
    Bund:=SP;                                {Indsætter data på nederste plads}
end
ELSE                                          {Danner LIFO-struktur}
begin
    SP^.naeste:= Top;
    Top:=SP;                                  {Indsætter data på øverste plads}
end;
screen3_data(nuv_solvogn_position,dvm_value_1,dvm_value_2,dvm_value_3,oldtid);
                                                {Indsætter variable værdier i uddata-skærm 3 - tid
                                                og bestrølingsstyrker}
gettime(oldtid.time,oldtid.min,oldtid.sek,oldtid.hun);
                                                {Aflæser ur efter solvogngsstep}
new_hpcount:=round(gethpcount);              {Aflæser counter efter pause}
nuv_solvogn_position:=solvogn_position+(new_hpcount-old_hpcount)/M3_puls_length;
until ((nuv_solvogn_position>=h_flade_bred) OR (abs(nuv_solvogn_position)>=v_flade_bred));
                                                {Stopkriterier: Aktuator er udstrakt eller forkortet}
setdio(R6_M3,0);                             {Sætter retning TILBAGE for solvogn}
                                                {Indholdet af pointer-struktur lagres på disken}
append(out_fil);                               {Lukker outputfilen}
WHILE SP<>NIL DO                               {Så er der stadig data i pointer-strukturen}
begin                                           {Udskriver måledata}
    Write(out_fil,SP^.placering:6:2);Write(out_fil,' ');
    Write(out_fil,SP^.sol_1:6:2);Write(out_fil,' ');
    Write(out_fil,SP^.sol_2:6:2);Write(out_fil,' ');
    Write(out_fil,SP^.sol_3:6:2);Writeln(out_fil,' ');
end;
writeln(out_fil,'');                           {Skifter til ny linie inden næste måleserie}
close(out_fil);                               {Lukker output-filen}
release(Pointerstatus);                       {Sletter oprettede pointer-strukturer siden}
                                                {mark-kommando}

```

```

old_hpcount:=round(gethpcount);
new_hpcount:=round(gethpcount);
dvm_taeller:=0;
dvm_value:=0;
IF scan_retning then
begin
  d_count:=round((h_flade_bred-nuv_solvogn_position)*M3_puls_length);
  setdio(R6_M3,1);
end
else
begin
  d_count:=round((v_flade_bred+nuv_solvogn_position)*M3_puls_length);
  setdio(R6_M3,0);
end;
setdio(R5_M3,1);
repeat
  dvm_taeller:=dvm_taeller+1;
  new_hpcount:=round(gethpcount);
  IF dvm_taeller>=max_dvm_taeller THEN
  begin
    dvm_taeller:=0;
    IF scan_retning THEN
      dvm_value:=getadcchannel(stop_pos_3)
    ELSE
      dvm_value:=getadcchannel(stop_neg_3);
    IF abs(dvm_value)>5 THEN
    begin
      Closegraph;
      Clrscr;
      writeln('Der er ramt et endestop p  traverseringsskinne som ikke var');
      writeln('forventet. Kontroller venligst at endestoppene er korrekt placeret');
      writeln;
      writeln('M ling stopper ...');
      writeln;
      stop_maaling;
    end; {if abs(dvm_value)}
    end; {if dvm_taeller}
    esc_maaling(R5_M3,0,FALSE);
  until (new_hpcount>=old_hpcount+d_count);
  setdio(R5_M3,0);
  IF scan_retning THEN
    solvogn_position:=h_flade_bred
  ELSE
    solvogn_position:=-v_flade_bred;
  scan_retning:=NOT(scan_retning);
end; {solvogn_travers_kont}

procedure initier(
  VAR flade_azimut,
  flade_haeld : Real;
  VAR Measure_type,
  Tracking_type : Shortint;
  VAR Batchparam : VinkelPointerType;
  VAR v_flade_bred,
  h_flade_bred,
  solvogn_step,
  solarimeter_indsving,
  solvogn_position : Real;
  VAR solvogn_maal_type: Shortint;
  VAR Usr_data : Usr_dat_t;
  VAR tracktid : Word);
  {Der skal traverseres mod startpunkt for n ste step}
  {Afl ser counter inden traversering}
  {S tter startv rdi for counter under k rsel}
  {Nulstiller antallet af l kkegennemgange}
  {Nulstiller v rdi fra DVM - pga. repeat l kke}
  {Forl nger aktuatorearm}
  {Forkorter aktuatorearm}
  {Starter motor 3}
  {K r indtil stopbetingelse}
  {Antallet af l kkegange  ges med 1}
  {Afl ser hpcounter}
  {Der m les hvert max_dvm_taeller l kke l b}
  {Nulstiller antallet af l kkegange}
  {Bestemmer endestop udfra scanningsretning}
  {Afl ser endestop i positiv retning for motor 3}
  {Afl ser endestop i negativ retning for motor 3}
  {S  er der ramt et endestop}
  {Lukker evt. grafisk sk rm}
  {Afbr der relper og stopper programudf relse}
  {Tjekker for tryk p  ESC under traversering}
  {Stopper motor 3}
  {S tter solvognens position til h. begr nsning}
  {S tter solvognens position til -v. begr nsning}
  {Vender scanningsretning til n ste scanning}
  {Initierer HP-udstyr og drejer fladen til start}
  {M lefladens azimut}
  {M lefladens h ldning}
  {M letype: Solfanger, Metset eller duklag}
  {Hvilken trackingtype der benyttes ved m linger}
  {delta/fast vinkler, antal scanninger}
  {Venstre begr nsning af m leflade}
  {H jre begr nsning af m leflade}
  {Solvognens step mellem m linger}
  {Tid til indsvingning af solarimetre}
  {Solvognens position}
  {Kontinuert eller step-m ling}
  {Navn p  fors gsansvarlig mv.}
  {Tid mellem m leserier}

```

```

begin
  if NOT initadatoool THEN                (SØ er der fejl i initialiseringen)
  begin
    writeln('Fejl i initialisering af mØle/lpulle-kort');
    writeln;
    writeln('Undersøg venligst om alle kort er sat rigtigt i og om alle enheder er tpdnt');
    writeln('Tryk en <RETUR>');
    readln;                                (Venter pØ brugerinput - skal vjpre <return>)
    halt;                                  (Stop program)
  end;
  bruger_inddata(measure_type,tracking_type,Batchparam,v_flade_bred, h_flade_bred,
    solvogn_step,solarimeter_indsving,solvogn_maal_type,Usr_data,tracktid);
    (Indluser data fra brugeren)

  clrscr;
  slet_linje(25);                          (Sletter nederste linje pØ skjrmen)
  gotoxy(1,25);write('Nulstiller mØleflade. Dette kan tage noget tid ...');
  nulstil_flade(flade_azimut,flade_haeld);
  IF Measure_type=3 THEN                  (Hvis der skal foretages duplagsmØlinger)
  BEGIN
    solvogn_outputfil(measure_type,tracking_type,v_flade_bred, h_flade_bred,
      solvogn_step,solarimeter_indsving,solvogn_maal_type,Usr_data,tracktid);
      (Uddatafil oprettes)

    init_solvogn(v_flade_bred,solvogn_position);
      (Solvognen placeres i startposition)

  END;
end; {initier}

procedure set_start_pos(                  (Sptter fladens position inden f°rste tidsstep)
  VAR flade_azimut,
      flade_haeld      : Real;
  delta_azimut,
  delta_haeld,
  locked_azimut,
  locked_haeld        : Real);

var
  alfa_s_deg,
  azimuth_deg          : real;

begin
  getdate(aar,mnd,dat,dag);              (Afluser dato i computer)
  gettime(tim,min,sek,hun);              (Afluser tidspunkt i computer)
  slet_linje(25);
  gotoxy(1,25);
  write('Beregner solh°jde');
  solpos(alfa_s_deg,azimut_deg,timevinkel,deklinasjon_deg);
    (Beregner solh°jde og azimuth)

  slet_linje(25);
  gotoxy(1,25);
  write('Beregner mØlefladens position');
  beregn_flade_orient(FALSE,alfa_s_deg, azimuth_deg,flade_azimut,flade_haeld,tracking_type,
    ny_flade_azimut,ny_flade_haeld);      (Beregner fladens orientering)
  slet_linje(25);
  gotoxy(1,25);
  write('Roterer mØleflade til start. Azi ',flade_azimut:6:2,' til ',ny_flade_azimut:6:2,' Hld
  ',
    flade_haeld:6:2,' til ',ny_flade_haeld:6:2);
  roter_flade(ny_flade_azimut,ny_flade_haeld,flade_azimut,flade_haeld);
    (Orientering af fladen: flade_azimut og flade_haeld)

  slet_linje(25);
end; {set_start_pos}

procedure tidsstep(                      (Handleringer i l°bet af et tidsstep)

```

```

Measure_type      : Shortint; {Møletype: Solfanger, Metset eller dæklag}
VAR flade_azimut, {Fladens azimut}
    flade_hæld     : Real;     {Fladens hældning}
    delta_azimut, {Vinkel-forskydning i azimut-retning}
    delta_hæld,   {Vinkel-forskydning i hældning-retning}
    locked_azimut, {Evt. løst azimut-vinkel}
    locked_hæld   : Real;     {Evt. løst hældningsvinkel}
    solvogn_maal_type : Shortint; {Kontinuert eller step-møling}
    v_flade_bred,   {Venstre begrænsning af møleflade}
    h_flade_bred   : Real;     {Højre begrænsning af møleflade}
    Usr_data       : Usr_dat_t; {Navn på forsøgsansvarlig mv.}
    VAR scan_retning : Boolean; {Scanningsrtn. TRUE=venstre mod højre, FALSE=omvendt}
    VAR solvogn_position: Real; {Solvognens position på mølefladen}

var
    alfa_s_deg,      {Solhøjde i grader}
    azimut_deg      : real; {Solazimut i grader}

begin
    getdate(aar,mnd,dat,dag); {Afløser dato i computer}
    gettime(tim,min,sek,hun); {Afløser tidspunkt i computer}
    slet_linje(25);
    gotoxy(1,25);
    write('Beregner solhøjde. Step: ',batchparam^.scanning-antal_step, '/');
    IF batchparam^.scanning=0 THEN
        write(chr(236)) {Skriver uendeligt-tegn, ved uendeig møling}
    else
        write(batchparam^.scanning); {Skriver antal tidssteps for dette vinkelsæt}
    solpos(alfa_s_deg,azimut_deg,timevinkel,deklination_deg);
        {Beregner solhøjde og azimut}

    slet_linje(25);
    gotoxy(1,25);
    write('Beregner mølefladens position. Step: ',batchparam^.scanning-antal_step, '/');
    IF batchparam^.scanning=0 THEN
        write(chr(236)) {Skriver uendeligt-tegn, ved uendeig møling}
    else
        write(batchparam^.scanning); {Skriver antal tidssteps for dette vinkelsæt}
    beregn_flade_orient(FALSE,alfa_s_deg, azimut_deg,flade_azimut,flade_hæld,tracking_type,
        ny_flade_azimut,ny_flade_hæld); {Beregner fladens orientering}
    slet_linje(25);
    gotoxy(1,25);
    write('Roterer møleflade. Azi ',flade_azimut:6:2,' til ',ny_flade_azimut:6:2,' Hld ',
        flade_hæld:6:2,' til ',ny_flade_hæld:6:2,' Step: ',batchparam^.scanning-antal_step, '/');
    IF batchparam^.scanning=0 THEN
        write(chr(236)) {Skriver uendeligt-tegn, ved uendeig møling}
    else
        write(batchparam^.scanning); {Skriver antal tidssteps for dette vinkelsæt}
    roter_flade(ny_flade_azimut,ny_flade_hæld,flade_azimut,flade_hæld);
        {Orientering af fladen: flade_azimut og flade_hæld}

    i_vinkel(deklination_deg, flade_hæld, flade_azimut, timevinkel,indfaldsvinkel);
    IF measure_type=3 THEN {Så skal der foretages transmittansmølinger}
    begin
        append(out_fil); {Skriver mølingsnummer, delta/løste vinkler}
        writeln(out_fil,'Møling nummer: ',batchparam^.scanning-antal_step,
            ' af ',batchparam^.scanning);
        CASE tracking_type OF
            1 : begin
                Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i solhøjde: ',delta_hæld:5:1);
                Writeln(out_fil,'Løst vinkel i azimut : ',locked_azimut:5:1);
            end;
            2 : begin
                Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i azimut : ',delta_azimut:5:1);
        end;
    end;

```

```
        Writeln(out_fil,'Løst vinkel i solh"jde   : ',locked_hæld:5:1);
    end;
3 : begin
        Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i azimuth : ',delta_azimut:5:1);
        Writeln(out_fil,'Indfaldsvinkel i hældning: ',delta_hæld:5:1);
    end;
4 : begin
        Writeln(out_fil,'Løst vinkel i azimuth   : ',locked_azimut:5:1);
        Writeln(out_fil,'Løst vinkel i hældning   : ',locked_hæld:5:1);
    end;
end; {CASE}
writeln(out_fil,'');                                {Indsætter tom linie i uddatafilen}
close(out_fil);                                    {Lukker uddatafil}
screen3(flade_hæld, flade_azimut,alfa_s_deg, azimuth_deg,indfaldsvinkel,
        v_flade_bred,h_flade_bred,Usr_data);
                                                {Opbygger grafikbaseret uddata-skærm}

CASE solvogn_maal_type OF
  1 : {Der foretages stepmålinger}
        solvogn_travers_step(solvogn_position,delta_azimut,delta_hæld,
            locked_azimut,locked_hæld,tracking_type,flade_azimut,flade_hæld,scan_retning);
  2 : {Der foretages kontinuerede målinger}
        solvogn_travers_kont(solvogn_position,scan_retning);
end; {CASE solvogn_maal_type}
Closegraph;                                       {Lukker grafiksærm ned - sætter maskinen i txt-mode}
end; {IF measuretype=3}
end; {tidsstep}

begin
end.
```

## B.2 Kildekode til DATA.TPU

```

unit data;
{Definerer globale variable for procedurerne adatool og inddata}

interface

const
  Isc                = 7;                {Adresser p  indstikskort}
  Dvmadd             = 709;             {Adresse p  digitalvoltmeter}
  dacadd             = 709;             {Adresse p  digital til analog konverter}
  cntadd             = 709;             {Adresse p  t llerkort}
  dioadd             = 710;             {Adresse p  relpboks}
  noerr              = 0;               {Opbevarer fejlkoder}
                                     {Kanaloversigt i HP-Boksen}
  R1_M1              = 1;               {K. 1  ndrer l ngde p  aktuator-arm vha. vandret
                                     motor. 0 = OP (mod vandret), 1 = NED (mod lodret)}
  R2_M1              = 2;               {K. 2 angiver k r/stop af vandret motor
                                     0 = STOP, 1 = K RSEL}
  R3_M2              = 3;               {K. 3 angiver k r/stop for lodret motor
                                     0 = STOP, 1 = K RSEL}
  R4_M2              = 4;               {K. 4 dreje omkring lodret akse
                                     0 = FREM (Vest), 1 = TILBAGE ( st)}
  R5_M3              = 5;               {K. 5 angiver k r/stop for solm levogn-motor
                                     0 = STOP, 1 = K rsel}
  R6_M3              = 6;               {K. 6 angiver retning for k rsel for solm levogn
                                     0 = FORL NG, 1 = FORKORT}
                                     {Gearing af motorer}
  M1_puls_length    = 58.72;           {Antal pulser pr. mm for aktuatorstang. Motor 1}
  M2_puls_length    = 118.05;         {Antal pulser pr. grad drejning. Motor 2}
  M3_puls_length    = 15;             {Antal pulser pr. mm for aktuatorstang. Motor 3}
                                     {Startkriterie for drejning. Hvis forskel mellem
                                     gammel og ny vinkel>Graddiff, s  foretages drejning}
  Graddiff_haeld    = 0.25;           {Startkriterie for h ltningsdrejning}
  Graddiff_azimut   = 0.25;           {Startkriterie for azimutdrejning}
                                     {Stedlige koordinater}
  long              = -12.5;           {M lefladens l ngdegrad}
  latt              = 55.5;           {M lefladens breddegrad}
                                     {Def. af kanaler i DVM som bruges under styring}
  Stop_neg_1        = 40;             {Endestop i 'NED' omdrejningsretning for motor 1}
  Stop_pos_1        = 41;             {Endestop i 'OP' omdrejningsretning for motor 1}
  Stop_neg_2        = 42;             {Endestop i 'TILBAGE' omdrejningsretning for motor
2)
  Stop_pos_2        = 43;             {Endestop i 'FREM' omdrejningsretning for motor 2}
  Stop_neg_3        = 44;             {Endestop i negativ omdrejningsretning for motor 3}
  Stop_pos_3        = 45;             {Endestop i positiv omdrejningsretning for motor 3}
  Best_sol_1        = 46;             {Bestr lingsstyrke p  m le-solarimeter}
  Best_sol_2        = 47;             {Bestr lingsstyrke p  m le-solarimeter m. skyggering}
  Best_sol_3        = 48;             {Bestr lingsstyrke p  reference-solarimeter}
                                     {Solarimeterkonstanter}
  sol_1              = 2000000;        {Konstant for solarimeter 1}
  sol_2              = 2000000;        {Konstant for solarimeter 2}
  sol_3              = 2000000;        {Konstant for solarimeter 3}
  motor_pause       = 1000;           {Pause mellem motorskift. Bruges til at stoppe motor}
  motortid          = 30;             {Tidsrum afsat til at rotere/vippe konstruktionen}
  solvogn_hast      = 4;              {Solvognens hastighed er 4 mm/sekund}

```

```

                                {Geometriske definitioner}
v_arm_bred      = 240;          {Afstand fra center af ramme til venstre afgrænsning
                                af aktuatorarmens bevægelsesområde (i millimeter).
                                Aktuatorstang er strakt}
h_arm_bred      = 200;          {Afstand fra center af ramme til højre afgrænsning
                                af aktuatorarmens bevægelsesområde (i millimeter).
                                Aktuatorstang er kort}

                                {Nedenstående vinkler er bestemt af
                                endestoppositioner}
max_hældning    = 87.7;        {Maximal hældning for målefladen}
min_hældning    = 0;           {Minimal hældning for målefladen}
max_azimut      = 170;         {Maximal azimutvinkel for målefladen}
min_azimut      = -130;        {Minimal azimutvinkel for målefladen}

max_dvm_tæller  = 500;         {Antal gennemløbne løkker mellem der tjekkes på
                                digitalvoltmeter for om der skulle være ramt nogle
                                endestop}

ugedag : array [0..6] of String[7]  {Ugedag i ugen}
      = ('Søndag', 'Mandag', 'Tirsdag',
         'Onsdag', 'Torsdag', 'Fredag',
         'Lørdag');
maxsolstraal    = 1200;         {Maksimal solstråling på solarimeter}

type
  real_filtype   = TEXT;         {Bruges til uddata fra solvogsmålinger}
  Usr_dat_t      = RECORD        {Navn på forsøgsansvarlig, materiale samt bemærkning}
    Navn,
    Materiale,
    Bemærkning : String[60];
  END;
  Time_type      = RECORD        {Opbevarer tidspunkt}
    time,
    min,
    sek,
    hun          : Word;
  end;
  Str80          = String[80];    {Tekststreng med længden 80 tegn}
  VinkelPointerType= ^VinkelPointer; {Pointertype til opbevaring af antal scanninger med}
  VinkelPointer  = RECORD        {hvilke vinkler}
    naeste      : VinkelPointerType;
    delta_azimut, {Ønsket indfaldsvinkel i Azimutretning}
    delta_hæld,  {Ønsket indfaldsvinkel i Hældningsretning}
    locked_azimut, {Løst vinkel i azimutretning}
    locked_hæld : Real; {Løst vinkel i hældningsretning}
    scanning : LongInt; {Antal scanninger med pågruldede vinkel}
  end;

var
  Batchparam, TopBP,
  BundBP      : VinkelPointerType; {Opbevarer antal scanninger og vinkler for tidssteps}
  adc         : array[1..100] of real;
  Usr_data    : Usr_dat_t;
  out_fil     : real_filtype;      {Uddatafil fra solvogsmålingerne}
  hpolcount   : LongInt;           {Countertal}
  Measure_type,
  Tracking_type,
  Solvogn_maal_type: ShortInt;     {Målingstype for solvogn; 1=Stepmåling, 2 = Kontinuert}
  delta_hæld,
  delta_azimut,
                                {Reservation af lagerplads til 10 målinger}
                                {Tracking-vinkler i forhold til solens position}

```

```

locked_azimut,           {Fast v rdi for opstillingens orientering}
locked_haeld,           {Fast v rdi for opstillingens h ldning}
hpcount,                {M lefladens azimut}
flade_azimut,           {M lefladens h ldning}
flade_haeld,
ny_flade_azimut,       {Planlagt position for m leflade efter drejning}
ny_flade_haeld,        {M lefladens venstre begr nsning}
v_flade_bred,          {M lefladens h jre begr nsning}
h_flade_bred,          {Afstand i mm mellem solvognsm linger}
solvojn_step,          {Indsvingningstid for solarimetre i milisekunder}
solarimeter_indsving, {Position af solvojn i forhold til midten af fladen}
solvojn_position,      {vinkel mellem stedets meridianplan og linie til sol}
timevinkel,            {Solens deklination i radianer (3.1.2)}
deklination,           {Solens deklination i grader (3.1.2)}
deklination_deg,       {Indfaldsvinkel p  en vilk rlig flade}
indfaldsvinkel        : Real;
antal_step             : Word;
mellemrum              : String[6];
scan_retning           : Boolean;
tracktid               : Word;
dvm_t teller           : Integer;
aar, mnd,
dat, dag,
tim, min,
sek, hun               : word;

```

```

{+r, m ned, dato, dag, time, minut, sekund, hund-del}

```

IMPLEMENTATION

```

begin
end.

```

## B.3 Kildekode til DAEKLAG.EXE

```

program daeklag;                                {Foretager mlinger p dklag}

uses
  adatool,data,crt,dos,uddata;

var
  MainPointerstatus: pointer;                  {Bruges til at frigeive pointer-lagerplads igen}
  startttid,stoptid : Longint;                 {Antal sekunder siden klokken 00:00:00}

begin
  mark(MainPointerstatus);                     {Gemmer status af heapen for pointervariable}
  initier(flade_azimut,flade_haeld,             {Indlser brugeredata, nulstiller mlekort}
    Measure_type,Tracking_type,
    Batchparam,
    v_flade_bred,h_flade_bred,
    solvogn_step,solarimeter_indsving,
    solvogn_position,solvogn_maal_type,
    Usr_data,tracktid);

  Batchparam:=TopBP;                           {Stter top i vinkelpointerstruktur}
  WHILE Batchparam<>NIL DO                       {S lnge der er parametre i batchken}
  begin
    antal_step:=Batchparam^.scanning;           {Overfrer antal scanning fra pointer til variabel}
    delta_azimut :=batchparam^.delta_azimut;    {Overfrer delta_azimut fra pointer til variabel}
    delta_haeld :=batchparam^.delta_haeld;      {Overfrer delta_haeld fra pointer til variabel}
    locked_azimut:=batchparam^.locked_azimut;  {Overfrer locked_azimut fra pointer til variabel}
    locked_haeld :=batchparam^.locked_haeld;    {Overfrer locked_haeld fra pointer til variabel}
    IF (Measure_type=3) AND (Tracking_type=3) THEN
    begin
      gotoxy(1,1);
      Writeln('Skyggeklodsens foran diffusstrlings-solarimeteren skal flyttes');
      Writeln('Ny hldningsforskydning : ',delta_haeld:6:2);
      Writeln('Ny azimutforskydning : ',delta_azimut:6:2);
      Writeln('Programudfrsel pauset ...');
      Write ('Tryk <RETUR> nr skyggeklodsens er sat i rigtig position ');
      readln;
      {Venter indtil brugeren har rykket p skyggeklods}
    end;
    set_start_pos(flade_azimut,flade_haeld,delta_azimut,delta_haeld,locked_azimut,locked_haeld);
    {Stter startposition for flade}
    gettime (tim,min,sek,hun);                    {Aflser PC'ens ur mht. tidspunkt}
    stoptid:=3600*tim+60*min+sek;
    startttid:=stoptid;                          {Startvrdi for nytid - Starter WHILE-lkke}
    REPEAT
      stoptid:=stoptid+tracktid;                 {Gentager nsket antal tidssteps}
      antal_step:=stoptid+tracktid;             {Stter stoptidspunkt for WHILE-lkken}
      tidsstep(measure_type,flade_azimut,flade_haeld,
        delta_azimut,delta_haeld,locked_azimut,locked_haeld,solvogn_maal_type,
        v_flade_bred,h_flade_bred,Usr_data,scan_retning,solvogn_position);
      vent_tid_diff(startttid,stoptid,antal_step); {Udskriver tidsdifferens i (x,y)=(10,25)}
    UNTIL (antal_step=0) AND (Batchparam^.scanning<>0);
    {S er der foretaget det nskede antal tidssteps
    Hvis Batchparam^.scanning fra starten var nul s
    fortstter lkken uendeligt eller til brugerstop}
    Batchparam:=Batchparam^.naeste;           {Indlser nste element med antal scanning og vinkel}
  end; {WHILE Batchparam}
  release(MainPointerstatus);                   {Sletter oprettede pointere siden mark-kommando}
end.

```

## B.4 Kildekode til HPIBTOOL.TPU

```

unit hpibtool;

Interface

Uses
  p70hplib, cb, crivar,      {HP biblioteker}
  data;                     {Egne variabel-erklæringer}

function  initadatool:boolean;      {Initialisering}
function  getadcchannel(chan:integer)
           : real;                  {Mål spændingsforskel på kanal "chan"}
procedure setdio(      channel : byte; {Relæ-boks - tænder/slukker for kanal "channel"}
                  io       : byte);
function  gethpcount:real;          {Pulstæller-status/tal}

implementation

var
  err          : integer;          {Definition af "globale" variable i 'HPIBTOOL'}
  command      : string;

function  initadatool:boolean;      {Initialiserer hp-interface. Udarbejdet af Lasse}
var
  i          : integer;
begin
  errorcode[1]:=0;                {Set Interface to default}
  err:=IoReset(Isc);              {konfiguration}
  if err<>noerr then errorcode[1]:=1;
  err:=IoTimeOut(Isc,5);          {Set timeout}
  if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and 1;
  err:=IoClear(Isc);             {Clear IO-port}
  if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and 2;
  err:=IoClear(Dvmadd);          {Set devices to known state}
  if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and 4;
  command:='CF4,1';              {Pulstællerkort i slot 4 - Tællerkort tæller op}
  err:=IoOutputs(cntadd,command,length(command));
  if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and err and 4;
  command:='?%';                 {Initialisering af hp-digital portene - Relæboks}
  err:=IoOutputs(dioadd,command,length(command));
  if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and err and 4;
  command:='B1B2B3B4B5B6';
  err:=IoOutputs(dioadd,command,length(command));
  if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and err and 4;
  if errorcode[1]=0 then initadatool:=true
  else initadatool:=false;
end; {initadatool}

function  getadcchannel(chan:integer):real; {Aflæs digitalvoltmeter på 'chan'. Lavet af Lasse}
var
  nr,          {Tekst-værdi af kanalnummer}
  command :string; {Kommando som sendes til DVM}

begin
  if (chan>=0) and (chan<100) then begin
    str(chan,nr);
    command:='AC'+nr;           {Luk kanal 'nr'}
    err:=IoOutputs(Dvmadd,command,length(command));
    if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1]+err+8;
    command:='VR5 VN1 VA1 VF1 VD5 VC0 VS0 VW0 VT3 SD0';
    err:=IoOutputs(Dvmadd,command,length(command));
  end;
end;

```

```

    if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and 16;
    err:=IoEnter(Dvmadd,adc[chan]);          (Read value from channel 'chan')
    if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and 32;
end;
getadcchannel:=adc[chan];
end; {getadcchannel}

procedure setdio(channel:byte; io:byte);    (Åbner eller lukker kanal 'chan')
var
    command,                                (Kommando som sendes til relæ)
    nr                                        (Tekst-værdi af kanalnummer)
begin
    if (channel>0) and (channel<=6) then begin
        if (io=0) or (io=1) then begin
            str(channel,nr);
            if io=1 then command:='A '+nr    (Strøm gennem relæ nummer 'nr')
            else command:='B '+nr;          (Ingen strøm gennem relæ nummer 'nr')
            err:=IoOutputs(Dioadd,command,length(command));
            if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1] and 128;
        end
        else errorcode[1]:=errorcode[1] and 256;
    end
end; {setdio}

function gethpcount:real;                   (Aflæser status på HP-counter)

procedure nulstilcounter;
begin
    command:='CS4,0';                       (Indlæser værdi '0' i counter i slot 4)
    err:=IoOutputs(Cntadd,command,length(command));
    command:='CF4,1';                       (Sætter counter i slot 4 til at tulle op)
    err:=IoOutputs(Cntadd,command,length(command));
end; {nulstilcounter}

begin
    command:='CR4,1';                       (Aflæs status på counter)
    err:=IoOutputs(Cntadd,command,length(command));
    if err<>noerr then errorcode[1]:=errorcode[1]+err and 16284;
    err:=IoEnter(Cntadd,hpcount);          (Spørger om counterens værdi)
    if err<>noerr then
        errorcode[1]:=errorcode[1] and 16284
    else
        if hpcount>99500 then
            nulstilcounter; (Hvis counteren er ved at løbe over maxgrænse)
        gethpcount:=hpcount;
end; {gethpcount}

begin
end.

```

## B.5 Kildekode til INDDATA.TPU

```

unit inddata;

Interface

Uses
  data,crt;                                (Standard og HP biblioteker)

procedure tjek_esc;                          (Undersøger om der er trykket på 'ESC'-tasten = STOP)

procedure bruger_inddata(                    (Indtastning af inddata til brug for målingen)
  VAR Measure_type,                          (MØletype: Solfanger, Metset eller duklag)
      Tracking_type : Shortint; (Hvilken trackingtype der foretages målinger med)
  VAR Batchparam : VinkelPointerType; (Delta/løst vinkler og antal af scanninger)
  VAR v_flade_bred, (MØlefladens venstre begrænsningsflade)
      h_flade_bred, (MØlefladens højre begrænsningsflade)
      solvogn_step, (Solvognens step mellem målinger)
      solarimeter_insving: Real; (Tid for solarimetrene til indsvingning)
  VAR solvogn_maal_type : Shortint; (Kontinuert eller step-måling)
  VAR Usr_data : Usr_dat_t; (Navn på forsøgsansvarlig mv.)
  VAR tracktid : Word); (Tid mellem måleserier)

Implementation

procedure tjek_esc;                          (Undersøger om der er trykket på 'ESC'-tasten = STOP)

var
  ch : Char;

begin
  IF Keypressed THEN                          (Så findes der et tastetryk i keyboardbufferen)
  begin
    ch:=Readkey;                               (Afløser tastetryk fra keyboardbufferen)
    IF ch=#27 THEN                              (Så er der trykket ESC)
    begin
      gotoxy(1,1);
      Write('Inskes målingen stoppet ? (J/N) : ');
      repeat
        ch:=Readkey;                             (Afløser brugerens tastetryk)
        ch:=Ucase(ch);
      until ((ch='J') OR (ch='N'));                (Indtil der er svaret enten Ja eller Nej)
      IF ch='J' THEN                              (Så skal målingen stoppes)
      begin
        Writeln('Programmet er afsluttet ...');
        halt;                                    (Afslutter programmet)
      end;
    end;
  end; {IF Keypressed}
end; {tjek_esc}

procedure bruger_inddata(                    (Indtastning af inddata til brug for målingen)
  VAR Measure_type,                          (MØletype: Solfanger, Metset eller duklag)
      Tracking_type : Shortint; (Hvilken trackingtype der foretages målinger med)
  VAR Batchparam : VinkelPointerType; (Delta/løst vinkler samt antal af scanninger)
  VAR v_flade_bred, (MØlefladens venstre begrænsningsflade)
      h_flade_bred, (MØlefladens højre begrænsningsflade)
      solvogn_step, (Solvognens step mellem målinger)
      solarimeter_insving: Real; (Tid for solarimetrene til indsvingning)
  VAR solvogn_maal_type : Shortint; (Kontinuert eller step-måling)
  VAR Usr_data : Usr_dat_t; (Navn på forsøgsansvarlig mv.)

```

```

        VAR tracktid      : Word);      {Tid mellem mleserier}

(Er afpr"vet 14/6 - virker tilfredsstillende. - Evt. skal der laves om i GUI'en)

var
  OK_svar      : Boolean; {Om de angivne mleparametre er godkendt af brugeren}
  Indlaes_tast : Char;
  code         : Integer;
  get_real,
  l_a,l_h,d_a,d_h,
  min_solvoqn_step,
  tracktid_min,
  solvoqnstid,
  indsvingtid  : Real;          {Vrdien af et indlst tal}
  batchnummer  : Shortint;      {Hvilket batchnummer der indtastes for}
  mereinput    : Boolean;       {Angiver om der skal foretages flere inputs}
  get_streng   : string[15];    {Til input af strenge - konverteres til tal}
  get_char     : char;          {Til input af karakterer}

FUNCTION streng_til_real(
  min_graense,max_graense:Real;
  outputkolonne      :Integer;
  decimal:Boolean):real;      {TRUE=Decimal, FALSE=Ingen decimal}

var
  x_taellet      : Shortint;     {Bruges til styring af udskrevne mellemrum}

begin
  repeat
    code:=0;          {Nulstiller fejlkode}
    gotoxy(14+6*batchnummer,outputkolonne);
    Writeln;
    gotoxy(14+6*batchnummer,outputkolonne);
    get_char:=Readkey; {Aflser tastaturbuffer}
    Write(get_char);   {Udskriver tastetryk}
    IF get_char=#0 THEN {Der er trykket p specialtast}
    begin
      get_char:=Readkey; {Aflser tastaturbuffer}
      IF get_char=#107 THEN {Der er tastet Alt+F4}
        mereinput:=FALSE; {Sletter flag der stopper indtastning}
    end
    else
    begin
      readln(get_streng); {Indlser vinkel som strengvrdi}
      get_streng:=get_char+get_streng;
      {Lgger den frst indtastede karakter til}

      val(get_streng,get_real,code);
      {Omformer streng til talvrdi}

    end; {IF ... else}
  until ((get_real>=min_graense) AND (get_real<=max_graense) AND (code=0)) OR (mereinput=FALSE);
  IF mereinput THEN {Der skal testes mere data ind}
  begin
    gotoxy(14+6*batchnummer,outputkolonne);
    for x_taellet:=WhereX to 79 do
      write(' ');          {Sletter tidligere udskrifter p resten af linjen}
    gotoxy(14+6*batchnummer,outputkolonne);
    IF decimal THEN
      write(get_real:5:1)
    else
      write(get_real:5:0);
    streng_til_real:=get_real; {Tildeler vrdi til funktionen}
  end {IF mereinput}

```

```

else
    streng_til_real:=1000;           {Data skal ignoreres}
end; {streng_til_real}

begin
    OK_svar:=FALSE;
    locked_azimut:=0;                {LØst azimutvinkel}
    locked_hæld:=0;                  {LØst hældningsvinkel}
    delta_azimut:=0;                 {Azimutforskydning}
    delta_hæld:=0;                   {Solh°jdeforskydning}
    d_a:=0;d_h:=0;l_a:=0;l_h:=0;     {Nulstilling af inputvinkler}
    min_solvoqgn_step:=1/M3_puls_length; {Den minimale step-afstand for solvoqgn = 1 puls}
    min_solvoqgn_step:=(trunc(min_solvoqgn_step*1000)+1)/1000; {Afskærer decimaler efter 3. decimal}

    TopBP:=NIL;
    BundBP:=NIL;
    clrscr;
    gotoxy(1,1);write('Fors°gsansvarlig : ');Readln(Usr_data.navn);
    gotoxy(1,2);write('Fors°gsmateriale : ');Readln(Usr_data.materiale);
    gotoxy(1,3);write('Fors°gsbemærkning : ');Readln(Usr_data.bemærkning);

    WHILE OK_svar<>TRUE DO
    begin
        gotoxy(1,4);                {MØletype}
        write('MØletype (1 : Solfanger, 2 : Metset, 3 : Dpklag)');
        gotoxy(68,4);write(':');
        repeat
            Indlaes_tast:=Readkey;
        until ((Indlaes_tast='1') OR (Indlaes_tast='2') OR (Indlaes_tast='3'));
        val(Indlaes_tast,Measure_type,code); {Den numeriske værdi af indtastningen findes}
        if code<>0 then {SØ er der en forkert karakter}
            Writeln('Fejl i position: ',Code);
        gotoxy(70,4);
        CASE Measure_type OF
            1 : write('Solfanger');
            2 : write('Metset');
            3 : write('Dpklag');
        end; {CASE Measure_type}

        gotoxy(1, 5);                {Tracking-type}
        write('Tracking (1=H°jde, 2=Azimut, 3=H°jde og Azimut, 4=Fast position)');
        gotoxy(68,5);write(':');
        repeat
            Indlaes_tast:=Readkey;
        until ((Indlaes_tast='1') OR (Indlaes_tast='2') OR (Indlaes_tast='3') OR (Indlaes_tast='4'));
        val(Indlaes_tast,Tracking_type,code); {Den numeriske værdi af indtastningen findes}
        if code<>0 then {SØ er der en forkert karakter}
            Writeln('Fejl i position: ',Code);
        gotoxy(70,5);
        CASE Tracking_type OF
            1 : write('H°jde');
            2 : write('Azimut');
            3 : write('H°jde/Az');
            4 : write('Fast pos. ');
        end; {CASE Tracking_type}

        gotoxy(1,7);
        Write('Angivelse af indfaldsvinkler i azimut/hældningsretning samt evt. faste vinkler');
        gotoxy(1,8);
        Write('Batchk°rsel nummer      1      2      3      4      5      6      7      8      9      10');
        gotoxy(1,9);
        Textcolor(Yellow);           {Sætter tekstfarve til Gul}
    end;
end;

```

```

( 9)Writeln('Indfaldsvinkel');
    Textcolor(LightGray);                (Sætter tekstfarve til Grø)
(10)Writeln('Azimut');
(11)Writeln('Hældning');
    Textcolor(Yellow);                    (Sætter tekstfarve til Gul)
(12)Writeln('Faste vinkler');
    Textcolor(LightGray);                (Sætter tekstfarve til Grø)
(13)Writeln('Fast azimut');
(14)Writeln('Fast hældning');
(15)Write('Antal scanninger');
    gotoxy(1,17);
(17)Writeln('Ovenstående værdier skal være indenfor følgende intervaller');
(18)Writeln('Indfaldsvinkler : min  0 grader. Max  90 grader');
(19)Writeln('Fast azimut      : min ',min_azimut:4,' grader. Max ',max_azimut:4,' grader');
(20)Writeln('Fast hældning    : min ',min_hældning:4,' grader. Max ',max_hældning:4,' grader');
(21)Writeln('Hvis der ønskes uendelig mange scanninger anføres "0" som inddata');
(22)Writeln('For at afslutte indtastning af vinkler tastes Alt+F4 et vilkørligt sted');
    TopBP:=NIL;
    mereinput:=TRUE;
    batchnummer:=0;
    REPEAT
        batchnummer:=batchnummer+1;
        CASE tracking_type OF
            1 : begin
                    (Solh°jdetracking)
                    gotoxy(14+6*batchnummer,10);Write('-----');
                    gotoxy(14+6*batchnummer,14);Write('-----');
                    d_h:=streng_til_real(-90,90,11,TRUE);(Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                    IF d_h<>1000 THEN      (Så er der ikke tastet Alt+F4 i sidste indtastning)
                        begin
                            l_a:=streng_til_real(min_azimut,max_azimut,13,TRUE);
                                (Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                            if l_a<>1000 THEN
                                antal_step:=round(streng_til_real(0,100,15,FALSE));
                                    (Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                            end;
                        end; {1}
                2 : begin
                    gotoxy(14+6*batchnummer,11);Write('-----');
                    gotoxy(14+6*batchnummer,13);Write('-----');
                    d_a:=streng_til_real(-90,90,10,TRUE);(Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                    IF d_a<>1000 THEN      (Så er der ikke tastet Alt+F4 i sidste indtastning)
                        begin
                            l_h:=streng_til_real(min_hældning,max_hældning,14,TRUE);
                                (Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                            IF l_h<>1000 THEN
                                antal_step:=round(streng_til_real(0,100,15,FALSE));
                                    (Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                            end;
                        end; {2}
                3 : begin
                    gotoxy(14+6*batchnummer,13);Write('-----');
                    gotoxy(14+6*batchnummer,14);Write('-----');
                    d_a:=streng_til_real(-90,90,10,TRUE);(Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                    IF d_a<>1000 THEN      (Så er der ikke tastet Alt+F4 i sidste indtastning)
                        begin
                            d_h:=streng_til_real(-90,90,11,TRUE);
                                (Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                            IF d_h<>1000 THEN
                                antal_step:=round(streng_til_real(0,100,15,FALSE));
                                    (Indlæst værdi overføres til hjælpevariabel)
                            end;
                        end; {3}
        end;
    until mereinput=FALSE;

```

```

4 : begin
  gotoxy(14+6*batchnummer,10);Write('-----');
  gotoxy(14+6*batchnummer,11);Write('-----');
  l_a:=streng_til_real(min_azimut,max_azimut,13,TRUE);{Indlæst værdi overføres til
hjulpevariabel}
  IF l_a<>1000 THEN      {Så er der ikke tastet Alt+F4 i sidste indtastning}
  begin
    l_h:=streng_til_real(min_hældning,max_hældning,14,TRUE);
                                {Indlæst værdi overføres til hjulpevariabel}
    IF l_h<>1000 THEN
      antal_step:=round(streng_til_real(0,100,15,FALSE));
                                {Indlæst værdi overføres til hjulpevariabel}
    end;
  end; {4}
end; {CASE tracking_type}
IF ((d_a<>1000) AND (d_h<>1000) AND (l_a<>1000) AND (l_h<>1000)) THEN
begin
  new(batchparam);              {Reserverer plads til pointer}
  batchparam^.delta_azimut :=d_a; {Indlæste værdier overføres til pointerstruktur}
  batchparam^.delta_hæld :=d_h;
  batchparam^.locked_azimut:=l_a;
  batchparam^.locked_hæld :=l_h;
  batchparam^.scanning:=antal_step;
  batchparam^.naeste:=NIL;
  IF TopBP=NIL THEN              {Første gang l'kken k'rer}
    TopBP:=batchparam
  else
    BundBP^.naeste:=batchparam;
    BundBP:=batchparam;         {Indsætter data på nederste plads}
end
else
  mereinput:=FALSE;            {Så skal der ikke indlæses mere inddata}
UNTIL ((mereinput=FALSE) AND (batchnummer>1)) OR (batchnummer=10);
                                {Der er indtastet de nødvendige data}
Batchparam:=TopBP;
Window(1,17,80,25);
Clrscr;
Window(1,1,80,25);
IF measure_type=3 THEN          {Udføres hvis der skal måles med solvogn}
begin
  gotoxy(1,17);                 {Angivelse af målefladens afgrænsning}
  Write('Afstand fra midt til venstre afgrænsning af måleflade (< ',v_arm_bred,' mm)');
  gotoxy(68,17);Write(':');
  repeat
    gotoxy(70,17);Writeln;      {Sletter inddatalinje}
    gotoxy(70,17);readln(v_flade_bred);
  until (v_flade_bred>0) AND (v_flade_bred<=v_arm_bred);
  gotoxy(1,18);
  Write('Afstand fra midt til højre afgrænsning af måleflade (< ',h_arm_bred,' mm)');
  gotoxy(68,18);Write(':');
  repeat
    gotoxy(70,18);Writeln;      {Sletter inddatalinje}
    gotoxy(70,18);readln(h_flade_bred);
  until (h_flade_bred>0) AND (h_flade_bred<=h_arm_bred);
  gotoxy(1,20);
  Write('Styring af bevægelse for solvogn (1=Step, 2=Kontinuert)');
  gotoxy(68,20);Write(':');

```

```

repeat                                     {Gentager indtil gyldigt tastetryk}
  Indlaes_tast:=Readkey;
until ((Indlaes_tast='1') OR (Indlaes_tast='2'));
val(Indlaes_tast,solvogn_maal_type,code);
if code<>>0 then                           {SØ er der en forkert karakter}
  Writeln('Fejl i position: ',Code);
gotoxy(70,20);
CASE solvogn_maal_type OF
  1 : begin {Step-møling}
    write('Step');
    gotoxy(1,21);
    write('Afstand mellem mølepunkter (min. ',min_solvogn_step:6:4,' mm)');
    gotoxy(68,21);Write(':');
    repeat
      gotoxy(70,21);Writeln;
      gotoxy(70,21);
      readln(solvogn_step);
    until solvogn_step>=min_solvogn_step;
    gotoxy(1,22);
    write('Pause (ms) til indsvingning af solarimetre inden møling');
    gotoxy(68,22);Write(':');
    repeat
      gotoxy(70,22);Writeln;
      gotoxy(70,22);
      readln(solarimeter_indsving);
    until solarimeter_indsving>=0;
  end; {1}
  2 : begin {Kontinuert møling}
    write('Kontinuert');
    gotoxy(1,21);
    Write('Afstand mellem mølepunkter (min. ',min_solvogn_step:6:4,' mm)');
    gotoxy(68,21);Write(':');
    repeat
      gotoxy(70,21);Writeln;
      gotoxy(70,21);
      readln(solvogn_step);
    until solvogn_step>=min_solvogn_step;
  end; {2}
end; {CASE solvogn_maal_type OF}
end; {IF measure_type=3}

                                     {Tid mellem drejning/vipning konstruktionen}
IF measure_type=3 THEN                 {Beregning af tid til kørrel med solvogn}
begin
  IF solarimeter_indsving>motor_pause THEN
    indsvingtid:=solarimeter_indsving
  else
    indsvingtid:=motor_pause;
  solvognstid:=(v_flade_bred+h_flade_bred)/solvogn_step)*indsvingtid +
    (v_flade_bred+h_flade_bred)*solvogn_hast;
end
else
  solvognstid:=0;
tracktid_min:=(motortid+solvognstid)/1000;{Omregner fra milisekunder til sekunder}
gotoxy(1,23);Write('Antal sekunder mellem møleserier (min. ',tracktid_min:6:2,' sekunder');
repeat
  gotoxy(70,23);Writeln;                               {Sletter indtastningslinjen}
  gotoxy(70,23);readln(tracktid);
until tracktid>=tracktid_min;                          {SØ er der den tid der skal bruges til drejning}

gotoxy(1,25);Write('OK at møle med ovenstående parametre ? (J/N)');
gotoxy(68,25);Write(':');

```

```
repeat
  Indlaes_tast:=Readkey;
until ((Indlaes_tast='j') OR (Indlaes_tast='J') OR (Indlaes_tast='n') OR (Indlaes_tast='N'));
IF (Indlaes_tast='j') OR (Indlaes_tast='J') THEN
begin
  OK_Svar:=TRUE;
  gotoxy(70,25);
  write('J');
end
ELSE
begin
  OK_Svar:=FALSE;
  gotoxy(70,25);
  write('N');
end; {ELSE}
end; {While}
end; {bruger_inddata}

begin
end.
```

## B.6 Kildekode til MATH.TPU

```

unit math;
{Definerer matematiske hjælpefunktioner til tracking-system}

interface

uses
  crt,dos,data,graph,hpibtool;           {data er kun med i testdelen af programmet}

CONST
  np = 2;

TYPE
  RealArrayNP      = ARRAY [1..np] OF real;
  RealArrayNPbyNP  = ARRAY [1..np,1..np] OF real;
  IntegerArrayNP  = ARRAY [1..np] OF integer;

function DegreeToRad(x:real)   : Real;   {Translate degrees to radians}
function RadToDegree(x:real)  : Real;   {Translate radians to degrees}
function tan(x:real)          : Real;   {Calculates tangens(x) where x is an angle}
function arcsin(x:real)       : Real;   {Calculates arcsin of angle 'x'}
function arccos(x:real)       : Real;   {Calculates arccos of angle 'x'}
function daynr(yy,mon,dat:word): Word;  {Calculates the number of the day}
function hund_diff(yy ,mm ,dd , tim, min, sek ,hun, yy1,mm1, dd1, tim1,min1,sekl,hun1 : Word) : Longint;
                                     {Beregner hundrede-dele sekund mellem to tidspunkter}
                                     {Tidspunkt '0' i Ørstal, mØned, dag etc.}
                                     {Tidspunkt '1' i Ørstal, mØned, dag etc.}

PROCEDURE ludcmp(VAR a      : RealArrayNPbyNP;{LU-decomposition - Fra Numerical recipes}
                 n        : Integer;
                 VAR indx  : IntegerArrayNP;
                 VAR d     : real);
PROCEDURE lubksb(VAR a      : RealArrayNPbyNP;{LU-decomposition - Forward/backward substitution}
                 n        : Integer;
                 VAR indx  : IntegerArrayNP;
                 VAR b     : RealArrayNP);
PROCEDURE usrfun(VAR x      : RealArrayNP;   {Udregner funktionsværdi for N-R i 'n' dimensioner}
                 n        : Integer;        {x = initialgæt, n=antal ubekendte}
                 VAR alpha: RealArrayNPbyNP;{alpha = partiel afledede af funktioner}
                 VAR beta : RealArrayNP;    {beta = negative af funktionsværdi}
                 K1, K2,
                 al_s,ga_s: Real);         {forskydning i breddeplan og længdeplan}
                                     {gamma_s og alfa_s i radianer : Solens position}
PROCEDURE mnewt(ntrial     : integer;       {Newton-Raphson i 'n' dimensioner}
                 VAR x      : RealArrayNP;  {ntrial = Antal iterationer}
                 n        : integer;       {x=initialgæt}
                 tolx,tolf,
                 K1, K2,
                 al_s,ga_s : Real;         {gamma_s og alfa_s i radianer : Solens position}
                 graphicstate : Boolean);   {Graphicstate: TRUE=grafikskærm, FALSE=txtskærm}

procedure stop_maaling;                   {Afbryder relæer og stopper måling}

IMPLEMENTATION

function DegreeToRad(x:real)   : Real;   {Omregner grader til radianer}
begin
  DegreeToRad:=(x*pi)/180;
end; {DegreeToRad}

function RadToDegree(x:real)  : Real;   {Omregner radianer til grader}
begin

```

```

RadToDegree:=x*180/pi;
end; {RadToDegree}

function tan(x:real)          : Real;      {Udregner tangens til vinklen 'x'}
begin
  IF cos(x)=0 THEN           {Hvis cos(x)=0 s0 er tan(x)=uendeligt}
    x:=Arccos(0.0001);       {'x' spttes til en vinkel lidt ved siden af 90 grader}
  tan:=sin(x)/cos(x);
end; {tan}

function arcsin(x:real)      : Real;      {Calculates arcsin(x) where x is an angle}
begin
  IF x=1 THEN                 {G"r at Arcsin kan udregnes for 'x'=1}
    x:=0.9999;                {G"r at Arcsin kan udregnes for 'x'=-1}
  IF x=-1 THEN
    x:=-0.9999;
  arcsin:=arctan(x/sqrt(1-sqr(x)));
end; {arcsin}

function arccos(x:real)     : Real;      {Udregner Arccos til vinkel 'x'}
var
  arccos_t          : Real;
begin
  arccos_t:=arctan(sqrt(1-sqr(x))/x);
  IF arccos_t<0 THEN
    arccos:=arccos_t+pi      {Flytter vinklen over i 2. kvadrant}
  ELSE
    arccos:=arccos_t;
end; {arccos}

function daynr(yy,mon,dat:word) : Word;  {Calculates the number of the day}
var
  m_nr, dag          : Integer;         {M0nednummer og Dagnummer}
begin
  m_nr:=0; dag:=0;
  repeat
    inc(m_nr);
    case m_nr of
      1,3,5,7,8,10,12 : dag:=dag+31;    {M0neder med 31 dage}
      2                 : if (yy div 4) * 4=yy then dag:=dag+29 else dag:=dag+28; {Skud0r ?}
      4,6,9,11         : dag:=dag+30;   {M0neder med 30 dage}
    end; {case m_nr ...}
  until m_nr=mon-1;
  daynr:=dag+dat;
end; {daynr}

function hund_diff(yy ,mm ,dd ,          {Beregner hundrede-dele sekund mellem to tidspunkter}
  tim ,min ,sek ,hun ,                  {Tidspunkt '0' i 0r, m0ned, dag, time etc.}
  yy1,mml,ddl,                          {Tidspunkt '1' i 0r, m0ned, dag, time etc.}
  tim1,min1,sek1,hun1 : word}
  : Longint;
begin
  hund_diff:=((((daynr(yy1,mml,ddl)-1)*24+tim1)*60+min1)*60+sek1)*100+hun1 -
  (((daynr(yy, mm, dd )-1)*24+tim )*60+min )*60+sek )*100+hun
end; {hund_diff}

PROCEDURE ludcmp(VAR a      : RealArrayNPbyNP; {LU-decomposition - Fra Numerical recipes}
  n      : integer;
  VAR indx : IntegerArrayNP;
  VAR d   : real);

CONST
  tiny = 1.0e-20;

```

```

VAR
  k, j, imax, i: integer;
  sum, dum, big: real;
  vv: ^RealArrayNP;
BEGIN
  new(vv);
  d := 1.0;
  FOR i := 1 TO n DO BEGIN
    big := 0.0;                                     {'big' indeholder største element i matrice}
    FOR j := 1 TO n DO
      IF abs(a[i,j]) > big THEN big := abs(a[i,j]);
    IF big = 0.0 THEN BEGIN                          {Alle elementer er negative - matricen er singular}
      writeln('pause in LUDCMP - singular matrix');
      stop_maaling;
    END;
    vv^[i] := 1.0/big
  END;
  FOR j := 1 TO n DO BEGIN
    FOR i := 1 TO j-1 DO BEGIN
      sum := a[i,j];
      FOR k := 1 TO i-1 DO
        sum := sum - a[i,k]*a[k,j];
      a[i,j] := sum
    END;
    big := 0.0;
    FOR i := j TO n DO BEGIN
      sum := a[i,j];
      FOR k := 1 TO j-1 DO
        sum := sum - a[i,k]*a[k,j];
      a[i,j] := sum;
      dum := vv^[i]*abs(sum);
      IF dum >= big THEN BEGIN
        big := dum;
        imax := i
      END
    END;
    IF j <> imax THEN BEGIN
      FOR k := 1 TO n DO BEGIN
        dum := a[imax,k];
        a[imax,k] := a[j,k];
        a[j,k] := dum
      END;
      d := -d;
      vv^[imax] := vv^[j]
    END;
    indx[j] := imax;
    IF a[j,j] = 0.0 THEN a[j,j] := tiny;
    IF j <> n THEN BEGIN
      dum := 1.0/a[j,j];
      FOR i := j+1 TO n DO
        a[i,j] := a[i,j]*dum
      END
    END;
  END;
  dispose(vv)
END; {ludcmp}

PROCEDURE lubksb(VAR a      : RealArrayNPbyNP; {LU-decomposition - Forward/backward substitution}
                 n        : Integer;
                 VAR indx  : IntegerArrayNP;
                 VAR b     : RealArrayNP);
VAR
  j, ip, ii, i      : Integer;

```

```

sum          : Real;
BEGIN
  ii := 0;
  FOR i := 1 TO n DO BEGIN
    ip := indx[i];
    sum := b[ip];
    b[ip] := b[i];
    IF ii <> 0 THEN
      FOR j := ii TO i-1 DO
        sum := sum-a[i,j]*b[j]
      ELSE IF sum <> 0.0 THEN
        ii := i;
    b[i] := sum
  END;
  FOR i := n DOWNTO 1 DO BEGIN
    sum := b[i];
    FOR j := i+1 TO n DO
      sum := sum-a[i,j]*b[j];
    b[i] := sum/a[i,i]
  END
END; {lukbsb}

PROCEDURE usrfun(VAR x      : RealArrayNP;      {Udregner funktionsværdi for N-R i 'n' dimensioner}
                 n        : integer;           {x = initialgæt, n=antal ubekendte}
                 VAR alpha: RealArrayNPbyNP;    {alpha = partiel afledede af funktioner}
                 VAR beta  : RealArrayNP;      {beta = negative af funktionsværdi}
                 K1, K2    : Real;             {Forskydning i breddeplan og længdeplan}
                 al_s, ga_s: Real);           {gamma_s og alfa_s i radianer : Solens position}

begin
  beta[1]:= - (tan(K1)*cos(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2])*cos(x[1]) +
              tan(K1)*sin(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2])*cos(x[1]) +
              tan(K1)*sin(al_s)*sin(x[1]) -
              cos(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2])*sin(x[1]) -
              sin(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2])*sin(x[1]) +
              sin(al_s)*cos(x[1]) );
  beta[2]:= - (-tan(K2)*cos(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[1])*cos(x[2]) -
              tan(K2)*sin(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[1])*sin(x[2]) -
              tan(K2)*sin(al_s)*sin(x[1]) -
              sin(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2])*cos(x[1]) +
              cos(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2])*sin(x[1]) );
  alpha[1,1]:= - tan(K1)*cos(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2])*sin(x[1]) -
               tan(K1)*sin(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2])*sin(x[1]) +
               tan(K1)*sin(al_s)*cos(x[1]) -
               cos(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2])*cos(x[1]) -
               sin(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2])*cos(x[1]) -
               sin(al_s)*sin(x[1]) ;
  alpha[1,2]:= - tan(K1)*cos(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2])*cos(x[1]) +
               tan(K1)*sin(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2])*cos(x[1]) +
               cos(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2])*sin(x[1]) -
               sin(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2])*sin(x[1]) ;
  alpha[2,1]:= tan(K2)*cos(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[1])*cos(x[2]) +
               tan(K2)*sin(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[1])*sin(x[2]) -
               tan(K2)*sin(al_s)*cos(x[1]) ;
  alpha[2,2]:= tan(K2)*cos(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[1])*sin(x[2]) -
               tan(K2)*sin(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[1])*cos(x[2]) +
               sin(ga_s)*cos(al_s)*sin(x[2]) +
               cos(ga_s)*cos(al_s)*cos(x[2]) ;

end; {usrfun}

PROCEDURE mnewt(ntrial      : integer; {Newton-Raphson i 'n' dimensioner}
                VAR x       : RealArrayNP; {ntrial = Antal iterationer}

```

```

n                : integer;  {x=initialgæt af fladeorientering)
tolx,tolf,      (tolx=tolerance på x-akse, toly=tolerance på y-akse)
K1, K2,        {Forskydning i breddeplan og længdeplan)
al_s,ga_s      : Real;      {gamma_s og alfa_s i radianer : Solens position)
graphicstate    : Boolean);  {Graphicstate TRUE=Grafikskærm, FALSE=Txtskærm)
LABEL 99;
VAR
  relae_taellet,  {Tæller til lukning af relæer}
  k,i             : integer;
  errx,errf,d    : real;
  beta           : ^RealArrayNP;      {Indeholder h"jresiden i matricen)
  alpha          : ^RealArrayNPbyNP;  {Indeholder venstresiden af matricen)
  indx           : ^IntegerArrayNP;
BEGIN
  new(beta);      {Reservation af lagerplads til pointer)
  new(alpha);    {Reservation af lagerplads til pointer)
  new(indx);     {Reservation af lagerplads til pointer)
  FOR k := 1 TO ntrial DO BEGIN
    usrfun(x,n,alpha^,beta^,K1,K2,al_s,ga_s);{Udregning af funktionerne samt deres afledede)
    errf := 0.0;
    FOR i := 1 TO n DO
      errf := errf+abs(beta^[i]);          {Opsummerer funktionsværdier)
    IF errf <= tolf THEN GOTO 99;         {Undersøger om funktionsværdisum er indenfor ønsket
                                          tolerance - Hvis "JA" så afsluttes proceduren)
    ludcmp(alpha^,n,indx^,d);             {LU-dekomposition af den opstillede matrix)
    lubksb(alpha^,n,indx^,beta^);        {LU-Backsubstitution af den opstillede matrix)
    errx := 0.0;
    FOR i := 1 TO n DO BEGIN
      errx := errx+abs(beta^[i]);         {Opsummerer funktionsværdier)
      x[i] := x[i]+(beta^[i])/2;          {Løsning sættes til tidligere løsnings plus
                                          dæmpning af løsningsændring. Dæmpning gøres at
                                          iterationen konvergerer ved stor vinkelforskydning,
                                          men iterationen længere om at konvergere)
    END;
    IF errx <= tolx THEN GOTO 99;        {Undersøger om funktionsværdisum er indenfor ønsket
                                          tolerance - Hvis "JA" så afsluttes proceduren)
  END;
  IF k=ntrial then                        {Hvis iterationen er stoppet pga. antal iterationer)
  begin
    Closegraph;                           {Sætter computeren i tekstmode)
    Writeln('Fladepositionsregninger ikke konvergeret indenfor ',k,' iterationer. ');
    Writeln('Forsøg med en mindre indfaldsvinkel eller foretag målingerne ved en lav solhøjde');
    stop_maaling;
  end; {IF k=ntrial)
99:
  dispose(indx);                          {Frigiver lagerplads fra pointer)
  dispose(alpha);                         {Frigiver lagerplads fra pointer)
  dispose(beta);                          {Frigiver lagerplads fra pointer)
  x[1]:=pi/2-x[1];                        {Omregner fra hældn. med lodret til hældn med vandret)
end; {mnewt)

procedure stop_maaling;                   {Afbryder relæer og stopper måling)
var
  relae_taellet : Shortint;               {Tæller til afbrydning af relæerne 1 til 6)
begin
  Writeln;
  Write('Evt. Øbne motorrelæer lukkes ');
  for relae_taellet:=1 to 6 do
  begin
    setdio(relae_taellet,0);              {Lukker relæ-nummer 'relae_taellet')
    write('. ');
    delay(250);
  end;
end;

```

```
end; {for relae_taeler}
writeln;
writeln('Alle relper er nu afbrudt - mØling stopper');
getdate(aar,mnd,dat,dag);           {Afluser dato i computerens ur}
gettime(tim,min,sek,hun);          {Afluser tidspunkt i computerens ur}
writeln;
writeln('MØling stoppet ',ugedag[dag], ' d. ',dat,'/',mnd,'-',aar,
        ' kl. ',tim,':',min,':',sek);
writeln;
writeln('Tryk pØ en tast !');
readln;                             {Stopper program-udf°relse}
halt;
end; {stop_maaling}

begin
end.
```

## B.7 Kildekode til UDDATA.TPU

```

unit uddata;

Interface

uses
  crt, dos, data, graph, inddata;

procedure screen1;           {Udvider uddata-skjrm til solfangermølinger}

procedure screen2;           {Udvider uddata-skjrm til Metset-mølinger}

procedure screen3(
  flade_hæld,                 {Opbygger uddata-skjrm til duplekagsmølinger}
  flade_azimut,               {Mølefladens hældning}
  alfa_s_deg,                 {Mølefladens azimut}
  azimut_deg,                 {Solhøjden i grader}
  indfaldsvinkel,            {Solens azimut i grader}
  v_flade_bred,               {Indfaldsvinkel for solstrøling}
  h_flade_bred                {Mølefladens venstre begrænsning}
  : Real;                     {Mølefladens højre begrænsning}
  Usr_data                    : Usr_dat_t); {Navn på forsøgsansvarlig mv.}

procedure screen3_data(      {Opbygger uddata-skjrm 3 med variable værdier}
  nuv_solovogn_position,     {Solovognens nuværende position}
  dvm_value_1,               {Møleværdi fra første solarimeter}
  dvm_value_2,               {Møleværdi for andet solarimeter}
  dvm_value_3                : Real;   {Møleværdi for tredje solarimeter}
  oldtid                     : Time_type); {Tidspunkt for sidste solovognstraversering}

function tjek_fil(out_fil:Str80):Boolean; {Undersøger gyldigheden af et brugerangivet filnavn}

procedure vent_tid_diff(     {Beregner forskel mellem stoptid og nytid og
  nytid, stoptid : Longint;   {udskriver denne i (x,y)=(10,25)}
  antal_step : Longint);

procedure slet_linje(y_koor:Byte); {Sletter linje nummer y_koor på skærmen}

implementation

procedure screen1;           {Udvider uddata-skjrm til solfangermølinger}
begin
  {DENNE PROCEDURE ER IKKE LAVET FÆRDIG ENDNU}
end;

procedure screen2;           {Udvider uddata-skjrm til Metset-mølinger}
begin
  {DENNE PROCEDURE ER IKKE LAVET FÆRDIG ENDNU}
end;

procedure screen3(
  flade_hæld,                 {Opbygger uddata-skjrm til duplekagsmølinger}
  flade_azimut,               {Mølefladens hældning}
  alfa_s_deg,                 {Mølefladens azimut}
  azimut_deg,                 {Solhøjden i grader}
  indfaldsvinkel,            {Solens azimut i grader}
  v_flade_bred,               {Indfaldsvinkel for solstrøling}
  h_flade_bred                {Mølefladens venstre begrænsning}
  : Real;                     {Mølefladens højre begrænsning}
  Usr_data                    : Usr_dat_t); {Navn på forsøgsansvarlig mv.}

var

```

```

yy_str, mon_str, day_str      : STRING(4); {Strengværdi af år, måned og dato}
grafikdriver,                {Angiver hvilken grafikdriver der er valgt}
grafiktilstand,              {Angiver grafiktilstand}
fejlkode                      : Integer; {Angiver fejlkode i forbindelse med kal af driver}
outtxt                        : String(80); {Til udskrivning af tekst på grafikskrum}
v1_txt,v2_txt                 : String(8); {Strengværdi af hældningsvinkler mv}
delta_x_ind, delta_y_ind      : Real; {Inddelingsafstande på x- og y-akse}
delestregnummer              : Shortint; {Tæller antallet af delestreger på akser}
x_stregkooor, y_stregkooor    : Integer; {x- og y-koordinat for delestreger}

begin
v1_txt:='';v2_txt:=''; {Nulstilling af variable}
grafikdriver:=VGA; grafiktilstand:=2; {Definering af grafikkort og grafikdriver}
initgraph(grafikdriver, grafiktilstand, ''); {Initialisering af grafikkort}
fejlkode:=graphresult; {Undersøger om der er opstået fejl ved grafik-kald}
if fejlkode<>grOK THEN
BEGIN
Writeln('Grafikfejl: ',GraphErrorMsg(Fejlkode));
Halt;
END; {SØ er grafikskrummen defineret}

SetColor(4);
OuttextXY( 0, 0,'ESC : Afslut');
SetColor(15);
getdate(aar,mnd,dat,dag); {Afluser dato fra PC'ers ur}
Str(aar,yy_str); {Omdanner årstal til streng}
Str(mnd,mon_str); {Omdanner måned til streng}
IF length(mon_str)=1 THEN mon_str:=' '+mon_str;
Str(dat,day_str); {Omdanner dato til streng}
IF length(day_str)=1 THEN day_str:=' '+day_str;
outtxt:=ugedag[dag];
IF length(ugedag[dag])=6 THEN outtxt:=outtxt+' ' ELSE outtxt:=outtxt;
{Justerer længde af outtxt}

outtxt:=outtxt+' d. '+day_str+'/'+mon_str+'-'+yy_str;
OuttextXY(264,0,outtxt);
OuttextXY(440,0,'kl. : (Vintertid)');
OuttextXY( 56, 15,'Transmittansmåling af duklag. Laboratoriet for Varmeisolering, DTU');
SetColor(2);
Line(56,26,584,26);
SetColor(7);
outtxt:='Forsøgs-ansvarlige : '+Usr_data.navn;
OuttextXY( 72, 30,outtxt);
outtxt:='Materiale : '+Usr_data.materiale;
OuttextXY( 72, 45,outtxt);
outtxt:='Kommentar : '+Usr_data.bemaerkning;
OuttextXY( 72, 60,outtxt);
SetColor(2);
Line(56,70,584,70);
SetColor(7);
Str((90-flade_hæld):4:2,v1_txt); {Fladens højde = 90 - fladehældning}
IF (90-flade_hæld)<10 THEN v1_txt:=' '+v1_txt;
{Formatterer output}

Str(alfa_s_deg:4:2,v2_txt);
IF alfa_s_deg<10 THEN v2_txt:=' '+v2_txt; {Formatterer output}
outtxt:='Mølefladens "højde" : '+v1_txt+#248+' Solhøjde : '+v2_txt+#248;
outtextXY( 72,75,outtxt);
v1_txt:='';v2_txt:=''; {Variable nulstilles}
Str(abs(flade_azimut):5:2,v1_txt); {Konverterer tal til streng}
IF abs(flade_azimut)<100 THEN v1_txt:=' '+v1_txt;
IF flade_azimut>=0 THEN v1_txt:=' '+v1_txt ELSE v1_txt:='-'+v1_txt;
{Formatterer output}
Str(abs(azimut_deg):5:2,v2_txt); {Konverterer tal til streng}

```

```

IF abs(azimut_deg)<100 THEN v2_txt:=' '+v2_txt;
IF azimut_deg>=0 THEN v2_txt:=' '+v2_txt ELSE v2_txt:='-'+v2_txt;

outtxt:='Mølefladens azimut   : '+v1_txt+#248+' Solazimut           : '+v2_txt+#248;
OuttextXY( 72,90,outtxt);
v1_txt:='';v2_txt:='';
Str(indfaldsvinkel:4:2,v1_txt);
IF indfaldsvinkel<10 THEN v1_txt:=' '+v1_txt;
outtxt:='Rumindfaldsvinkel   : '+v1_txt+#248;
OuttextXY( 72,105,outtxt);
Setcolor(2);
Line(56,115,584,115);
setcolor(7);
outtxt:='Nuværende handling   :';
outtextXY( 72,120,outtxt);
Setcolor(2);
Line(56,130,584,130);
Line(56, 26, 56,130);           (Lodret linje i venstre side)
Line(584,26,584,130);         (Lodret linje i højre side)
Setcolor(10);
OuttextXY( 0,140,'Bestrølingsstyrke'); (Tekst til Y-akse)
OuttextXY( 0,150,'pØ solarimetre [W/m2]');
OuttextXY(508,470,'Solvogn. pos[mm]'); (Tekst til X-akse)
Setcolor(15);
line(40,165,40,465);           (Opbygger Y-akse)
line(37,168,40,165);           (Tegner akse-pil)
line(40,165,43,168);
line(40,465,630,465);         (Opbygger X-akse)
line(627,462,630,465);         (Tegner akse-pil)
line(630,465,627,468);
delta_y_ind:=0.25;             (Antal pixels pr Watt solindstrøling)
delta_x_ind:=1;                (Antal pixels pr mm solvognsbevægelse)
delestregnummer:=0;
repeat                          (Delestreg pØ y-akse)
  delestregnummer:=delestregnummer+1;
  y_stregkoor:=465-round(delta_y_ind*100*delestregnummer);
  line(37,y_stregkoor,43,y_stregkoor); (Tegner delestreg)
  str(100*delestregnummer,outtxt);
  IF delestregnummer<10 THEN outtxt:=' '+outtxt;
                                     (Formatterer output)
  outtextXY(0,y_stregkoor-2,outtxt);   (Udskriver inddelingstal pØ y-aksen)
  setcolor(7);
  line(43,y_stregkoor,490,y_stregkoor); (Laver streger til baggrundsgitter)
  setcolor(15);
until y_stregkoor<214-delta_y_ind*100; (Det er ikke plads til flere streger)

delestregnummer:=-1;
repeat                          (Delestreg pØ x-akse)
  delestregnummer:=delestregnummer+1;
  x_stregkoor:=40+(delestregnummer*50);
  line(x_stregkoor,462,x_stregkoor,468);
  str(50*delestregnummer-200,outtxt);
  IF abs(50*delestregnummer-200)<100 THEN outtxt:=' '+outtxt;
  IF (50*delestregnummer-200)>=0 THEN outtxt:=' '+outtxt;
  outtextXY(x_stregkoor-20,470,outtxt);
  setcolor(7);
  line(x_stregkoor,165,x_stregkoor,462); (Laver streger til baggrundsgitter)
  setcolor(15);
until (50*delestregnummer-200)>200;   (Der er ikke plads til flere streger)

Setcolor(9);
Line(200,144,240,144);         (Signaturforklaring 1)

```

```

OuttextXY(248,140,'Global strøling');
Setcolor(13);                                     {Signaturforklaring 2}
Line(200,154,240,154);
OuttextXY(248,150,'Diffus strøling (x10)');
Setcolor(14);                                     {Signaturforklaring 3}
Line(424,144,464,144);
OuttextXY(472,140,'Trans. strøling');
Setcolor(15);                                     {DER MANGLER UDSKRIVNING AF FORSIGSANSV MM.}

end; {screen3}

procedure screen3_data(                           {Opbygger uddata-skærm 3 med variable værdier}
    nuv_solvogn_position,                         {Solvognens nuværende position}
    dvm_value_1,                                  {Måleværdi fra første solarimeter}
    dvm_value_2,                                  {Måleværdi for andet solarimeter}
    dvm_value_3                                   {Måleværdi for tredje solarimeter}
    : Real;                                        {Måleværdi for tredje solarimeter}
    : Time_type); {Tidspunkt for sidste solvognstraversering}

var
    tim_str,min_str,                               {Strengværdi af time og minut}
    sek_str      : String[2];                     {Strengværdi af sekund}
    x_plot, y_plot : Integer;                    {Koordinater hvor der skal afsættes punkter}
begin
    gettime(tim,min,sek,hun);                     {Afløser tidspunkt fra PC'ers ur}
    SetFillStyle(0,0);                             {Sætter udfyldning til baggrundsfarven}
    Setcolor(15);                                  {Skifter farve til hvid}
    IF tim<>oldtid.time THEN                       {Så skal der ændres i timetallet på skærmen}
    begin
        str(tim,tim_str);IF tim<10 THEN tim_str:=' '+tim_str; {Formatterer output}
        Bar(472,0,488,8);                          {Udfylder feltet hvor timetallet skal stå}
        OuttextXY(472,0,tim_str);                  {Udskriver timetal}
    end; {IF time<>...}
    IF min<>oldtid.min THEN                       {Så skal der ændres i minuttallet på skærmen}
    begin
        str(min,min_str);IF min<10 THEN min_str:='0'+min_str; {Formatterer output}
        Bar(496,0,512,8);                          {Udfylder feltet hvor minuttallet skal stå}
        OuttextXY(496,0,min_str);                  {Udskriver minuttal}
    end; {IF min<>...}
    IF sek<>oldtid.sek THEN                       {Så skal der ændres i sekundtallet på skærmen}
    begin
        str(sek,sek_str);IF sek<10 THEN sek_str:='0'+sek_str; {Formatterer output}
        Bar(520,0,536,8);                          {Udfylder feltet hvor sekundtallet skal stå}
        OuttextXY(520,0,sek_str);                  {Udskriver sekundtal}
    end;
    x_plot:=round(240+nuv_solvogn_position);      {Udregner x-koordinat}
    y_plot:=round(465-0.25*dvm_value_1);         {Udregner y-koordinat}
    PutPixel(x_plot,y_plot,9);                   {udregner y-koordinat}
    y_plot:=round(465-0.25*dvm_value_2);         {udregner y-koordinat}
    PutPixel(x_plot,y_plot,14);                  {udregner y-koordinat}
    y_plot:=round(465-2.5* dvm_value_3);         {udregner y-koordinat}
    PutPixel(x_plot,y_plot,13);
end; {screen3_data}

function tjek_fil(out_fil:Str80) : Boolean; {Undersøger gyldigheden af et brugerangivet filnavn}

var
    dir_navn,fil_navn: str80;                     {Navn på directory og uddatafilen}
    taeller,
    B_Slashpos      : Shortint;
    DirInfo         : SearchRec;
    Doserror,
    Errorcode       : Byte;

```

```

begin
  Errorcode:=0;Doserror:=0;B_Slashpos:=0;      {Nulstiller variabel}
  tjek_fil:=TRUE;
  for taeller:=1 to length(out_fil) do
  begin
    IF copy(out_fil,taeller,1)='\ ' then
      B_Slashpos:=taeller;                    {Sætter B_slashpos til seneste position hvor der var
                                              et backslash '\'}

    write(B_Slashpos,' ');
  end; {for taeller:= ...}
  IF B_Slashpos=0 THEN                        {Der er ikke noget backslashes. Det gemmes i}
  begin                                       {aktuelle katalog}
    fil_navn:=out_fil;
  end
  else
  begin
    fil_navn:=copy(out_fil,B_Slashpos+1,length(out_fil)-B_Slashpos);
    writeln;
    dir_navn:=copy(out_fil,1,B_Slashpos-1); {Dir-navnet er fulde navn minus filnavn}
    writeln(fil_navn);
    writeln(dir_navn);
    {$I-}                                     {Automatisk I/O-fejltjek afbrydes. Fejltjek:IOResult}
    MKDIR(dir_navn);
    {$I+}                                     {Automatisk I/O-fejltjek tilsluttes}
    Errorcode:=IOResult;                     {Gemmer fejlkode fra FindFirst-kommando}
    Writeln('E ',Errorcode,' D ',Doserror);
    Errorcode:=IOResult;
    writeln('Errorcode : ',errorcode);
    writeln('DosError : ',doserror);
  end; {IF B_Slashpos=0 ... ELSE}

  FOR taeller:=1 TO length(fil_navn) do      {Tjek af gyldighed af filnavn - Programmet tjekker}
  begin                                       {ikke for flere punktmer i filnavnet}
    CASE fil_navn[taeller] OF
      'a' .. 'z',                             {Minuskler}
      'A' .. 'Z',                             {Majuskler}
      '0' .. '9',                             {Cifre}
      '_', '^', '$', '~', '!', '#', '%', '&', '- ', {Specialtegn}
      '{', '}', '(', ')', '@', '.'             ;; {SØ skal der ikke ske noget}
    else
      tjek_fil:=FALSE;                       {Der er en ulovlig karakter i filnavnet}
    end {CASE filnavn[] ...};
  end; {FOR taeller:= ...}
end;

procedure vent_tid_diff(                     {Beregner forskel mellem stoptid og nytid og}
  nytid, stoptid : Longint;                 {udskriver denne i (x,y)=(10,25)}
  antal_step : Longint);

var
  tid_str,                                  {Omformer antal sekunder til en tekststreng}
  old_tid_str      : String[6];             {"Gammel" vardi tid_str}
  mellem_count    : Shortint;              {Taller hvor mange mellemrum der skal bruges}
  tid_diff        : Integer;

begin
  IF antal_step<>0 THEN                      {SØ skrives der ikke noget i sidste tidsstep}
    gotoxy(1,25);Write('Venter i          sekunder');
    old_tid_str:= '';                        {Nulstiller old_tid_str}
    while (nytid<stoptid) and (antal_step<>0) do{SØ er der ikke gået lang tid nok. Ellers}
    begin                                    {er det sidste tidsstep hvorfor der ikke skal pauses}
      mellemrum:= '';
    end
  end;

```

```
gettime(tim,min,sek,hun);           (Afluser tidspunkt fra computerens ur)
nytid:=3600*tim+60*min+sek;        (Beregner antal sekunder til næste tidsstep)
tid_diff:=stoptid-nytid;          (Omformer tal til streng)
Str(tid_diff,tid_str);            (Så er der ændret i det der skal udskrives)
IF tid_str<>old_tid_str THEN
begin
  FOR mellem_count:=1 TO 6-length(tid_str) DO
    mellemrum:=mellemrum+' ';
    gotoxy(10,25);Write(mellemrum,'',tid_str); (Overskriver gamle værdi med "nye" værdi)
    old_tid_str:=tid_str;
  end; {IF tid_str<>old_tid_str}
  tjek_esc;                        (Tester om brugeren har trykket ESC)
end; {WHILE ()}
end; {vent tid_diff}

procedure slet_linje(y_koor:Byte); (Sletter linje nummer y_koor på skærmen)
begin
  window(1,y_koor,80,y_koor);
  Clrscr;
  window(1,1,80,25);
end; {slet_linje}

begin
end.
```

## **Appendix C. Reserverede navne i styringsprogram**

Ved kodningen af styringsprogrammet er der brugt en del forskellige variabelnavne. For at undgå en eventuel sammenblanding af variabelnavne og procedurenavne ved en senere udvidelse af programmet, er her angivet en oversigt over alle unit-, procedure, funktions-, type- og variabelnavne, der er brugt i styringsprogrammet.

### **C.1 Reserverede UNIT-navne**

Nedenfor er anført de enkelte UNITs, der sammen med hovedprogrammet udgør såvel måledelen som måledelen af programmet.

Unitnavn

---

Adatool

Data

Errvar

Hpibtool

Inddata

Math

Uddata

### **C.2 Reserverede PROCEDURE-navne**

Nedenfor er anført procedureerne, der bruges i programmet. Tillige er det beskrevet i hvilket unit proceduren findes.

PROCEDURE	Findes i UNIT
Beregn_flade_orient	Adatool
Bruger_inddata	Inddata
Esc_maaling	Adatool
Initier	Adatool
Init_solvo	Adatool
I_vinkel	Adatool
Lubksb	Math
Ludcmp	Math
Mnewt	Math
Nulstil_flade	Adatool
Puls_tæller	Adatool
Roter_flade	Adatool
Screen1	Uddata
Screen2	Uddata
Screen3	Uddata

---

Screen3_data	Uddata
Set_start_pos	Adatool
Slet_linje	Uddata
Solpos	Adatool
Solvogn_outputfil	Adatool
Solvogn_travers_step	Adatool
Solvogn_travers_kont	Adatool
Stop_maaling	Math
Stop_tekst	Adatool
Tidsstep	Adatool
Tjek_esc	Inddata
Usrfun	Math
Vinkel_taeller	Adatool
Vent_tid_diff	Uddata

### **C.3 Reserverede FUNCTION-navne**

Nedenfor er anført funktionerne, der bruges i programmet. Tillige er det beskrevet i hvilket unit funktionen findes.

<u>Funktionsnavn</u>	<u>Findes i unit</u>
Arccos	Math
Arcsin	Math
Daynr	Math
Degreeorad	Math
Hund_diff	Math
Initadatool	Hpibtool
Getadcchannel	Hpibtool
Gethpcount	Hpibtool
Nulstilcouter	Hpibtool
Radtodegree	Math
Setdio	Hpibtool
Streng_til_real	Hpibtool
Tan	Math
Tjek_fil	Uddata

### **C.4 Reserverede TYPE-navne**

I dette afsnit er de typenavne, der bruges i programmet, anført. Typenavnene beskriver forskellige datatyper, der er defineret. For hver typenavn er det anført hvor denne optræder med såvel procedurenavn og unitnavn. Typer, hvis beliggenhed er anført som "N/A - Global", er defineret globalt, hvilket vil sige at hele programmet (incl. hovedprogrammet) har mulighed for at bruge disse.

Typenavn	Findes i PROCEDURE/FUNCTION	Findes i UNIT
Integerarraynp	N/A - Global type	Math
Realarraynp	N/A - Global type	Math
Realarraynpbyn	N/A - Global type	Math
Real_filtype	N/A - Global type	Data
Solpointer	Solvogn_travers_kont	Adatool
Solpointer	Solvogn_travers_step	Adatool
Solpointertype	Solvogn_travers_kont	Adatool
Solpointertype	Solvogn_travers_step	Adatool
Str80	N/A - Global type	Data
Time_type	N/A - Global type	Data
Usr_dat_t	N/A - Global type	Data
Vinkelpointer	N/A - Global type	Data
Vinkelpointertype	N/A - Global type	Data

## C.5 Reserverede VAR-navne

Dette afsnit indeholder alle navnene på de variable, der er defineret gennem programmet og dets units. For hver variabel er det anført i hvilken procedure og hvilket unit variabelen er defineret. Hvis variabelen er globalt defineret er proceduren angivet som "N/A - Global variabel".

Variabelnavn	Findes i procedure/funktion	Findes i unit
A	I_vinkel	Adatool
A	Lubksb	Math
A	Ludcmp	Math
Adc	N/A - Global variabel	Data
Alfa_0	Puls_taeler	Adatool
Alfa_0_rad	Puls_taeler	Adatool
Alfa_1	Puls_taeler	Adatool
Alfa_1	Vinkel_taeler	Adatool
Alfa_1_rad	Puls_taeler	Adatool
Alfa_1_rad	Vinkel_taeler	Adatool
Alfa_s	Beregn_flade_orient	Adatool
Alfa_s	Solpos	Adatool
Alfa_s_deg	Beregn_flade_orient	Adatool
Alfa_s_deg	Screen3	Uddata
Alfa_s_deg	Set_start_pos	Adatool
Alfa_s_deg	Solpos	Adatool
Alfa_s_deg	Solvogn_travers_step	Adatool
Alfa_s_deg	Tidsstep	Adatool
Alpha	Mnewt	Math
Alpha	Usrfun	Math
Al_s	Mnewt	Math
Al_s	Usrfun	Math
Antal_step	N/A - Global variabel	Data
Arccos_t	Arccos	Math
Az	Beregn_flade_orient	Adatool

Azimut_deg	Beregn_flade_orient	Adatool
Azimut_deg	Screen3	Uddata
Azimut_deg	Set_start_pos	Adatool
Azimut_deg	Solpos	Adatool
Azimut_deg	Solvogn_travers_step	Adatool
Azimut_deg	Tidsstep	Adatool
B	I_vinkel	Adatool
B	Lubksb	Math
B	Solpos	Adatool
B_slashpos	Tjek_fil	Uddata
Batchnummer	Bruger_inddata	Inddata
Batchparam	N/A - Global variabel	Data
Bemaerkning	N/A - Global variabel	Data
Beta	Mnewt	Math
Beta	Usrfun	Math
Big	Ludcmp	Math
Bund	Solvogn_travers_kont	Adatool
Bund	Solvogn_travers_step	Adatool
BundBP	N/A - Global variabel	Data
C1	Solpos	Adatool
C2	Solpos	Adatool
C3	Solpos	Adatool
Ch	Esc_maaling	Adatool
Ch	Tjek_esc	Inddata
Chan	Getadcchannel	Hpibtool
Channel	Setdio	Hpibtool
Code	Bruger_inddata	Inddata
Command	Getadcchannel	Hpibtool
Command	N/A - Global variabel	Hpibtool
Command	Setdio	Hpibtool
D	Mnewt	Math
D	I_vinkel	Adatool
D	Ludcmp	Math
D_a	Bruger_inddata	Inddata
D_azimut_rad	Beregn_flade_orient	Adatool
D_count	Init_solvogn	Adatool
D_count	Roter_flade	Adatool
D_count	Solvogn_travers_kont	Adatool
D_count	Solvogn_travers_step	Adatool
D_h	Bruger_inddata	Inddata
D_haeld_rad	Beregn_flade_orient	Adatool
Dag	Daynr	Math
Day_str	Screen3	Uddata
Ddl	Solvogn_travers_step	Adatool
Decimal	Streng_til_real	Inddata
Deklination	N/A - Global variabel	Data
Deklination	Solpos	Adatool
Deklination_deg	N/A - Global variabel	Data
Deklination_deg	Solpos	Adatool
Delestregnummer	Screen3	Uddata

Delta	Puls_taeller	Adatool
Delta	Vinkel_taeller	Adatool
Delta_azimut	N/A - Global variabel	Data
Delta_azimut	N/A - Global variabel	Data
Delta_haeld	N/A - Global type	Data
Delta_haeld	N/A - Global variabel	Data
Delta_x_ind	Screen3	Uddata
Delta_y_ind	Screen3	Uddata
Dir_navn	Tjek_fil	Uddata
Dirinfo	Tjek_fil	Uddata
Doserror	Tjek_fil	Uddata
Dowl	Solvogn_travers_step	Adatool
Dum	Ludcmp	Math
Dvm_taeller	N/A - Global variabel	Data
Dvm_value	Init_solvogn	Adatool
Dvm_value	Nulstil_flade	Adatool
Dvm_value	Roter_flade	Adatool
Dvm_value	Solvogn_travers_kont	Adatool
Dvm_value	Solvogn_travers_step	Adatool
Dvm_value_1	Screen3_data	Uddata
Dvm_value_1	Solvogn_travers_kont	Adatool
Dvm_value_1	Solvogn_travers_step	Adatool
Dvm_value_2	Screen3_data	Uddata
Dvm_value_2	Solvogn_travers_kont	Adatool
Dvm_value_2	Solvogn_travers_step	Adatool
Dvm_value_3	Screen3_data	Uddata
Dvm_value_3	Solvogn_travers_kont	Adatool
Dvm_value_3	Solvogn_travers_step	Adatool
Err	N/A - Global variabel	Hpibtool
Errf	Mnewt	Math
Errorcode	N/A - Global variabel	Errvar
Errorcode	Tjek_fil	Uddata
Errx	Mnewt	Math
Fejlkode	Screen3	Uddata
Fi	Solpos	Adatool
Fil_navn	Tjek_fil	Uddata
Flade_azimut	N/A - Global variabel	Data
Flade_azimut	Nulstil_flade	Adatoo
Flade_haeld	N/A - Global variabel	Data
Flade_haeld	Nulstil_flade	Adatool
Flade_orient	Beregn_flade_orient	Adatool
Gamma_s_deg	Solpos	Adatool
Ga_s	Mnewt	Math
Ga_s	Usrfun	Math
Get_char	Bruger_inddata	Inddata
Get_real	Bruger_inddata	Inddata
Get_streng	Bruger_inddata	Inddata
Grafikdriver	Screen3	Uddata
Grafiktilstand	Screen3	Uddata
Graphicstate	Beregn_flade_orient	Adatool

Graphicstate	Esc_maaling	Adatool
Hraphicstate	Mnewt	Math
H	I_vinkel	Adatool
H_flade_bred	N/A - Global variabel	Data
H1	I_vinkel	Adatool
H2	I_vinkel	Adatool
H3	I_vinkel	Adatool
H4	I_vinkel	Adatool
H5	I_vinkel	Adatool
Hpcount	N/A - Global variabel	Data
Hpoldcount	N/A - Global variabel	Data
Hun	N/A - Global variabel	Data
Hun1	Solvogn_travers_step	Adatool
I	Initadatool	Hpibtool
I	Ludcmp	Math
I	Mnewt	Math
I	Lubksb	Math
I	Lubksb	Math
Ii	Setdio	Hpibtool
Io	Ludcmp	Math
Imax	I_vinkel	Adatool
Indfaldsvinkel	N/A - Global variabel	Data
Indfaldsvinkel	Bruger_inddata	Inddata
Indlaes_tast	Bruger_inddata	Inddata
Indsvingtid	Lubksb	Math
Indx	Ludcmp	Math
Indx	Mnewt	Math
Indx	Lubksb	Math
Ip	Lubksb	Math
J	Ludcmp	Math
J	Ludcmp	Math
K	Mnewt	Math
K	Solpos	Adatool
K	Mnewt	Math
K1	Usrfun	Math
K1	Mnewt	Math
K2	Usrfun	Math
K2	Usrfun	Math
L_a	Bruger_inddata	Inddata
L_h	Bruger_inddata	Inddata
Length_bc	Puls_taeller	Adatool
Length_bc	Vinkel_taeller	Adatool
Length_cd_0	Puls_taeller	Adatool
Length_cd_0	Roter_flade	Adatool
Length_cd_0	Vinkel_taeller	Adatool
Length_cd_01	Puls_taeller	Adatool
Length_cd_01	Vinkel_taeller	Adatool
Length_cd_1	Puls_taeller	Adatool
Length_cd_1	Vinkel_taeller	Adatool
Locked_azimut	N/A - Global variabel	Data
Locked_azimut	N/A - Global variabel	Data

*Programdokumentation til styringsprogram til Solar-tracker      Reserverede navne i program*

Locked_haeld	N/A - Global variabel	Data
Locked_haeld	N/A - Global variabel	Data
M_nr	Daynr	Math
M_nummer1	Esc_maaling	Adatool
M_nummer2	Esc_maaling	Adatool
Mainpointerstatus	N/A - Global variabel	Hovedprogram
Materiale	N/A - Global variabel	Data
Max_graense	Streng_til_real	Inddata
Measure_type	N/A - Global variabel	Data
Mellem_count	Vent_tid_diff	Uddata
Mellemrum	N/A - Global variabel	Data
Mereinput	Bruger_inddata	Inddata
Min	N/A - Global variabel	Data
Min_graense	Streng_til_real	Inddata
Min_solvogn_step	Bruger_inddata	Inddata
Min_str	Screen3_data	Uddata
Min1	Solvogn_travers_step	Adatool
Mm1	Solvogn_travers_step	Adatool
Mon_str	Screen3	Uddata
Motorstart	Roter_flade	Adatool
N	Lubksb	Math
N	Ludcmp	Math
N	Mnewt	Math
N	Usrfun	Math
Naeste	N/A - Global variabel	Data
Naeste	Solvogn_travers_kont	Adatool
Naeste	Solvogn_travers_step	Adatool
Navn	N/A - Global variabel	Data
New_hpcount	Init_solvogn	Adatool
New_hpcount	Roter_flade	Adatool
New_hpcount	Solvogn_travers_kont	Adatool
New_hpcount	Solvogn_travers_step	Adatool
New_hpcount	Vinkel_taeller	Adatool
Nr	Getadchannel	Hpibtool
Nr	Setdio	Hpibtool
Ntrial	Mnewt	Math
Nuv_solvogn_position	Screen3_data	Uddata
Nuv_solvogn_position	Solvogn_travers_kont	Adatool
Nuv_solvogn_position	Solvogn_travers_step	Adatool
Nytid	Vent_tid_diff	Uddata
Ny_flade_azimut	N/A - Global variabel	Data
Ny_flade_haeld	N/A - Global variabel	Data
Ok_svar	Bruger_inddata	Inddata
Old_hpcount	Init_solvogn	Adatool
Old_hpcount	Roter_flade	Adatool
Old_hpcount	Solvogn_travers_kont	Adatool
Old_hpcount	Solvogn_travers_step	Adatool
Old_hpcount	Vinkel_taeller	Adatool
Old_tid_str	Vent_tid_diff	Uddata
Oldtid	Screen3_data	Uddata

Oldtid	Solvogn_travers_kont	Adatool
Oldtid	Solvogn_travers_step	Adatool
Out_fil	N/A - Global variabel	Data
Out_navn	Solvogn_outputfil	Adatool
Outputkolonne	Streng_til_real	Inddata
Outtxt	Screen3	Uddata
Outtxt	Solvogn_travers_step	Adatool
Pause	Solvogn_travers_kont	Adatool
Pause	Solvogn_travers_step	Adatool
Phi	Puls_taeller	Adatool
Phi	Vinkel_taeller	Adatool
Placering	Solvogn_travers_kont	Adatool
Placering	Solvogn_travers_step	Adatool
Pointerstatus	Solvogn_travers_kont	Adatool
Pointerstatus	Solvogn_travers_step	Adatool
Relae_count	Esc_maaling	Adatool
Relae_taeller	Mnewt	Math
Relae_taeller	Stop_maaling	Math
Retning	Vinkel_taeller	Adatool
Scan_retning	N/A - Global variabel	Data
Scanning	N/A - Global variabel	Data
Sek	N/A - Global variabel	Data
Sek_str	Screen3_data	Uddata
Sek1	Solvogn_travers_step	Adatool
Sol_1	Solvogn_travers_kont	Adatool
Sol_1	Solvogn_travers_step	Adatool
Sol_2	Solvogn_travers_kont	Adatool
Sol_2	Solvogn_travers_step	Adatool
Sol_3	Solvogn_travers_kont	Adatool
Sol_3	Solvogn_travers_step	Adatool
Solarimeter_indsving	N/A - Global variabel	Data
Solvogn_maal_type	N/A - Global variabel	Data
Solvogn_position	N/A - Global variabel	Data
Solvogn_step	N/A - Global variabel	Data
Solvognstid	Bruger_inddata	Inddata
Solvstep	Solvogn_travers_kont	Adatool
Solvstep	Solvogn_travers_step	Adatool
Sp	Solvogn_travers_step	Adatool
Starttid	N/A - Global variabel	Hovedprogram
Stoptid	N/A - Global variabel	Hovedprogram
Stoptid	Vent_tid_diff	Uddata
Sum	Lubksb	Math
Sum	Ludcmp	Math
T	I_vinkel	Adatool
T_j	Solpos	Adatool
T_s	Solpos	Adatool
T_z	Solpos	Adatool
Taeller	Tjek_fil	Uddata
Teta_0	Puls_taeller	Adatool
Teta_1	Puls_taeller	Adatool

Teta_1	Vinkel_taelles	Adatool
Teta_z	Solpos	Adatool
Tid_diff	Vent_tid_diff	Uddata
Tid_str	Vent_tid_diff	Uddata
Tim_str	Screen3_data	Uddata
Tim1	Solvogn_travers_step	Adatool
Time	N/A - Global variabel	Data
Timevinkel	N/A - Global variabel	Data
Timevinkel	Solpos	Adatool
Tolx	Mnewt	Math
Toly	Mnewt	Math
Top	Solvogn_travers_kont	Adatool
Top	Solvogn_travers_step	Adatool
TopBP	N/A - Global variabel	Data
Tracking_type	N/A - Global variabel	Data
Tracktid	N/A - Global variabel	Data
Tracktid_min	Bruger_inddata	Inddata
U	Solpos	Adatool
U_deg	Solpos	Adatool
Used_delay	Solvogn_travers_step	Adatool
Usr_data	N/A - Global variabel	Data
Vandret_puls	Puls_taelles	Adatool
V_flade_bred	N/A - Global variabel	Data
V1_txt	Screen3	Uddata
V2_txt	Screen3	Uddata
Vv	Ludcmp	Math
W	Solpos	Adatool
W_deg	Solpos	Adatool
W_ew	Solpos	Adatool
W_u	Solpos	Adatool
W_u_deg	Solpos	Adatool
X	Arccos	Math
X	Arcsin	Math
X	Degreetorad	Math
X	Mnewt	Math
X	Radtodegree	Math
X	Tan	Math
X	Usrfun	Math
X_plot	Screen3_data	Uddata
X_stregkoor	Screen3	Uddata
X_taelles	Streng_til_real	Inddata
Y_koor	Slet_linje	Uddata
Y_plot	Screen3_data	Uddata
Y_stregkoor	Screen3	Uddata
Yy_str	Screen3	Uddata
Yy1	Solvogn_travers_step	Adatool

## **C.6 Reserverede CONST-navne**

I dette afsnit er alle navne på konstanter gennem programmet defineret. Konstanternes beliggenhed i programmet kan ses af procedure- eller funktionsnavn og navnet på det unit konstanten er defineret i. Hvis "N/A - Global konstant" er anført ved procedure/funktionsnavn er konstanten defineret globalt, hvorved alle procedurer/funktioner har adgang til denne variabel.

Const navn	Findes i procedure/funktion	Findes i unit
Best_sol_1	N/A - Global konstant	Data
Best_sol_2	N/A - Global konstant	Data
Best_sol_3	N/A - Global konstant	Data
Cntadd	N/A - Global konstant	Data
Dacadd	N/A - Global konstant	Data
Dioadd	N/A - Global konstant	Data
Dvmadd	N/A - Global konstant	Data
Graddiff_azimut	N/A - Global konstant	Data
Graddiff_haeld	N/A - Global konstant	Data
H_arm_bred	N/A - Global konstant	Data
Isc	N/A - Global konstant	Data
L_meridian	Solpos	Adatool
Latt	N/A - Global konstant	Data
Length_ab	Puls_taelles	Adatool
Length_ab	Vinkel_taelles	Adatool
Length_bc	Puls_taelles	Adatool
Length_bc	Vinkel_taelles	Adatool
Length_bd	Puls_taelles	Adatool
Length_bd	Vinkel_taelles	Adatool
Long	N/A - Global konstant	Data
M1_puls_length	N/A - Global konstant	Data
M2_puls_length	N/A - Global konstant	Data
M3_puls_length	N/A - Global konstant	Data
Max_azimut	N/A - Global konstant	Data
Max_dvm_taelles	N/A - Global konstant	Data
Max_haeldning	N/A - Global konstant	Data
Maxsolstraal	N/A - Global konstant	Data
Min_azimut	N/A - Global konstant	Data
Min_haeldning	N/A - Global konstant	Data
Motor_pause	N/A - Global konstant	Data
Motortid	N/A - Global konstant	Data
Noerr	N/A - Global konstant	Data
Np	N/A - Global konstant	Math
R1_M1	N/A - Global konstant	Data
R2_M1	N/A - Global konstant	Data
R3_M2	N/A - Global konstant	Data
R4_M2	N/A - Global konstant	Data
R5_M3	N/A - Global konstant	Data
R6_M3	N/A - Global konstant	Data
Sol_1	N/A - Global konstant	Data
Sol_2	N/A - Global konstant	Data
Sol_3	N/A - Global konstant	Data

Programdokumentation til styringsprogram til Solar-tracker      Reserverede navne i program

Solvogn_hast	N/A - Global konstant	Data
Stop_neg_1	N/A - Global konstant	Data
Stop_neg_2	N/A - Global konstant	Data
Stop_neg_3	N/A - Global konstant	Data
Stop_pos_1	N/A - Global konstant	Data
Stop_pos_2	N/A - Global konstant	Data
Stop_pos_3	N/A - Global konstant	Data
Tiny	Ludcmp	Math
Ugedag	N/A - Global konstant	Data
V_arm_bred	N/A - Global konstant	Data

